Fenómenos periódicos

- Corazón
- Respirar
- Hamaca
- Bandera
- Movimiento de estrellas, planetas, lunas
- Nubes
- Sonido
- Luz







Ondas

Una onda es una perturbación espacio temporal de una cantidad física con cierta periodicidad con la capacidad de transferir energía al propagarse.

- Ondas transversales: La perturbación es perpendicular al sentido de propagación de la onda (onda en una cuerda, ondas electromagnéticas, etc)
- Ondas longitudinales: La perturbación se da en la misma dirección que la propagación de la onda (ondas sonoras)

Ondas electromagnéticas

La corrección de Maxwell a la ley de Ampère

• Conocemos bien la ley de Ampère

$$\oint_{\mathsf{C}} \vec{B} \cdot \vec{dl} = \mu_0 \iint_{\mathsf{S}} \vec{J} \cdot \vec{ds}$$

Supongamos un capacitor cargándose a una velocidad dada por

$$I = \frac{dQ}{dt}$$

• La corriente I da lugar a un campo magnético \vec{B} tal que si la superficie S_1 está limitada por el camino ∂S :

$$\oint \vec{B} \cdot \vec{dl} = \mu_0 \iint \vec{J} \cdot \vec{ds} = \mu_0 I$$

∂S



La corrección de Maxwell a la ley de Ampère

- El resultado debe valer para toda superficie limitada por ∂S incluyendo S_2 a través de la cual no pasa corriente !!
- Maxwell corrigió la ley de Ampère para salvar esta inconsistencia agregando un término dependiente del flujo de la derivada temporal del campo eléctrico \vec{E} :en el capacitor

$$\oint_{\partial S} \vec{B} \cdot \vec{dl} = \mu_0 \iint_{S_1} \vec{j} \cdot \vec{ds} = \mu_0 I = \mu_0 \varepsilon_0 \iint_{S_2} \frac{\partial \vec{E}}{\partial t} \cdot \vec{ds}$$



La corrección de Maxwell a la ley de Ampère

• Con lo cual la ley de Ampère-Maxwell en forma diferencial es:

$$\oint_{\mathsf{C}} \vec{B} \cdot \vec{dl} = \mu_0 \iint_{\mathsf{S}} \vec{j} \cdot \vec{ds} + \mu_0 \varepsilon_0 \iint_{\mathsf{S}} \frac{\partial \vec{E}}{\partial t} \cdot \vec{ds}$$

 Como vemos el segundo término del segundo miembro sólo aparece en situaciones no estacionarias.



 Consideremos ahora las ecuaciones de Maxwell para campos eléctricos y magnéticos en el vacío, sin cargas ni corrientes.

• Estas ecuaciones, en forma diferencial se escriben:

$$\vec{\nabla} \cdot \vec{E} = 0$$

$$\vec{\nabla} \cdot \vec{B} = 0$$

$$\vec{\nabla} \times \vec{B} = \epsilon_0 \mu_0 \frac{\partial \vec{E}}{\partial t}$$

$$\vec{\nabla} \times \vec{E} = -\frac{\partial \vec{B}}{\partial t}$$
Faraday

• Tomemos el rotor de la Ley de Faraday:

$$\vec{\nabla} \times \vec{\nabla} \times \vec{E} = -\frac{\partial}{\partial t} \vec{\nabla} \times \vec{B}$$

• Y derivemos respecto al tiempo la Ley de Ampère + Maxwell:

$$\frac{\partial}{\partial t} \vec{\nabla} \times \vec{B} = \epsilon_0 \mu_0 \frac{\partial^2 \vec{E}}{\partial t^2}$$

• Igualando estas dos expresiones tenemos

$$\vec{\nabla} \times \vec{\nabla} \times \vec{E} = -\epsilon_0 \mu_0 \frac{\partial^2 \vec{E}}{\partial t^2}$$

• Pero, como vimos antes:

$$\vec{\nabla} \times \vec{\nabla} \times \vec{E} = \vec{\nabla} (\vec{\nabla} \cdot \vec{E}) - \vec{\nabla}^2 \vec{E}$$

