

El cavernario



El Problema del cavernario

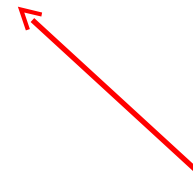
Algunos Grafos interesantes

Sea el siguiente clique



$$n_l = k + 1$$

grado

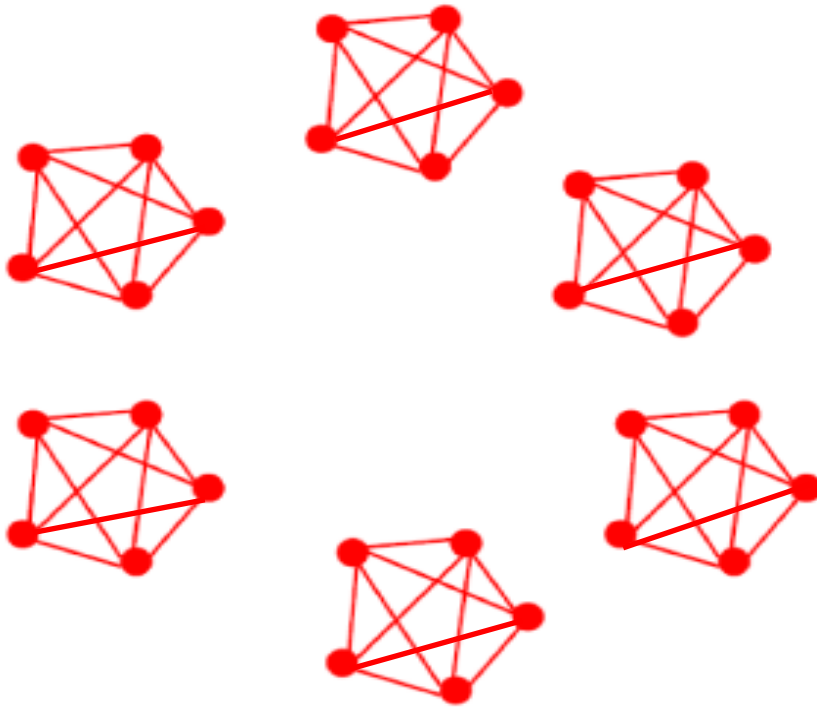


Numero de nodos

caracterizado por n_l nodos, de grado k
Como es un clique

$$n_l = k + 1$$

Sea el grafo compuesto por cliques



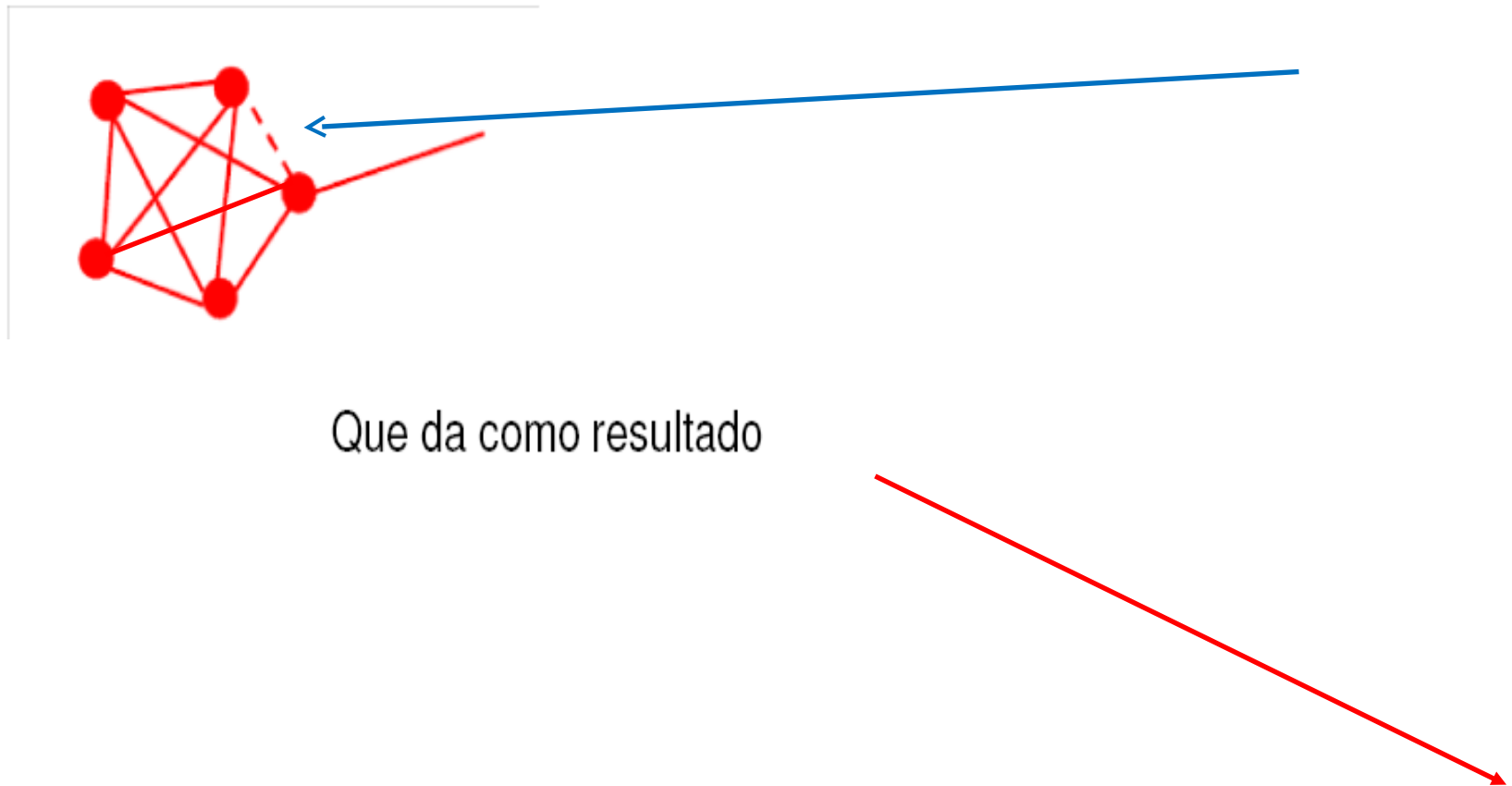
