

# Interferencia 3/3

# La condición oculta\*

- Por qué no vemos interferencia de manera cotidiana?

$$I = 4 I_0 \cos^2 \left( \frac{\Delta\varphi(\vec{r})}{2} \right)$$

$$(r_{max2} - r_{max1}) = \lambda \left( m - \frac{\Delta\varepsilon}{2\pi} \right)$$

$$(r_{min2} - r_{min1}) = \lambda \left( m + \frac{1}{2} - \frac{\Delta\varepsilon}{2\pi} \right)$$

- El patron de interferencia podrá ser detectado sólo si no varía en el tiempo (sino cambia todo el tiempo y en promedio se borrona todo...o sea no veo patron alguno)
- Eso significa que, para que sea detectable, **la diferencia de fases iniciales  $\Delta\varepsilon$  entre las dos fuentes, debe permanecer constante.**
- Pero vimos que por cómo se genera la luz, cada emisor radía un tren de ondas durante un lapso de  $\Delta t_{coherencia} \sim 10^{-8}$ . Entonces su fase sólo puede considerarse constante a cachos muy cortos.
- Es virtualmente imposible que dos fuentes de luz independien

**Pero entonces!?!?**  
...engan  $\Delta\varepsilon = cte$



# Interferómetros

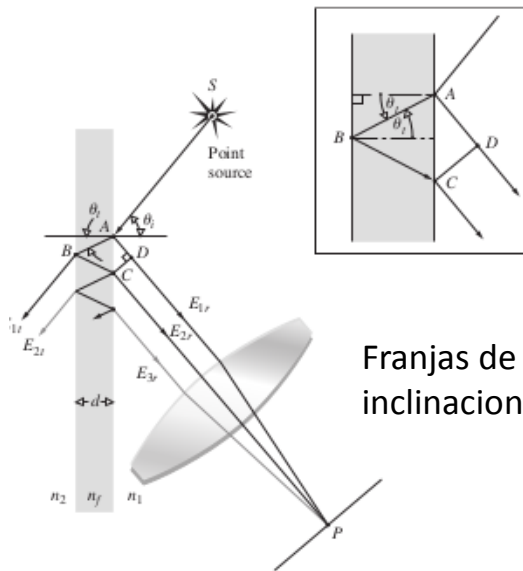
- Dispositivos para generar fuentes que mantienen una relación de fase inicial  $\Delta\varepsilon = \text{cte}$
- Vienen en dos sabores:

## Interferómetros por división de frente de onda

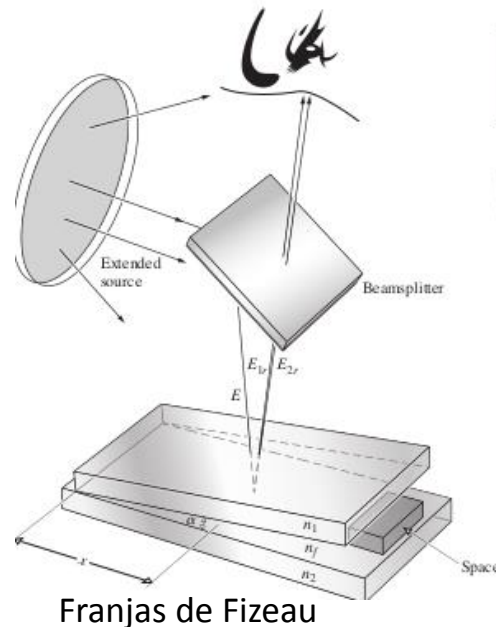
Se toma un frente de onda y se usa una parte del mismo como fuente 1 y otra parte como fuente 2

## Interferómetros por división de amplitud: la onda

original se divide en dos o mas que, luego de recorrer caminos opticos diferentes, se recombinan e interfieren