• Con lo cual

$$\vec{\nabla}^2 \vec{E} = \epsilon_0 \mu_0 \frac{\partial^2 \vec{E}}{\partial t^2}$$

• O lo que es lo mismo, en coordenadas cartesianas

$$\frac{\partial^2 E_x}{\partial t^2} = \frac{1}{\epsilon_0 \mu_0} \frac{\partial^2 E_x}{\partial x^2}$$
$$\frac{\partial^2 E_y}{\partial t^2} = \frac{1}{\epsilon_0 \mu_0} \frac{\partial^2 E_y}{\partial y^2}$$
$$\frac{\partial^2 E_z}{\partial t^2} = \frac{1}{\epsilon_0 \mu_0} \frac{\partial^2 E_z}{\partial z^2}$$

• La velocidad de propagación de las ondas electromagnéticas en el vacío es la velocidad de la luz:

$$v = c = \frac{1}{\sqrt{\epsilon_0 \mu_0}} \cong 300000 \ km/s$$

- La onda electromagnética es entonces una onda vectorial transversal
- Una solución sinusoidal plana para \vec{E} que oscila a lo largo del eje x que se propaga a lo largo del eje z es:

$$\vec{E}(z,t) = E_0 \cos(kz - \omega t)\hat{x}$$
nro de onda frecuencia angular

• Obtengamos \vec{B} mediante la ley de Faraday. En cartesianas:

$$\vec{\nabla} \times \vec{E} = \left(\frac{\partial E_z}{\partial y} - \frac{\partial E_y}{\partial z}\right) \hat{x} - \left(\frac{\partial E_z}{\partial x} - \frac{\partial E_x}{\partial z}\right) \hat{y} + \left(\frac{\partial E_y}{\partial x} - \frac{\partial E_x}{\partial y}\right) \hat{z}$$

• De esto solo sobrevive el segundo término de la componente y:

$$\left(\frac{\partial E_x}{\partial z}\right)\hat{y} = -E_0k\sin(kz-\omega t)\hat{y} = -\frac{\partial \vec{B}}{\partial t}$$

• Entonces :

$$\vec{B}(z,t) = E_0 k \hat{y} \int \sin(kz - \omega t) dt = \frac{E_0 k}{\omega} \cos(kz - \omega t) \hat{y}$$

• De la ecuación de onda para \vec{E} sacamos la relación de dispersión:

$$c = \frac{\omega}{k} = \frac{\lambda}{\tau} = \lambda \nu$$

• Por lo tanto:

$$\vec{B}(z,t) = \frac{E_0}{c} \cos(kz - \omega t)\hat{y}$$
 Perpendiculares y en fase

Ondas electromagnéticas



Propiedades de una onda EM viajera

 $\vec{E} \perp \text{dirección de propagación}$ $\vec{B} \perp \text{dirección de propagación}$ $\vec{E} \neq \vec{B} \text{ en fase}$ $\vec{E} \perp \vec{B}$ $|\vec{B}| = \frac{|\vec{E}|}{c}$

 $\vec{E} \times \vec{B}$ es paralelo a la dirección de propagación

El espectro electromagnético



© Encyclopædia Britannica, Inc.

Energía transportada por ondas EM

- Una onda electromagnética transporta al propagarse con velocidad c a la energía electromagnética de los campos que la forman.
- Vimos que la densidad de energía por unidad de volumen venía dada por :

$$u = \frac{\epsilon_0 E^2}{2} + \frac{B^2}{2\mu_0}$$

 Calculemos la cantidad de energía que pasa por unidad de tiempo a través de una unidad de superficie perpendicular a la dirección de propagación.