numero de cliques

Si tenemos un total de n nodos

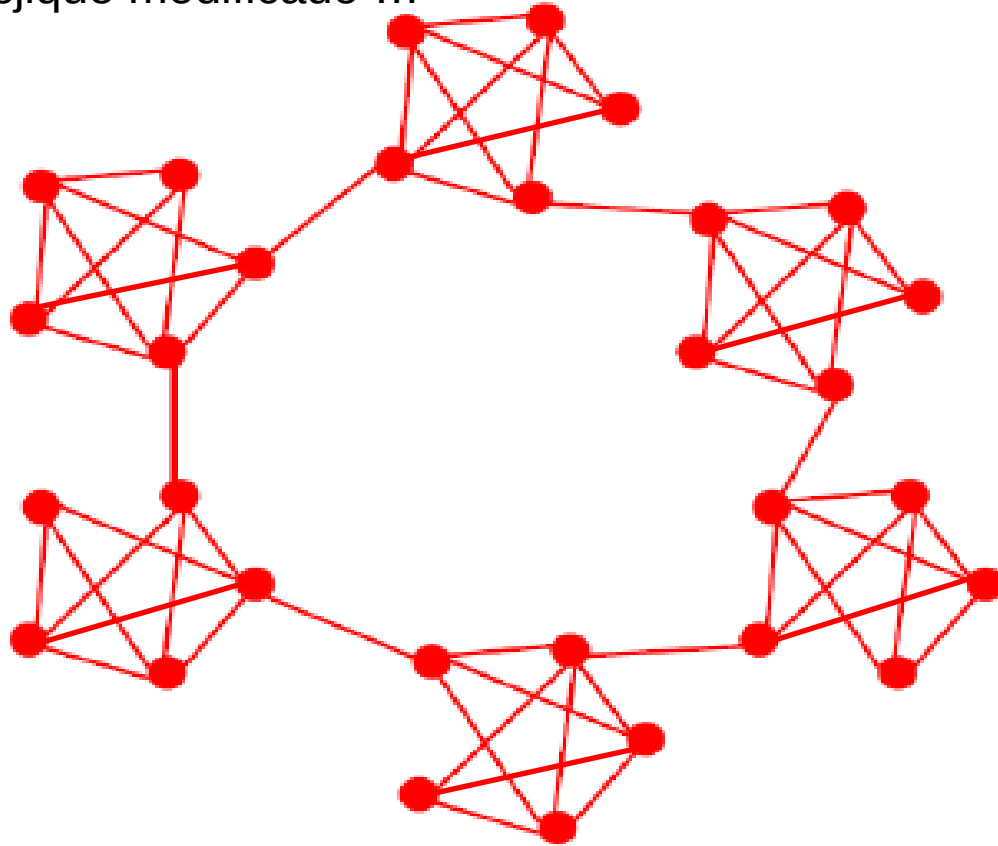
$$n_g = \frac{n}{n_l} = \frac{n}{k+1}$$

Para cada clique el coeficiente de clusterizacion (transitividad) es 1

Sea la siguiente transformacion del clique



A partir de el cjqie modificado ...

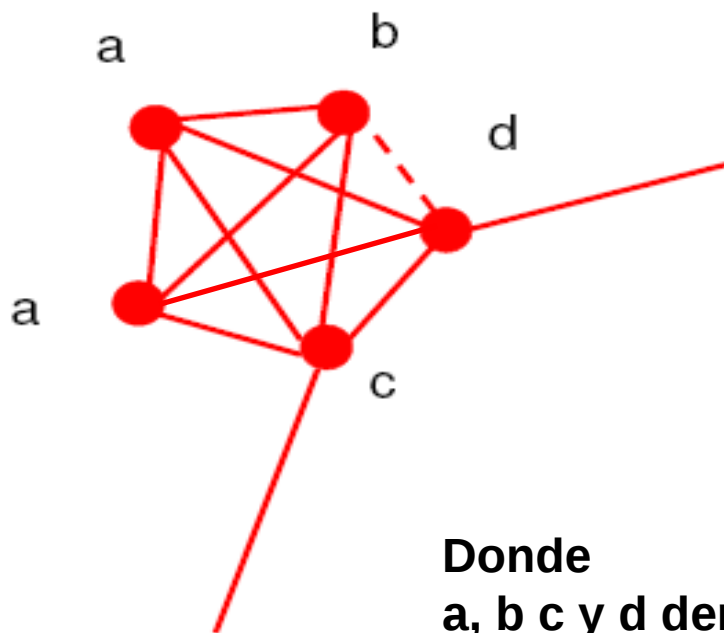


(pueblos, madrigueras?)

Que ahora es conexo.