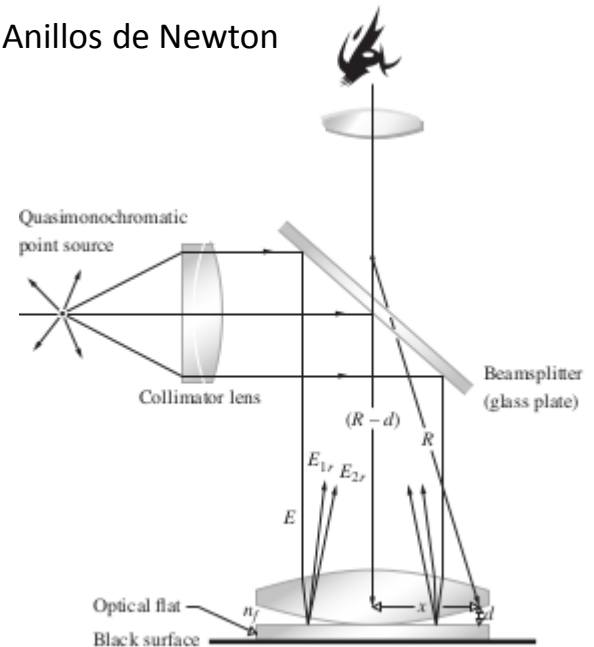


Franjas de igual inclinacion



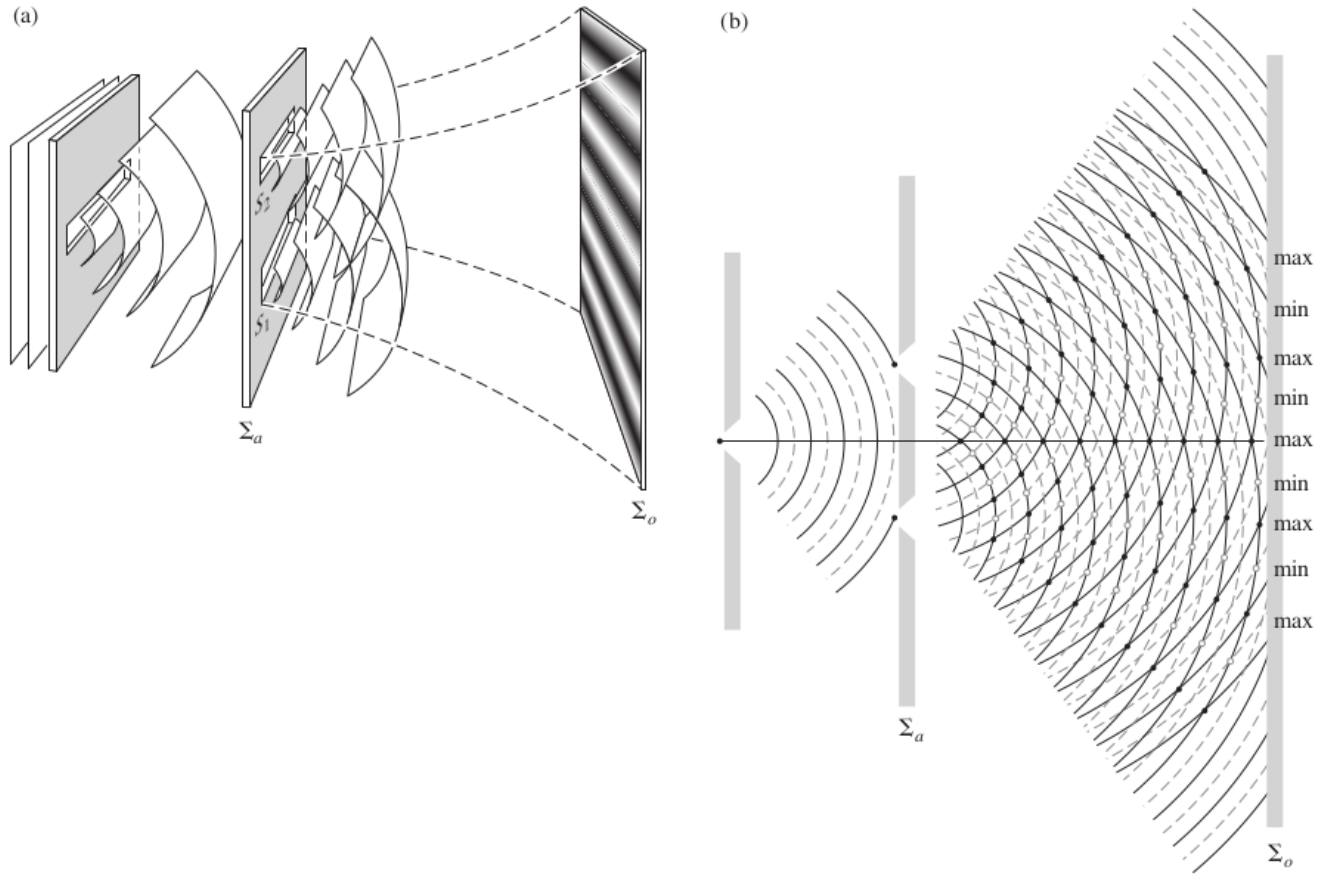
Franjas de Fizeau

## Anillos de Newton

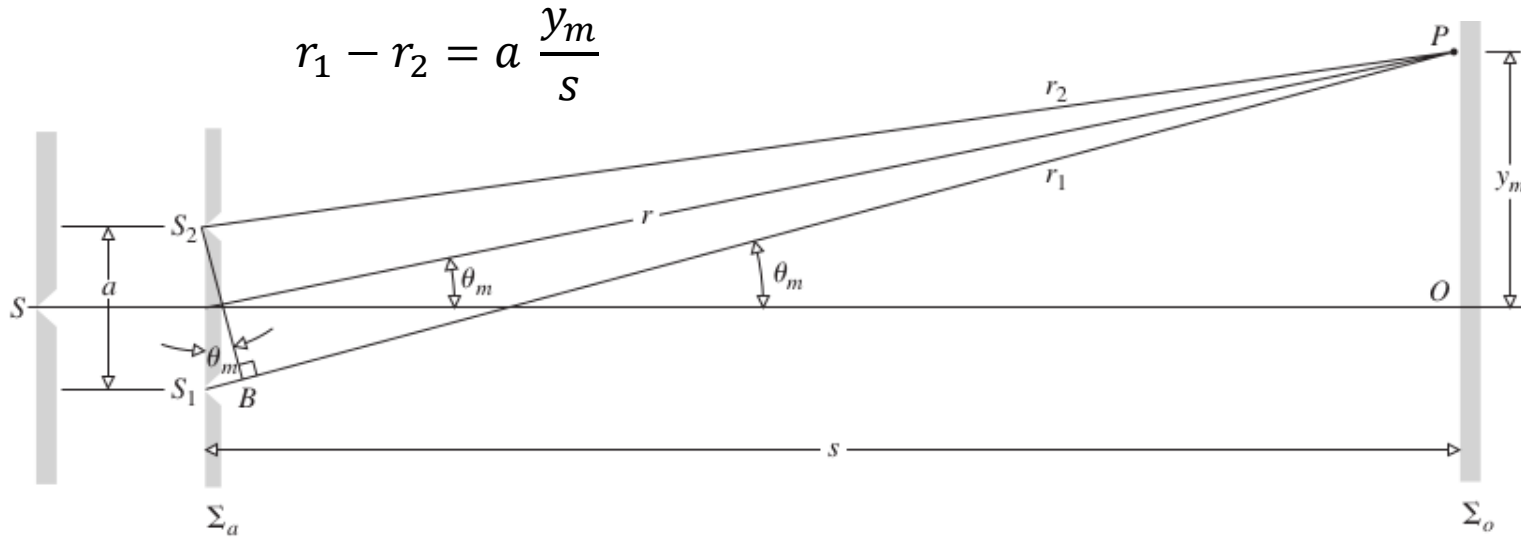




# Empecemos por Young



# Young 2: Un poco de geometria



$$r_1 - r_2 = a \frac{y_m}{s}$$

- Ambas fuentes,  $S_1$  y  $S_2$  emiten en fase
- La diferencia de fase que aparece en  $P$  surge de la diferencia de caminos

para  $\theta$  chicos

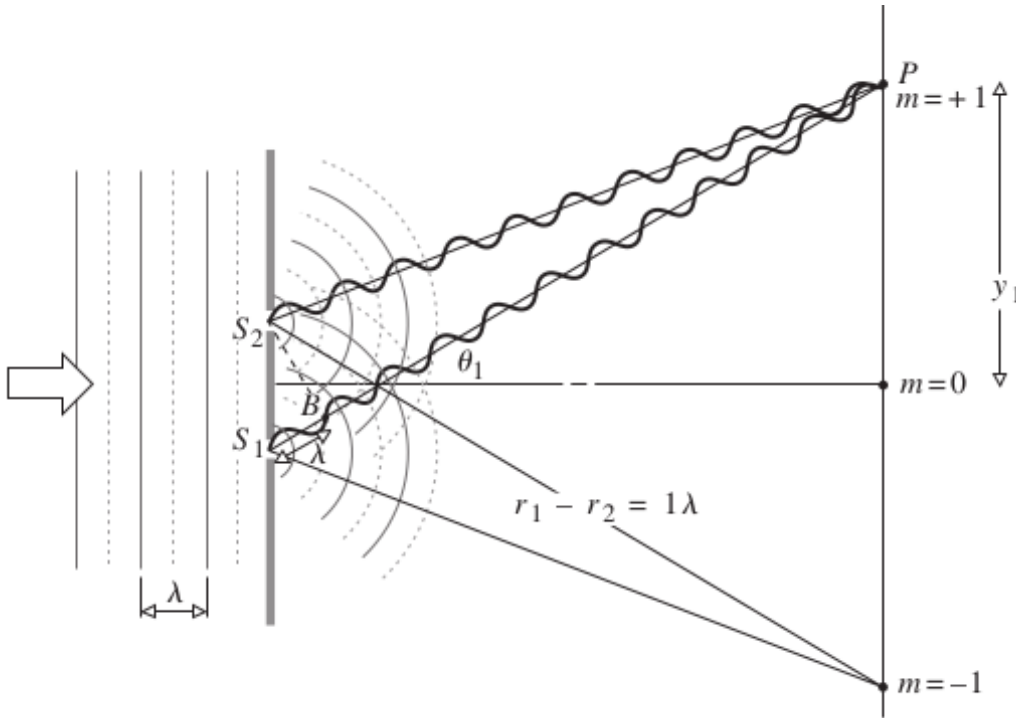
$$r_1 - r_2 = a \sin \theta_m \sim a \tan \theta_m = a \frac{y_m}{s}$$