Energía transportada por ondas EM

- En z = 0 tenemos: $E(0,t)^2 = |E(0,t)|^2 = [E_0 \cos(-\omega t)]^2$ $B(0,t)^2 = |B(0,t)|^2 = \left[\frac{E_0}{c}\cos(-\omega t)\right]^2$
- Entonces:

$$u = \frac{\epsilon_0}{2} \left[E_0^2 + \left(\frac{E_0}{c}\right)^2 \frac{1}{\epsilon_0 \mu_0} \right] \left[\cos(\omega t) \right]^2$$

• El promedio de $[\cos(\omega t)]^2$ en un período es $\frac{1}{2}$ entonces si $\frac{1}{\epsilon_0 \mu_0} = c^2$ $\langle u \rangle = \frac{\epsilon_0}{4} [E_0^2 + E_0^2] = \frac{\epsilon_0 E_0^2}{2}$

Energía transportada por ondas EM

• Entonces, la energía promedio que atraviesa una unidad de superficie por unidad de tiempo es:

$$S = \langle u \rangle c = \frac{\epsilon_0 E_0^2}{2} c$$

• Esto equivale al módulo del vector:

$$\vec{S} = \frac{1}{\mu_0} \left\langle \vec{E} \times \vec{B} \right\rangle$$

Ondas planas

- En la clase anterior vimos la onda: $\vec{E}(z,t) = E_0 \cos(kz - \omega t)\hat{x}$
- Para un tiempo fijo t₀, cada valor de z corresponde a una superficie del mismo valor de fase.
- En cada plano, los campos \vec{E} y \vec{B} no varían.



Ondas planas

• Para un valor de t_0 , elijamos un valor de $z = z_0$. La cantidad

 $\varphi_0 = kz_0 - \omega t_0.$

es la fase de ese plano o frente de onda.

- φ_0 identifica ese frente en particular.
- Al hacer correr t a fase constante vamos ir 'siguiendo' ese frente de onda en posiciones:

$$z = \frac{\varphi_0}{k} + \frac{\omega}{k}t = \frac{\varphi_0}{k} + ct$$



Ondas planas: ecuación normal del plano

- P_1 y P que pertenecen a un plano de normal \hat{n} .
- La siguiente es la ecuación normal del plano $\hat{n} \cdot (\vec{p} \vec{p_1}) = 0$
- Si dejamos fijo $\overrightarrow{p_1}$ el plano está compuesto por los puntos \overrightarrow{p} tales que

 $\hat{n} \cdot \vec{p} = \hat{n} \cdot \vec{p_1} = constante$



Ondas planas

- Las ondas planas son una solución de la ecuación de ondas EM: $\vec{E}(\vec{r},t) = \vec{E}_0 \cos(\vec{k} \cdot \vec{r} - \omega t)$
- Para cada instante *t*, el plano corresponde a $\vec{k} \cdot \vec{r} - \omega t = constante$ $\vec{k} \cdot \vec{r} = constante + \omega t$
- Esto define el frente de onda, que con t se desplaza en la dirección de \vec{k} con velocidad c



Ondas esféricas

Otra solución de la ecuación de onda en esféricas es:

$$\vec{E}(\vec{r},t) = \frac{\vec{E}_0}{r}\cos(kr - \omega t)$$

- Donde $\vec{k} = k\hat{r}$ y $\vec{E}_0 \perp \vec{k}$
- Lejos de la fuente, la onda esférica en una pequeña porción puede ser considerada plana en primera aproximación



Rayos vs. Frentes de onda

• De la misma manera que las líneas de campo los rayos son líneas que tienen como tangentes los vectores de onda \vec{k} .



Refracción y reflexión de la luz

La luz en la materia

- Cuando la luz encuentra un material, esta puede interactuar con él de diferentes maneras dependiendo normalmente de su longitud de onda:
 - Reflexión
 - Absorción
 - Dispersión
- Materiales opticamente transparentes: materiales en los que los tres efectos son depreciables en el rango de longitudes de onda de interés.
- En el rango visible (λ entre 380 y 740 nm), materiales como el agua o el vidrio son transparentes.