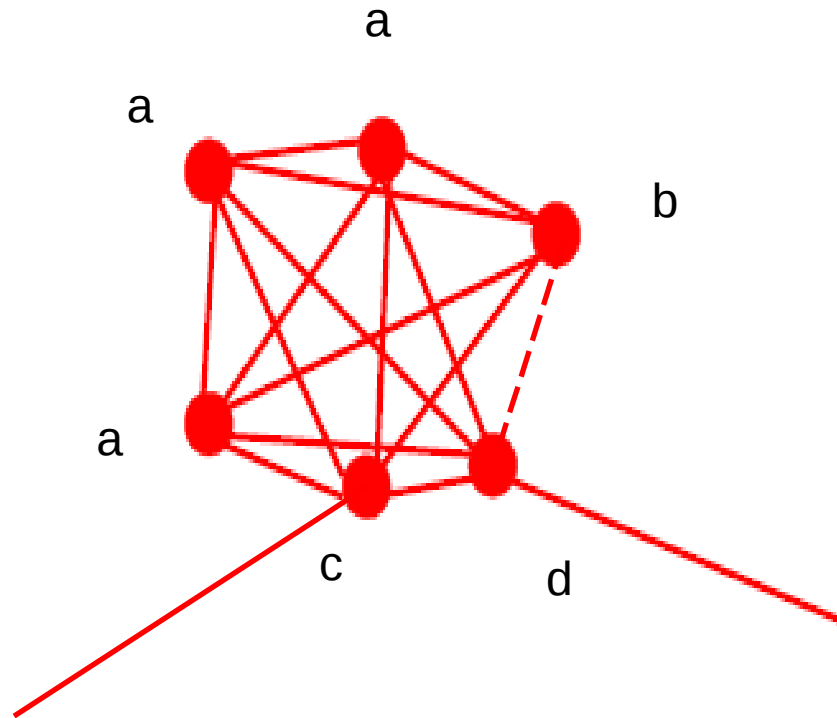


si estudiamos lo siguiente



Donde
a, b c y d denotan distintos tipos de nodos

Es inmediato extenderlo a otros cliques

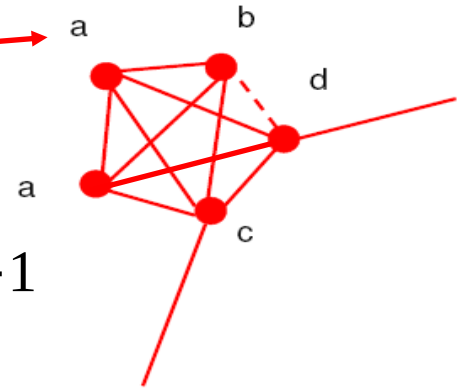


tendremos nodos del tipo

a)

tiene k vecinos
son $k - 2$ Nodos de este tipo

$$n_l = k + 1$$



falta un nodo entre un par de sus vecinos (tener en cuenta que es un clique, todos conectados con todos)

- tomar en cuenta que tenemos $k + 1$ nodos
- por rewiring hay 2 que dejan de ser del tipo **a** (b, d)
- por rewiring de otro clique hay uno que (c)

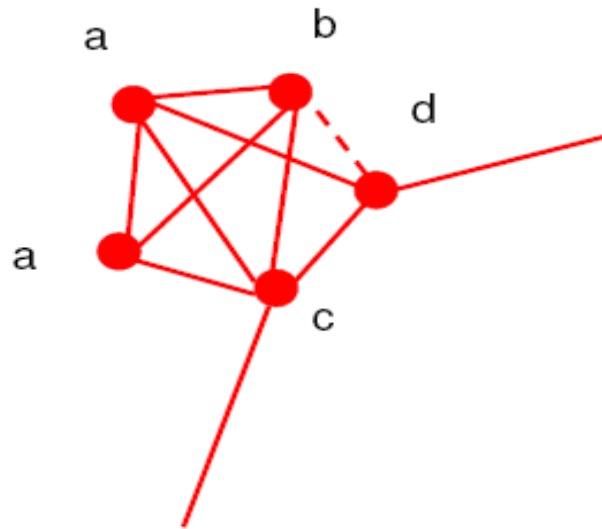
recibe un link y deja de ser del tipo **a**