altura sobre la pantalla del punto que estoy analizando

distancia doble rendija-pantalla

distancia entre rendijas

# Young 3



Máximos sobre la pantalla

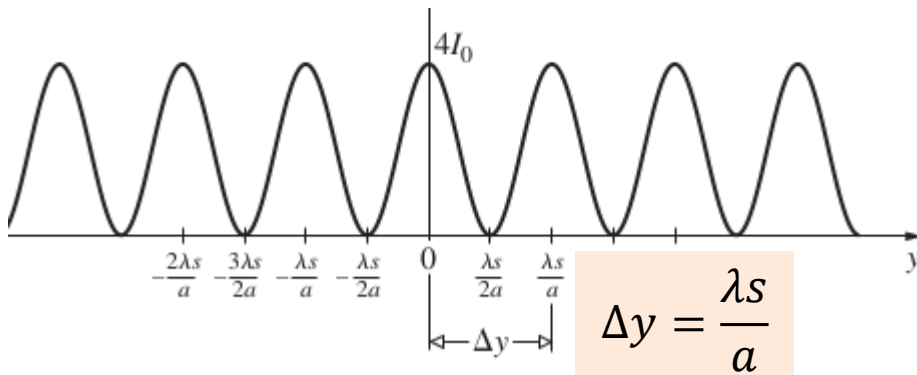
$$r_1 - r_2 = a \frac{y_m}{s} = m\lambda$$

$$y_m = m\lambda \frac{s}{a}$$

La irradiancia sobre la pantalla:

$$I = 4 I_0 \cos^2 \left( \frac{\Delta\phi(\vec{r})}{2} \right)$$

$$= 4 I_0 \cos^2 \left( \frac{k (r_1 - r_2)}{2} \right)$$



$$I(y) = 4 I_0 \cos^2 \left( \frac{y a \pi}{s \lambda} \right)$$



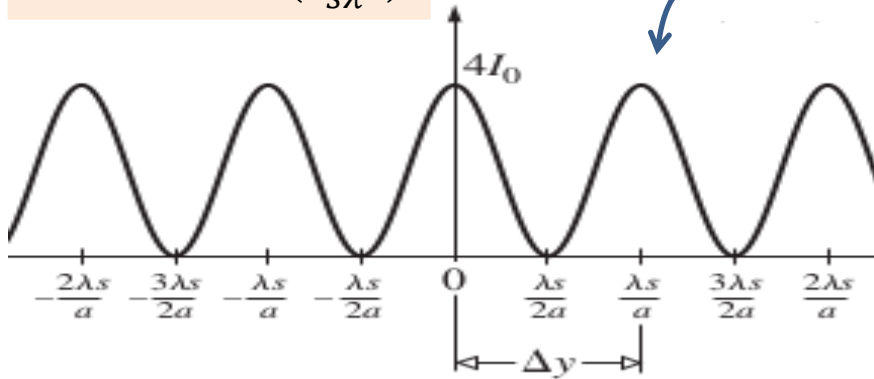
Midiendo separación de máximos uno puede determinar la longitud de onda



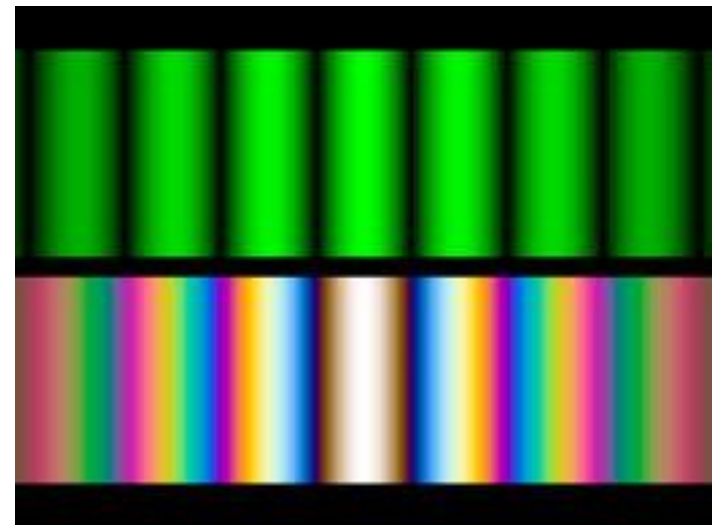
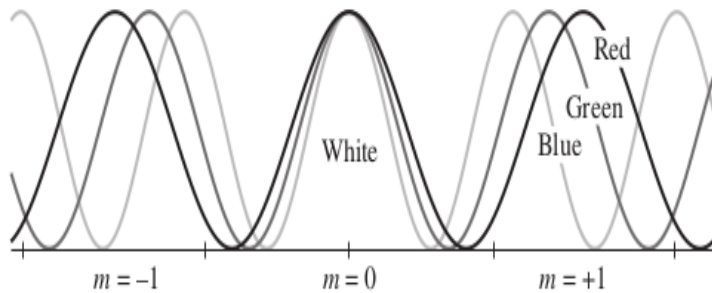
# Young en colores