La luz en la materia

- En medios ópticamente transparentes, la velocidad de propagación de la luz v es menor a su valor en el vacío c.
- Una cantidad importante de un material transparente es el índice de refracción *n*, definido como

$$n = \frac{c}{v}$$

• n es adimensional y $n \ge 1$



Material	Index of Refraction
Vacuum	1.0000
Air	1.0003
Water (pure)	1.3330
Seawater (35 ppt)	1.3394
Ethyl alcohol	1.361
Sugar solution (80% sugar)	1.49
Glass (soda lime)	1.510
Bromine (liquid)	1.661
Ruby	1.760
Diamond	2.417

Camino óptico

• Dada una onda EM que recorre una distancia L



Camino óptico

• Dada una onda EM que recorre una distancia *L*, el camino óptico se define como:

C.O. = nL

Principio de Fermat y Ley de Snell

El principio de Fermat, relacionado con el principio de mínima acción, dice:

- El camino que recorre la luz entre dos puntos, es tal que minimiza el tiempo en el que realiza el recorrido
- Esto equivale a decir que el recorrido óptimo es el de menor camino óptico.



Principio de Fermat y Ley de Snell

- Supongamos dos medios de índices n_1 y $n_2 > n_1$.
- El camino de la onda (rayo) pasa por lo puntos A (0, y_A) y B (x_B, y_B).
- Sea *x* la abcisa del punto sobre la interfase donde impacta el rayo
- El camino óptico total recorrido entre A y B es

$$= n_1 \sqrt{x^2 + y_A^2} + n_2 \sqrt{(x_B - x)^2 + y_B^2}$$



Principio de Fermat y Ley de Snell

$$C.o. = n_{1} \sqrt{x^{2} + y_{A}^{2}} + n_{2} \sqrt{(x_{b} - x)^{2} + y_{b}^{2}}$$

$$\frac{\partial c.o.}{\partial x} = -\frac{n_{1} x}{\sqrt{x^{2} + y_{A}^{2}}} + n_{2} \frac{+(x_{b} - x)}{\sqrt{(x_{b} - x)^{2} + y_{b}^{2}}}$$
Busco minimum
$$\frac{\partial c.o.}{\partial x} = 0$$

$$\lim_{x \to 0} \frac{n_{1} x}{\sqrt{x^{2} + y_{A}^{2}}} = \frac{n_{2} (x_{b} - x)}{\sqrt{(x_{b} - x)^{2} + y_{b}^{2}}}$$



Snell's Law $n_1 \sin \theta_1 = n_2 \sin \theta_2$



Ley de Reflexión

- Cuando una onda electromagnética propagándose en un medio de índice n₁ llega a una interfase con otro medio de índice n₂ además de refractarse, hay una porción que se refleja:
- Si el rayo (en la dirección del vector \vec{k}) incidente forma un ángulo θ_i con la normal a la interfase, la ley de reflexión dice que si θ_r es el ángulo del rayo reflejado :

$$\theta_i = \theta_r$$



Ley de reflexión y frentes de onda



Reflexión y Refracción en el plano de incidencia

https://phet.colorado.edu/en/simulation/bending-light

Placas plano paralelas

Supongamos una placa de caras paralelas planas de vidrio en aire.

 \mathcal{N}_{1} Sur(i) = h_{2} Sur(r)

Interfase I

augulo de incidencia ignal a r por augulos alternos internos entre paralelas aire vidrio





$$\theta_{i} \qquad \stackrel{r_{i} \in (n_{i} \otimes n_{i})^{-1}}{\prod_{a_{i} \in a} (n_{i} \otimes n_{i})^{-1}} = (n_{i} \otimes n_{i})^{-1}} \qquad \theta_{i} \qquad \theta_{i} = \theta_{i}^{-1} \qquad \theta_{i} = \theta_{i}^{-1} \qquad \theta_{i} = \theta_{i}^{-1} \qquad \theta_{i}^{-1} = \theta_{i}^{-1} = \theta_{i}^{-1} \qquad \theta_{i}^{-1} =$$

>

Óptica Geométrica

Sistemas ópticos

- Una fuente puntual envía ondas esféricas.
- Un cono de rayos entra al sistema óptico, el cual hace que los rayos converjan a un punto P.
- Los frentes de ondas se invierten
- Si nada para la luz en P, las ondas o rayos continúan su camino.