$$n_a = k + 1 - 2 - 1 = k - 2$$

Numero de nodos del tipo a

para cada uno de estos nodos el C_a es

$$C_a = \frac{2}{k(k-1)} \left(\frac{k(k-1)}{2} - 1 \right)$$



$$C_a = \frac{\frac{k(k-1)}{2} - 1}{\frac{k(k-1)}{2}}$$

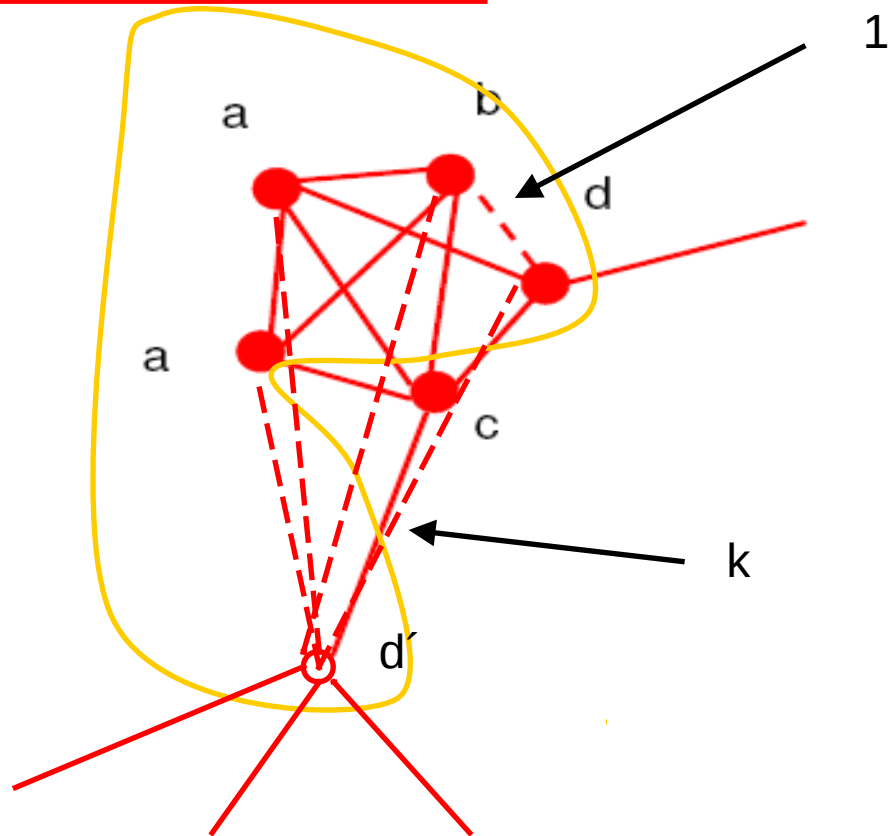
para cada uno de estos nodos el C_a es

$$C_a = \frac{2}{k(k-1)} \left(\frac{k(k-1)}{2} - 1 \right)$$

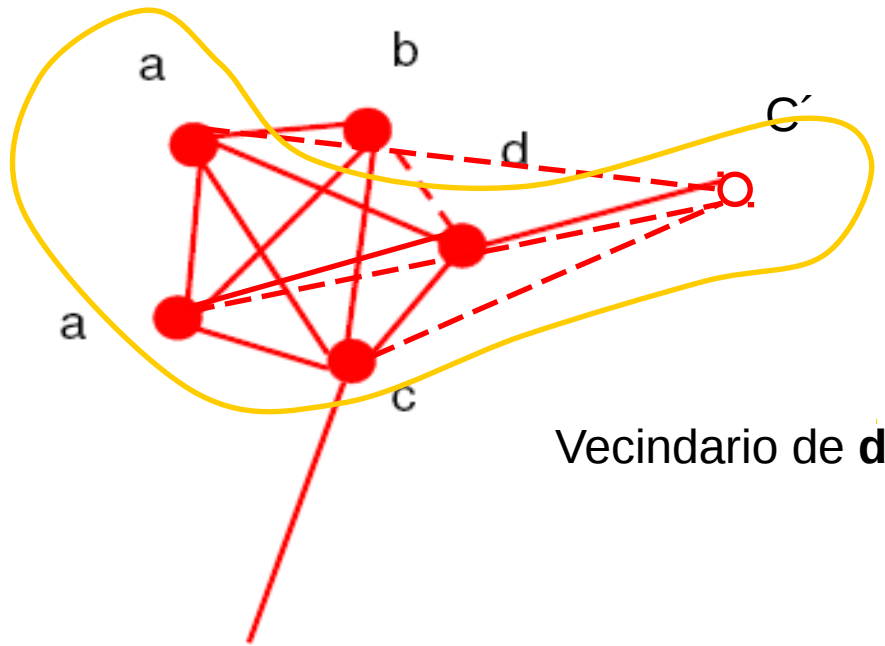
Pues por ser cliques pasan a perder 1 link

$$\begin{aligned}
 C_c &= \frac{2}{k(k+1)} \left(\frac{k(k+1)}{2} - (1+k) \right) \\
 &= \frac{2}{k} \left(\frac{k}{2} - 1 \right) \\
 &= 1 - \frac{2}{k}
 \end{aligned}$$

K+1 nodos



Tipo d



Vecindario de d

Para calcular el coeficiente de Clusterización promediamos lo anterior sobre todos los vertices

$$C = \frac{1}{k+1} ((k-2)C_a + C_b + C_c + C_d)$$

o sea

$$\begin{aligned} C &= \frac{1}{k+1} \left[(k-2) \frac{2}{k(k-1)} \left(\frac{k(k-1)}{2} - 1 \right) + 1 + 2 \left(1 - \frac{2}{k} \right) \right] \\ &= \frac{1}{k+1} \left[\frac{2}{k} \frac{\frac{1}{2}k(k-1) - 1}{k-1} (k-2) - \frac{4}{k} + 3 \right] \\ &= \frac{1}{k+1} \left[(k-2) \left(1 - \frac{2}{k(k-1)} \right) + 1 + 2 \left(1 - \frac{2}{k} \right) \right] \\ &= \frac{1}{k+1} \left[(k-2) - \frac{(k-2)2}{k(k-1)} + 1 + 2 - \frac{4}{k} \right] \\ &= \frac{1}{k+1} \left[(k+1) - \frac{(k-2)2k}{k(k-1)k} - \frac{4k(k-1)}{k(k-1)k} \right] \\ &= \frac{1}{k+1} \left[(k+1) - \frac{(k-2)2k - 4k(k-1)}{k(k-1)k} \right] \end{aligned}$$

$$C = \frac{1}{k+1} ((k-2)C_a + C_b + C_c + C_d)$$

$$C = \frac{1}{k+1} \left[(k+1) - \frac{2}{k-1} \right]$$
$$= 1 - \frac{2}{k^2 - 1} \boxed{}$$