$$I(y) = 4 I_0 \cos^2 \left( \frac{y a \pi}{s \lambda} \right)$$

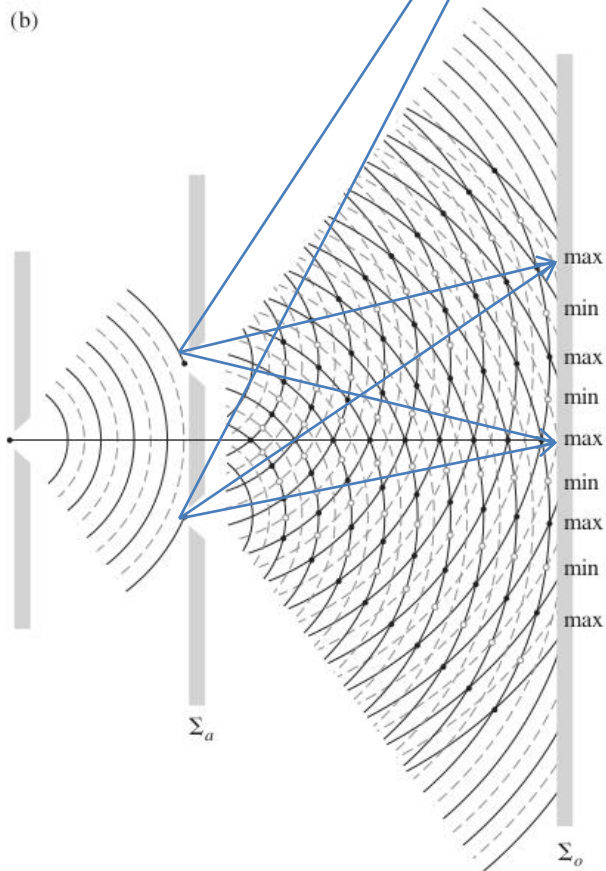


La posición sobre la pantalla de máximos y mínimos depende de  $\lambda$



# Warning...Tiempo y longitud de coherencia

(b)



$$r_1 - r_2 = a \frac{y_m}{s} = m\lambda$$

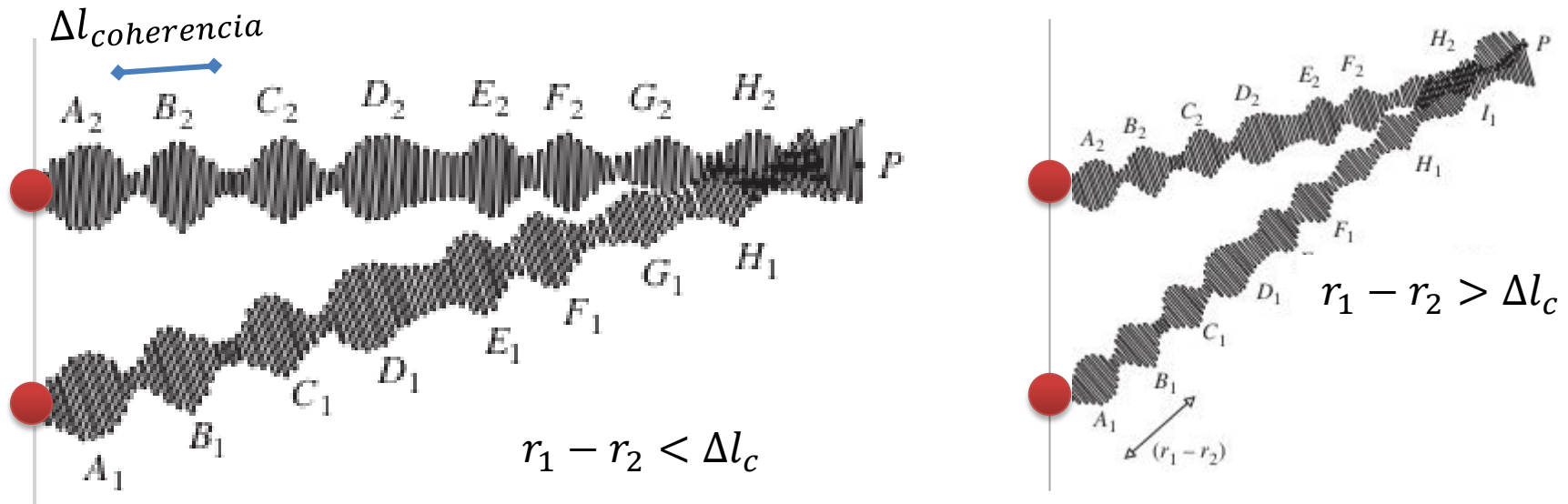
$$I(y) = 4 I_0 \cos^2 \left( \frac{y a \pi}{s \lambda} \right)$$

En principio deberiamos ser capaces de ver infinitos ordenes de max interferencia sobre la pantalla...

Pero....

# Warning...Tiempo y longitud de coherencia

- Una propagación armónica, no describe adecuadamente la radiación **emitida** por fuentes naturales de luz
- Cada emisor radía un tren de ondas durante un lapso de  $\Delta t_{coherencia} \sim 10^{-9} s$
- Por lo tanto la diferencia de fase entre dos fuentes puede permanecer constante **a lo sumo** durante un tiempo  $\Delta t_{coherencia}$ .
- La longitud típica que presenta fase constante resulta:  $\Delta l_{coherencia} = c\Delta t_{coherencia} \sim 30 cm$

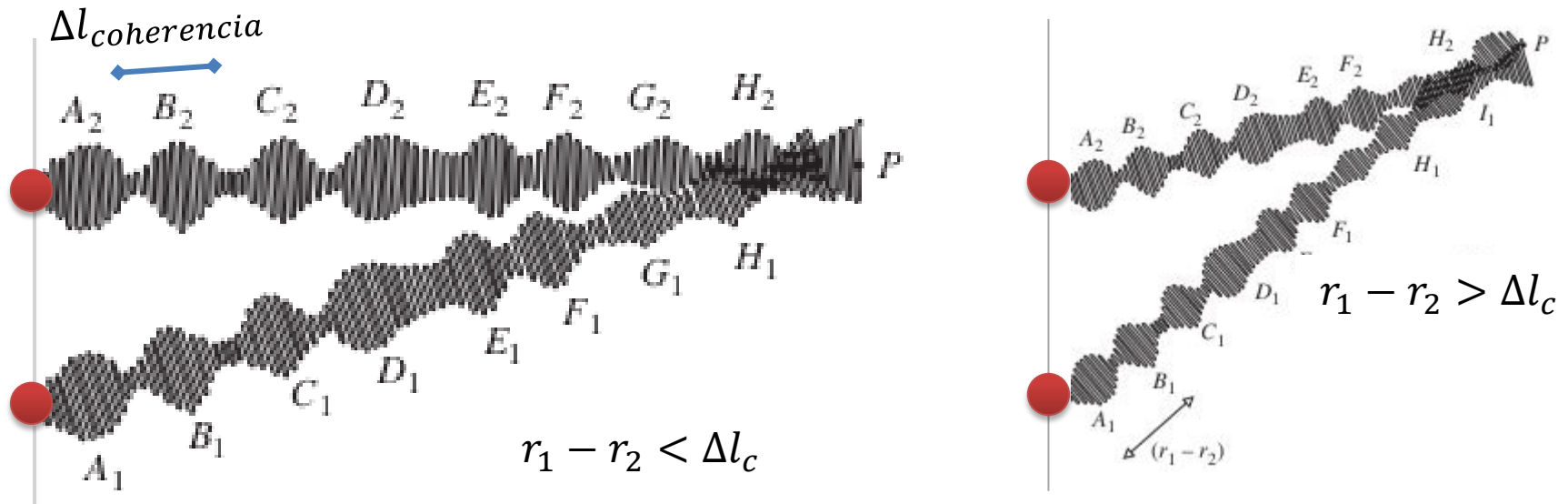


... si al punto de interes llegan simultaneamente paquetes H1-H2, G1-G2, etc,...todo bien