Sistemas ópticos

- Dioptras
- Lentes
- Espejos

Superficies esféricas

 La longitud de camino óptico entre S y P es:

 $OPL = n_1 \ell_o + n_2 \ell_i$

• Usando el teorema del coseno en triángulos SAC y APC y recordando que $\cos \varphi = -\cos(180^o - \varphi)$:

$$\ell_o = [R^2 + (s_o + R)^2 - 2R(s_o + R)\cos\varphi]^{1/2}$$

$$\ell_i = [R^2 + (s_i - R)^2 + 2R(s_i - R) \cos \varphi]^{1/2}$$



Superficies esféricas

• Entonces

$$OPL = n_1 [R^2 + (s_o + R)^2 - 2R(s_o + R)\cos\varphi]^{1/2}$$

+
$$n_2[R^2 + (s_i - R)^2 + 2R(s_i - R)\cos\varphi]^{1/2}$$

2

٢



• Minimizando el OPL con respecto a φ

$$d(OPL)/d\varphi = 0,$$

• Tenemos que

Superficies esféricas

• Tenemos que

$$\frac{n_1 R(s_o + R) \sin \varphi}{2\ell_o} - \frac{n_2 R(s_i - R) \sin \varphi}{2\ell_i} = 0$$



• Con lo cual

$$\frac{n_1}{\ell_o} + \frac{n_2}{\ell_i} = \frac{1}{R} \left(\frac{n_2 s_i}{\ell_i} - \frac{n_1 s_o}{\ell_o} \right)$$

Aproximación paraxial

• Para simplificar las expresiones, vamos a suponer que los rayos son casi paralelos al eje óptico. Esto implica que $\cos \varphi \approx 1$ (φ muy pequeño) y entonces:

$$l_0 \approx s_0 \neq l_i \approx s_i$$

• Con esto, la condición de longitud de camino óptico mínimo nos da:

$$\frac{n_1}{s_o} + \frac{n_2}{s_i} = \frac{n_2 - n_1}{R}$$

Ecuación de la dioptra en aproximación paraxial



Convención de signos para dioptras y lentes delgadas (Hecht)

s ₀ , f ₀	Positivo a la izquierda de V
<i>x</i> ₀	Positivo a la izquierda de F_0
s_i, f_i	Positivo a la derecha de V
x _i	Positivo a la derecha de F_i
R	Positivo si <i>C</i> está a la derecha de V
<i>У</i> 0, <i>Уi</i>	Positivo por encima del eje óptico

Foco objeto

• Si el punto F_0 tiene imagen en el ∞ tenemos:

$$\frac{n_1}{s_o} + \frac{n_2}{\infty} = \frac{n_2 - n_1}{R}$$

• Entonces f_0 es la distancia focal objeto y se define como:

$$f_o \stackrel{\ell_{\varphi}}{=} \frac{\frac{\rho_{\ell_i}}{n_2 - n_1}}{n_2 - n_1} R$$



C

2 4 6

2! 4! 6!

~ ~ ~ ~

Foco imagen

 Si el punto F_i es la imagen de un un objeto en el ∞ tenemos:

$$\frac{n_1}{\infty} + \frac{n_2}{s_i} = \frac{n_2 - n_1}{R}$$

• Entonces f_i es la distancia focal imagen y se define como: $(s_i = \infty)$

$$\begin{array}{cccc}
 & n_1 & n_2 & n_2 - n_1 \\
 & f_i = \frac{n_2}{n_2 - n_1} R \\
 & s_o & \infty & R
\end{array}$$



Imágenes y objetos virtuales

- Una imagen es virtual cuando los rayos divergen de ella.
- Análogamente, un objeto es virtual cuando los rayos convergen hacia el.
- Notar que el objeto virtual está en el lado derecho del vértice y por lo tanto va a ser una cantidad negativa

 $(n_g = 1.800)$



(n - 1.261) + 10.0 cm.