Se introducen entonces algunas magnitudes interesantes

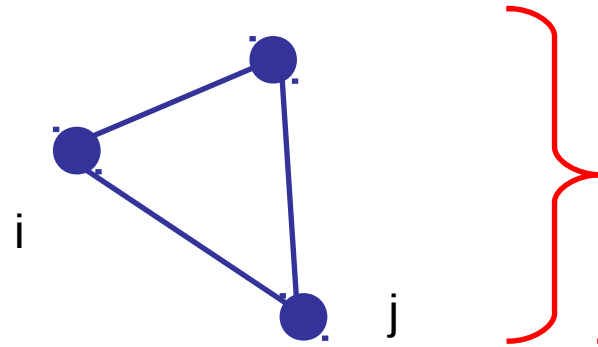
Grado local efectivo: k_{local}

es el numero promedio de links por nodo que tienen un *rango* = 2

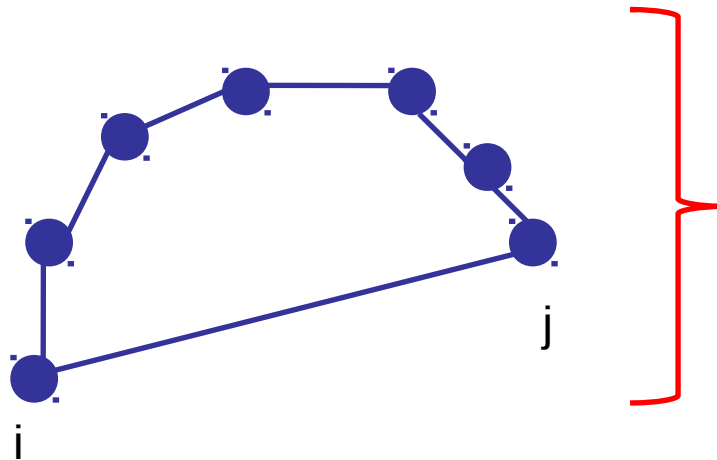
el rango de un link l_{ij} es la longitud del camino minimo que une i con j en ausencia de l_{ij}

es decir que los links locales son parte de un triangulo y no son shortcuts

Rango



Mínimo rango para
Singly connected



Rango 6

grado de clustering efectivo k_{clu}

Es el numero promedio de nodos a los que esta conectado un nodo que pertenece al vecindario del nodo v .

De esta forma

$$\begin{aligned} C &= \frac{2}{k(k-1)} \frac{k_{loc}(k_{clu} - 1)}{2} \\ &= \frac{k_{loc}(k_{clu} - 1)}{k(k-1)} \end{aligned}$$

Camino minimo para los cavemen

recordemos que cada cluster es casi un clique

introducimos dos distancias

d_{local} = distancia media entre dos nodos del mismo cluster

d_{global} = distancia media entre dos nodos de clusters diferentes

introducimos dos escalas

l_{local}

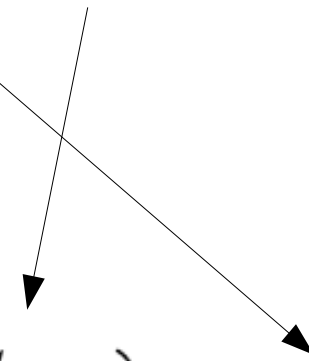
l_{global}

Para los locales tenemos

a) todos los nodos menos 2 están a distancia 1

b) los otros nodos están a distancia 2

Entonces (recordando que k es el grado)

$$d_{local} = l_{local} = \frac{2}{(k+1)k} \left[\left(\frac{(k+1)k}{2} - 2 \right) \cdot 1 + 2 \cdot 2 \cdot \right]$$


$$= 1 - \frac{4}{(k+1)k} + \frac{8}{(k+1)k}$$

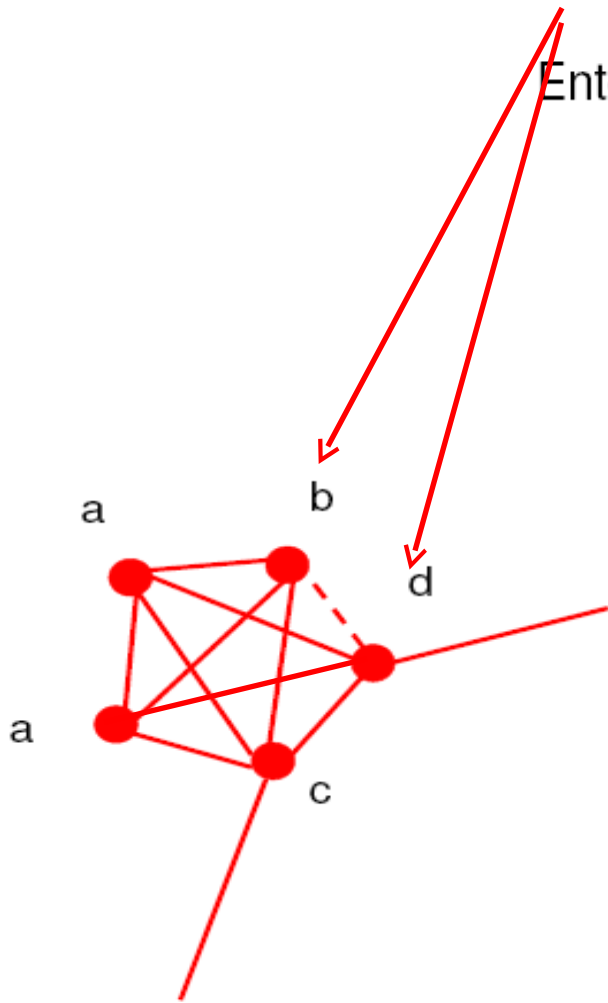
$$= 1 + \frac{4}{(k+1)k}$$

a) todos los nodos menos 2 estan a distancia 1

b) los otros nodos estan a distancia 2

Entonces (recordando que k es el grado)

$$d_{local} = l_{local} = \frac{2}{(k+1)k} \left[\left(\frac{(k+1)k}{2} - 2 \right) \cdot 1 + 2 \cdot 2 \cdot \right]$$



$$d_{local} = 1 + \frac{4}{(k+1)k}$$

Cuando k es muy grande $\Rightarrow \rightarrow 1$

Sea ahora cada cluster un meta-nodo con su propia longitud local o sea que lo vemos como un anillo.