Pero si llegan G2-H1, F2-G1, etc...la dif de fase va a cambiar aleatoriamente en el tiempo y se borrona la interferencia

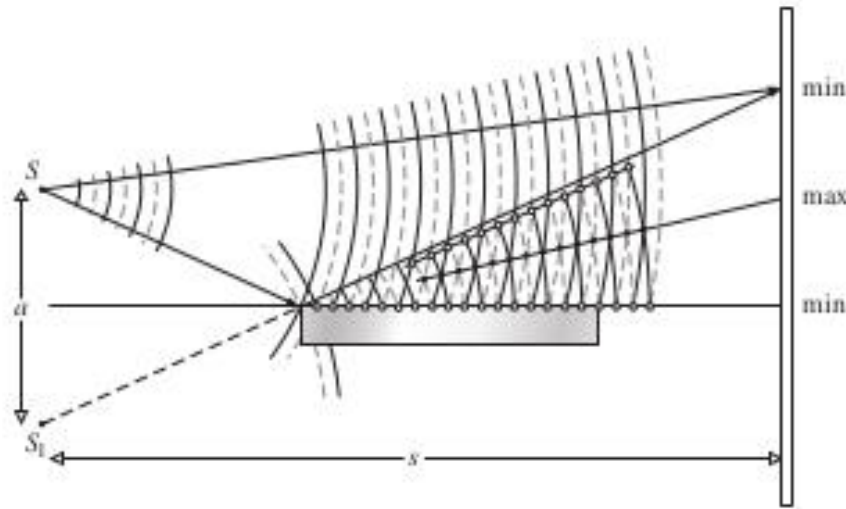
# Warning...Tiempo y longitud de coherencia

- Una propagación armónica, no describe adecuadamente la radiación **emitida** por fuentes naturales de luz
- Cada emisor radía un tren de ondas durante un lapso de  $\Delta t_{coherencia} \sim 10^{-9} s$
- Por lo tanto la diferencia de fase entre dos fuentes puede permanecer constante **a lo sumo** durante un tiempo  $\Delta t_{coherencia}$ .
- La longitud típica que presenta fase constante resulta:  $\Delta l_{coherencia} = c\Delta t_{coherencia} \sim 30 cm$



Si la diferencia de caminos es mayor a la longitud de coherencia no se produce interferencia en ese punto. El término  $I_{12}=0$  y la irradiancia resulta constante  $I=I_1+I_2$

# Espejo de Lloyd



El único cuidado que hay que tener aquí es que al reflejarse la onda sufre un desfase en  $\pi$ . O sea es idéntico a Young pero con las fuentes desfasadas.

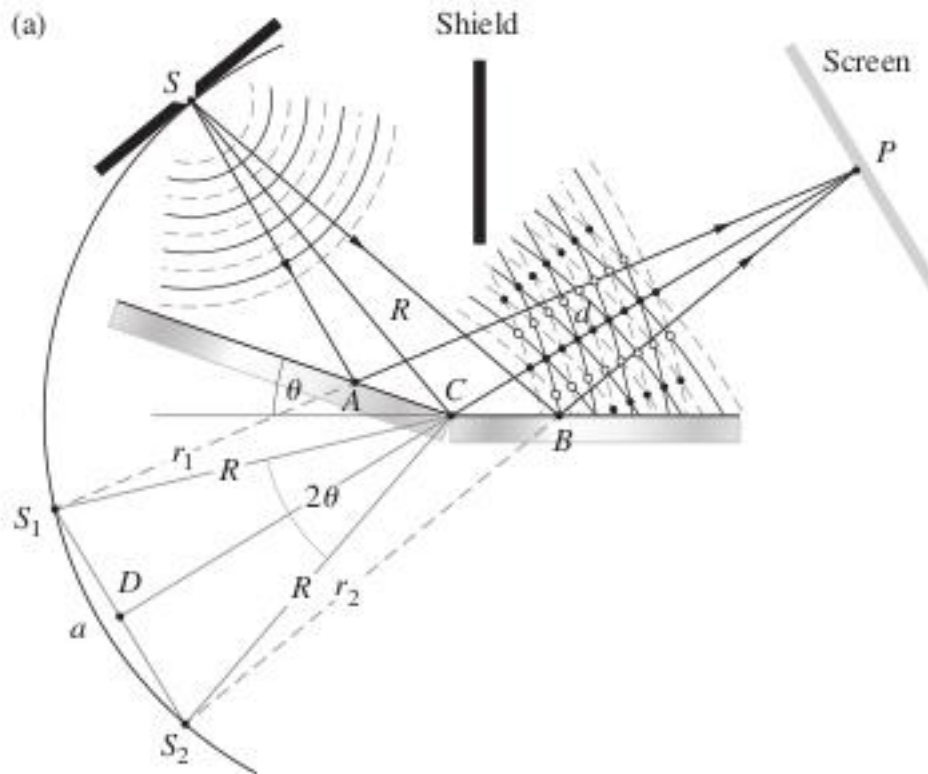
$$\Delta\varphi(\vec{r}) = k (r_1 - r_2) + \pi$$

$$I = 4 I_0 \cos^2 \left( \frac{\Delta\varphi(\vec{r})}{2} \right) = 4 I_0 \cos^2 \left( \frac{k (r_1 - r_2) + \pi}{2} \right)$$