El anillo se resuelve teniendo en cuenta que

- a) con n nodos
- b) con k links por nodo
- c) que tenemos que calcular hasta la mitad y multiplicar por 2

d)

e) que las distancias

$1, \dots, 1$	$2, \dots, 2$	$\dots \dots$	n/k
$1 \dots k$	$k+1, \dots, 2k$	$\dots \dots$	$(\frac{n}{k} - k + 1), \dots, \frac{n}{k}$

Para un anillo con $k \geq 2$ y k par

$$L = \frac{n(n+k-2)}{2k(n-1)}$$

Para graphos WS

$$C = \frac{3}{4} \frac{(k-2)}{(k-1)}$$

Para el caso en consideracion

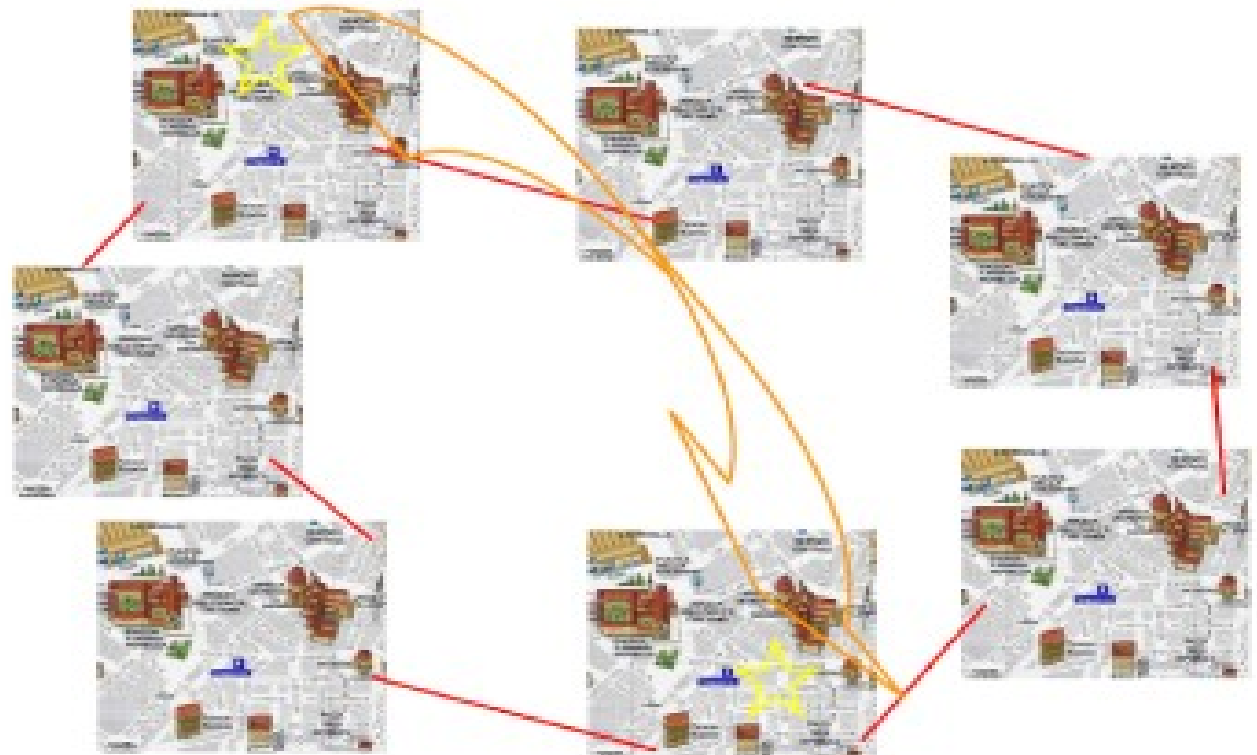
$$n_{global} = \frac{n}{k+1}$$

luego

$$L_{global}\left(\frac{n}{k+1}\right) = \left(\frac{n}{k+1}\right)^2 \frac{1}{4} \left(\frac{n}{k-1} - 1\right)^{-1}$$

Como es el camino entre un nodo v de un cluster y un nodo u de otro cluster en valor medio.

Sea una configuración de grafo construido por



Los pasos a dar son:

a) cantidad de links a recorrer para salir del grafo en que me encuentro

$$(L_{local})$$

b) el numero de links para recorrer los clusters que deba cruzar

(Son 2 links por cluster, uno local y uno global en valor medio sera

$$2(L_{global} - 1))$$

c) numero de links para llegar al grafo final y al punto de interes en el grafo final

$$1 + L_{local}$$

$$d_{global} = L_{local} + 2(L_{global} - 1) + 1 + L_{local}$$

$$= \frac{8}{k(k+1)} + \frac{1}{2} \left(\frac{n}{k+1} \right)^2 \left(\frac{n}{k-1} - 1 \right)^{-1} + 1$$

si $n \gg k \gg 1$

$$d_{global} \approx \frac{n}{2(k+1)}$$

El numero de pares de nodos en los clusters es

$$N_{local} = \frac{k(k+1)}{2} \frac{n}{(k+1)} = \frac{nk}{2}$$

y el numero de pares entre nodos que pertenecen a clusters distintos

$$N_{global} = \frac{1}{2} \frac{n}{(k+1)} \left(\frac{n}{(k+1)} - 1 \right) (k+1)^2 = \frac{n(n-k-1)}{2}$$

De donde la distancia media entre todos los pares de nodos en el grafo es:

$$\begin{aligned} L_{cc} &= \frac{1}{N} [N_{local} \cdot d_{local} + N_{global} \cdot d_{global}] \\ &= \frac{2}{n(n-1)} \left[\frac{nk}{2} \cdot 1 + \frac{n(n-k-1)}{2} \cdot \frac{n}{2(k+1)} \right] \end{aligned}$$