$$I(y) = 4 I_0 \sin^2 \left( \frac{y a \pi}{s \lambda} \right)$$

Donde antes tenía máximos ahora tengo mínimos y viceversa

# Doble espejo de Fresnel



Igual que Young

$$y_m = m\lambda \frac{s}{a}$$

$$I(y) = 4 I_0 \cos^2 \left( \frac{y a \pi}{s\lambda} \right)$$

$$\Delta y = \frac{\lambda s}{a}$$

# Interferómetros

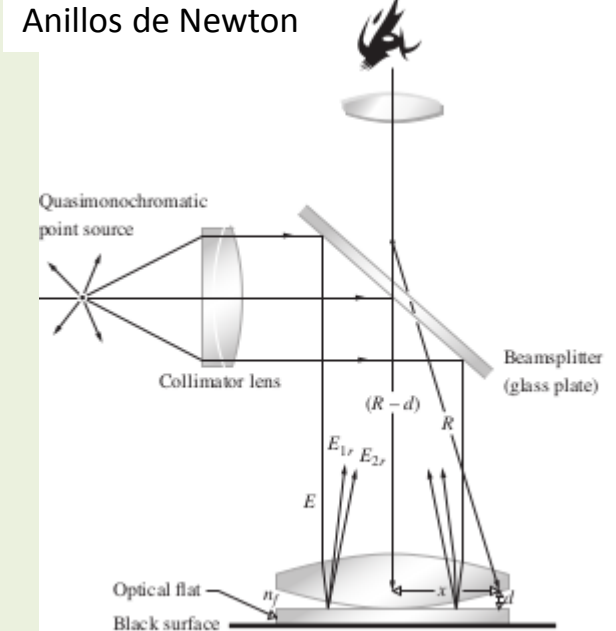
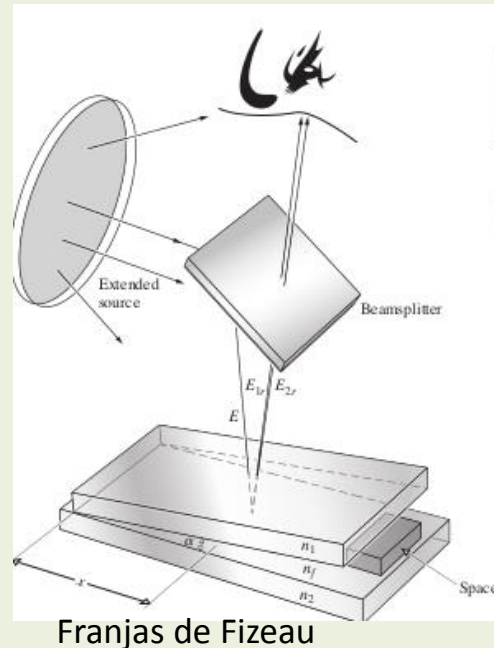
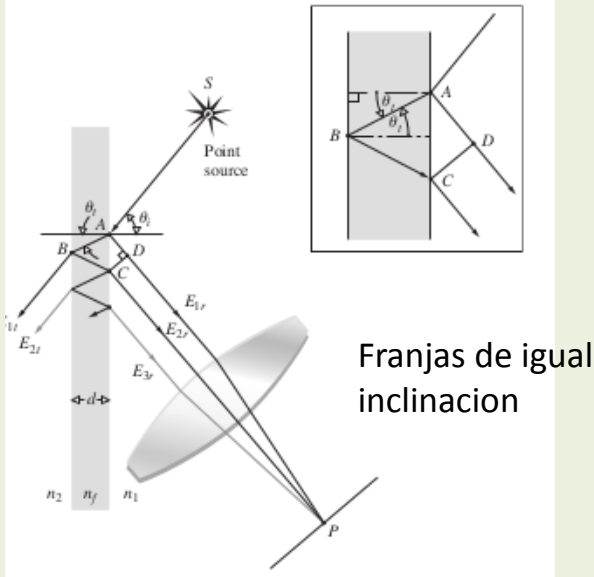
- Dispositivos para generar fuentes que mantienen una relación de fase inicial  $\Delta\varepsilon = \text{cte}$
- Vienen en dos sabores:

## Interferómetros por división de frente de onda

Se toma un frente de onda y se usa una parte del mismo como fuente 1 y otra parte como fuente 2

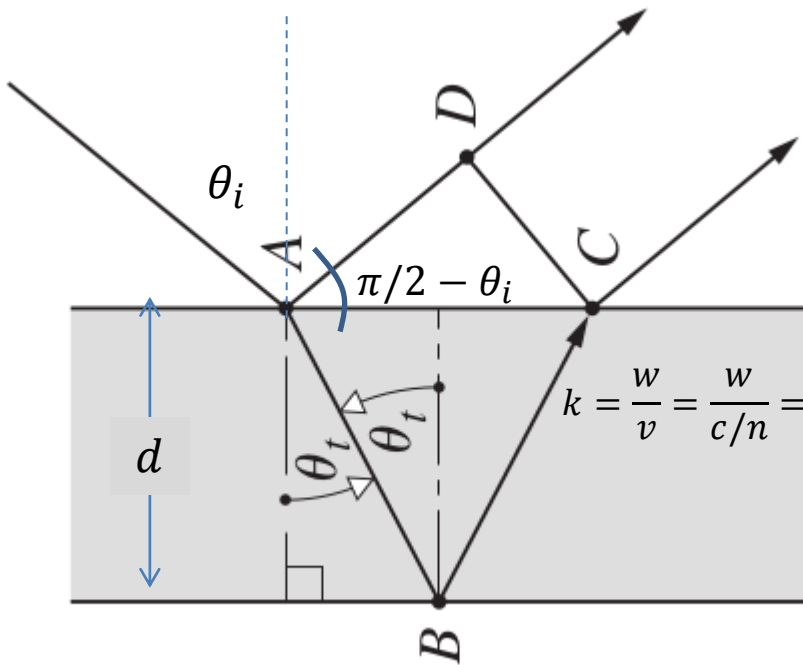
## Interferómetros por división de amplitud: la onda

original se divide en dos o mas que, luego de recorrer caminos opticos diferentes, se recombinan e interfieren



# Rayos de igual inclinación

- El rayo incidente se divide en rayo reflejado y transmitido (cada uno de ellos de menor amplitud que la original)
- En A ambos se separan (ahí están en fase)
- La diferencia de fase con la que se 'reencuentran' en CD resulta:



$$\Delta\varphi(\theta_i) = k_t 2 AB - k_i AD$$

$$= k_0 (n_t 2 AB - n_i AD)$$

diferencia de caminos opticos

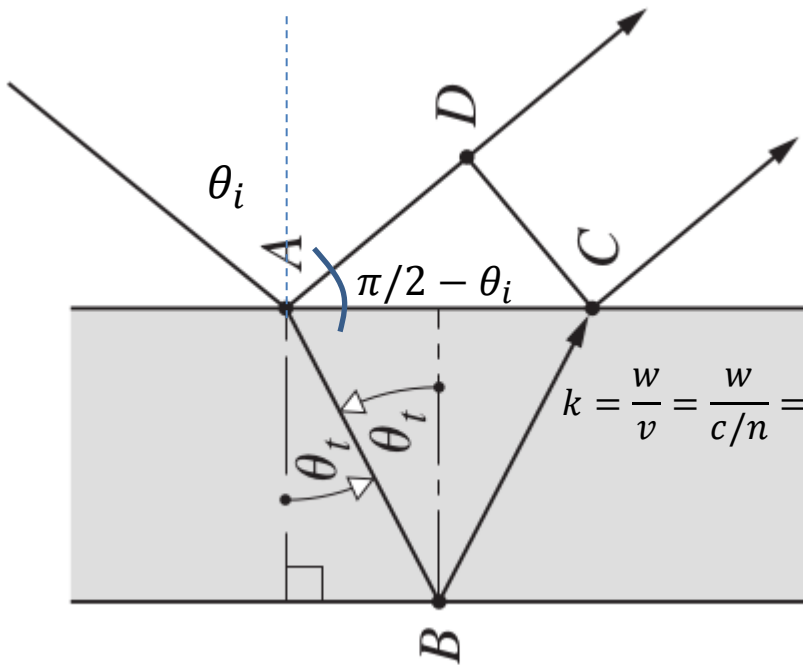
$$AB \cos \theta_t = d \rightarrow AB = \frac{d}{\cos \theta_t}$$

$$AD = AC \cos\left(\frac{\pi}{2} - \theta_i\right) = AC \sin \theta_i$$



# Rayos de igual inclinación

- El rayo incidente se divide en rayo reflejado y transmitido (cada uno de ellos de menor amplitud que la original)
- En A ambos se separan (ahí están en fase)
- La diferencia de fase con la que se 'reencuentran' en CD resulta:



$$AB = \frac{d}{\cos \theta_t}$$

$$AD = AC \sin \theta_i = AC \frac{n_t}{n_i} \sin \theta_t = 2d \frac{n_t}{n_i} \frac{\sin^2 \theta_t}{\cos \theta_t}$$

$$AC = 2 AB \sin \theta_t = 2d \tan \theta_t$$

$$\Delta\varphi(\theta_i) = k_t 2 AB - k_i AD$$

$$= k_0 (n_t 2 AB - n_i AD)$$

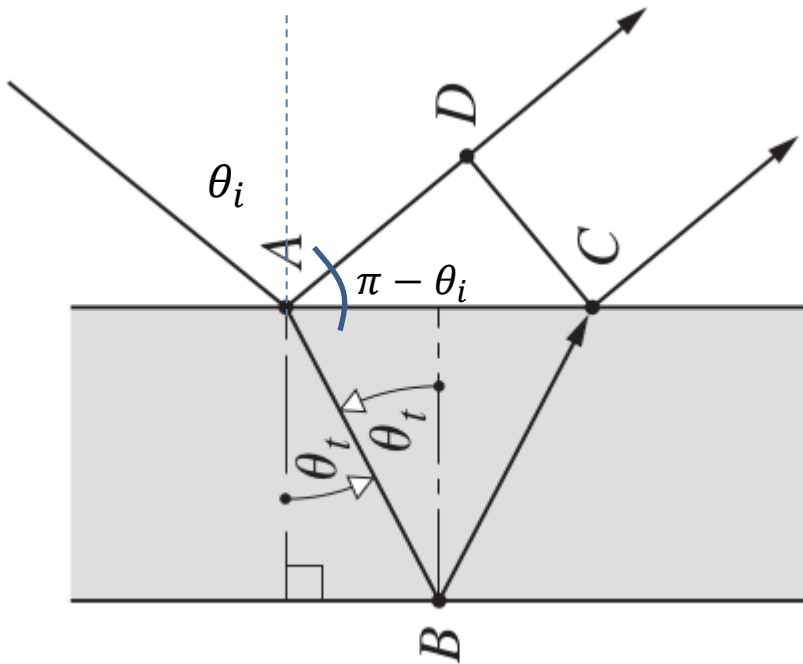
diferencia de caminos opticos

$$= k_0 \left( n_t 2 \frac{d}{\cos \theta_t} - 2d n_t \frac{\sin^2 \theta_t}{\cos \theta_t} \right)$$

$$= \frac{2n_t d}{\cos \theta_t} k_0 (1 - \sin^2 \theta_t)$$

$$\Delta\varphi(\theta_i) = 2n_t k_0 d \cos \theta_t$$

# Rayos de igual inclinación



$$\Delta\varphi(\theta_i) = 2n_t k_0 d \cos \theta_t$$

$$\frac{n_i}{n_t} \sin \theta_i = \sin \theta_t$$

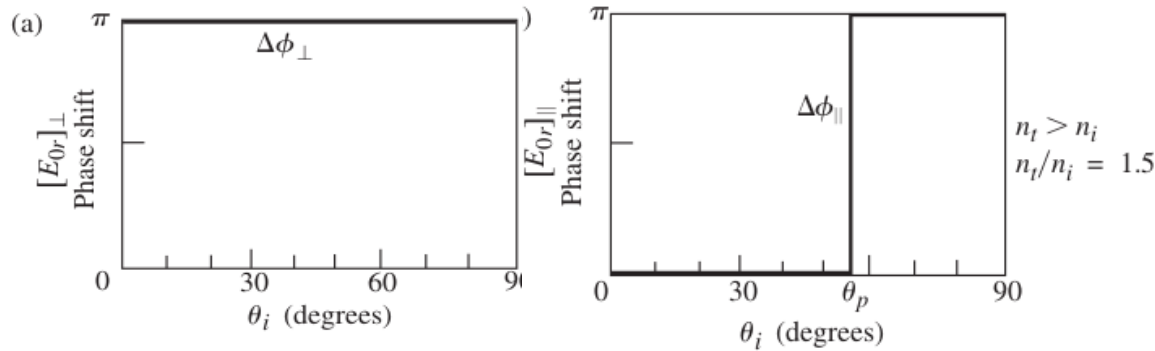
$$\sqrt{1 - \left(\frac{n_i}{n_t} \sin \theta_i\right)^2} = \sqrt{1 - \sin^2 \theta_t} = \cos \theta_t$$

$$\Delta\varphi(\theta_i) = 2n_t k_0 d \frac{1}{n_t} \sqrt{n_t^2 - (n_i \sin \theta_i)^2}$$