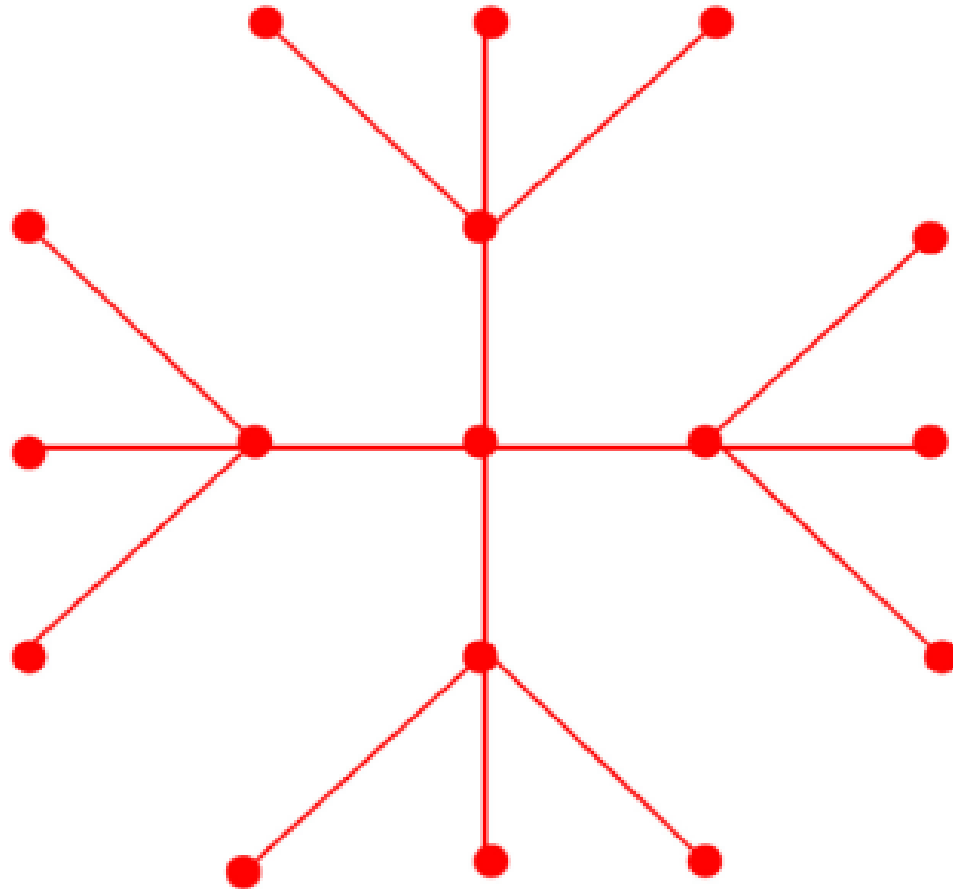
$$L_{cc} = \frac{k}{n-1} + \frac{n(n-k-1)}{2(k+1)(n-1)}$$
$$\approx \frac{n}{2(k+1)}$$

Similar a1 lattice con n nodos de grado k o sea que es dominado por

$$d_{global} \approx \frac{n}{2(k+1)}$$

Sea ahora el Bether Lattice

Bethe lattice
Cayley tree
Moore graph



Longitud característica

Como ya vimos para percolacion....

a medida que nos alejamos del origen (? no hay origen!)

k (el grado) es el z de percolacion (coordinacion)

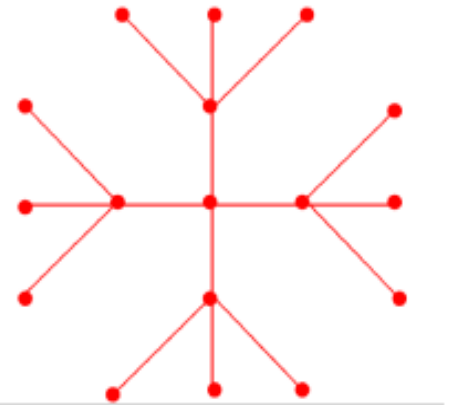
cuando doy d pasos puedo llegar a

$$k(k-1)^{d-1}$$

Sea D la mayor distancia en el grafo

$$S = \sum_{d=1}^{D-1} k(k-1)^{d-1}$$

Bethe lattice
Cayley tree
Moore graph



$$\sum_i L_{v,i} = \sum_{d=1}^{D-1} d \cdot k(k-1)^{d-1} + (n-S-1) \cdot D$$

Los S (hasta D-1)
Los a D

El -1 surge de excluir el nodo central v .

Si ahora promediamos sobre los $n - 1$ nodos y usando que v es el mismo para todos los nodos

$$L_M = \frac{1}{n-1} \left[\sum_{d=1}^{D-1} d \cdot k(k-1)^{d-1} + (n-S-1) \cdot D \right]$$

Pero $\sum_1^l r^{i-1} = (r^l - 1)/(r - 1)$

ademas $\partial_r(r^{i-1}) = (i - 1) r^{i-2} \Rightarrow$

$$\sum_{i=1}^I i \cdot r^{i-1} = \frac{nr^{I+1} - (I+1)r^I + 1}{(r-1)^2}$$

para $r \neq 2$

Para $k > 2$

$$L_M = \frac{1}{n-1} \left(\begin{array}{l} k \left[\frac{(D-1)(k-1)^D - D(k-1)^{D+1}}{(k-2)^2} \right] + \\ + D \left[n - \frac{(k-1)^{D-1} - 1}{k-2} - 1 \right] \end{array} \right)$$

Para un anillo con $k \geq 2$ y k par

$$L = \frac{n(n+k-2)}{2k(n-1)}$$

Para $k = 2$ el bethe se hace un anillo

$$L_M = \frac{n^2}{4(n-1)}$$

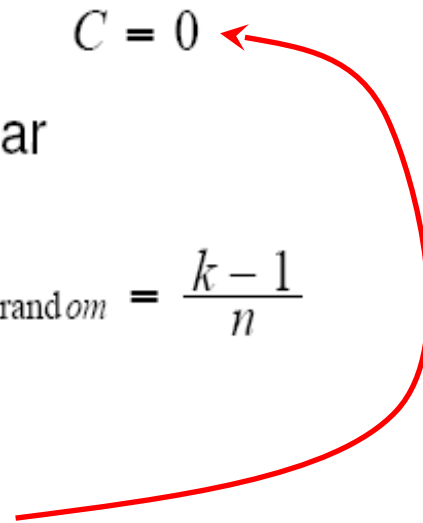
La clusterizacion es

$$C = 0$$

Para un random graph regular

$$C_{\text{random}} = \frac{k-1}{n}$$

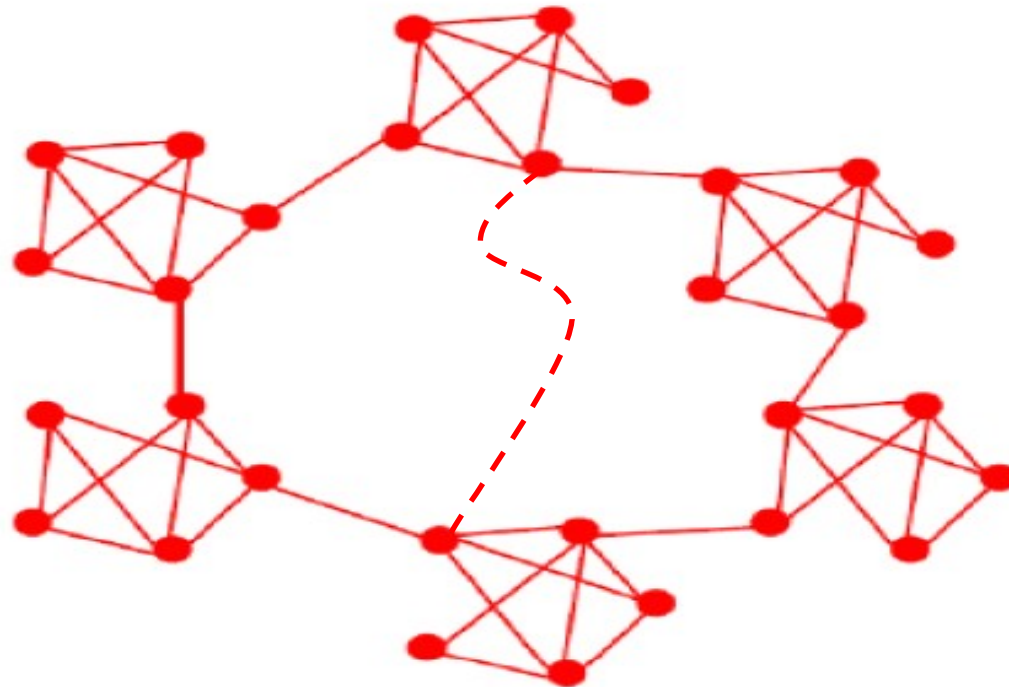
luego con n muy grande....



Que pasa si hay rewiring?

Al estudiar al cavernario aparecen dos escalas, la local, asociada a los clusters y la global asociado al anillo de clusters.

Como se modifica la imagen si agregamos atajos?



la presencia de un link atajo asociado a un proceso de rewiring hace que:

L_{local} crece, porque sacamos un link del cluster

L_{global} decrece

El camino característico viene regulado por d_{global} (distancia promedio entre nodos de distintos clusters)

En estas condiciones para estructuras no del cavernario las cosas serán diferentes

vimos que

$$d_{global} = L_{local} + 2(L_{global} - 1) + 1 + L_{local}$$

ahora para poder tomar en cuenta que no es un cavernario con $L \approx d_{global}$

$$L = L_{local} + (1 + L_{local})(L_{global} - 1) + 1 + L_{local}$$

donde hemos reemplazado $2 \rightarrow (1 + L_{local})$

Resulta que ahora debemos ver cuanto valen los L cuando hago el rewiring

Cuando no tengo atajos en el problema del cavernario tenermos

$$k_{local} = k - \frac{2}{k+1}$$

pues

$$n_l = k + 1$$

$$k_t = k(k+1) - 2$$

$$k_{local} = \frac{k_t}{n_l} = \frac{k(k+1) - 2}{k+1}$$

falta un 2?

ademas

$$n_{loc} = k + 1$$
$$n_{glob} = \frac{n}{k + 1}$$

Sea ahora el proceso de rewiring representado por un parametro ζ tal que indica el ritmo al que los links locales son convertidos en links globales

$$k_{loc} = (1 - \zeta) \left(k - \frac{2}{k+1} \right)$$

$$n_{loc} = k + 1$$

$$k_{glob} = 2(1 - \zeta) + (k(k+1)\zeta)$$

$$n_{glob} = \frac{n}{k+1}$$

Lo cual da lugar a una expresion complicada en la que se expresa todo en terminos del L_M (moore) de la forma

$$L_r = L_M(n_{loc}, k_{loc}) + L_M(n_{glo}, k_{glo}) \cdot [L_M(n_{loc}, k_{loc}) + 1]$$

reemplazando y calculando en $\zeta = 0$ se recupera el cavernario
(pero es una expresioin demasiado aproximada)