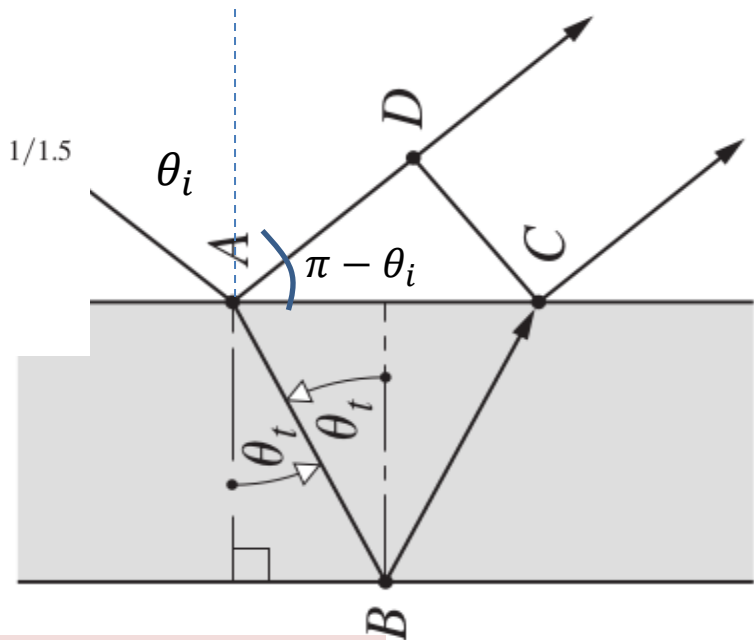
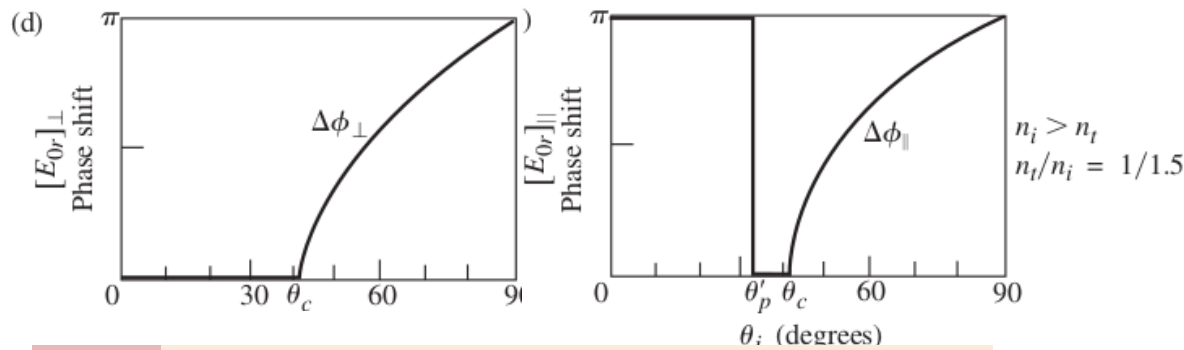
$$\Delta\varphi(\theta_i) = 2k_0 d \sqrt{n_t^2 - (n_i \sin \theta_i)^2}$$

$$\Delta\varphi(\theta_i) = 2k_0 d \sqrt{n_t^2 - (n_i \sin \theta_i)^2}$$

# Ojo con la interfase



$$\Delta\varphi(\theta_i) = 2n_t k_0 d \cos \theta_t$$

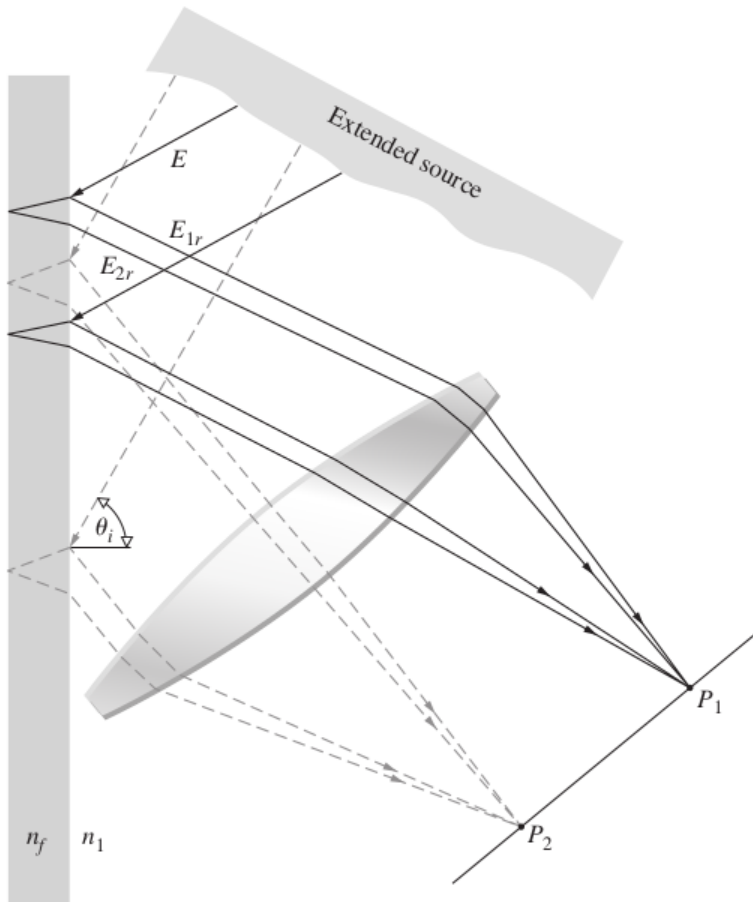


**Ojo!**  $\Delta\varphi(\theta_i) = 2n_t k_0 d \cos \theta_t - \delta$

Desfasaje adicional introducido en  $E_r$  en dielectricos

En lo que sigue... vamos a asumir que  $E = E_{\perp} \dots \delta = \pi$  (si  $n_t > n_i$ )

# Condición de máximos y mínimos



$$\Delta\varphi(\theta_i) = 2n_t k_0 d \cos \theta_t - \pi$$

$$\Delta\varphi(\theta_{i,max}) = 2m\pi$$

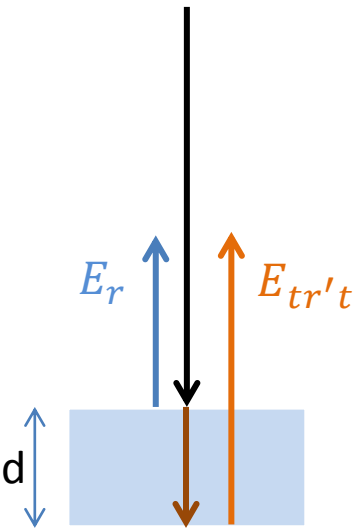
$$2n_t k_0 d \cos \theta_{t,max} - \pi = 2m\pi$$

$$n_t d \cos \theta_{t,max} = (2m + 1) \frac{\lambda}{4}$$

$$\Delta\varphi(\theta_{i,min}) = (2m + 1)\pi$$

$$n_t d \cos \theta_{t,min} = 2m \frac{\lambda}{4}$$

# Franjas de igual espesor



Como antes:

$$\Delta\varphi(\theta_i) = 2n_t k_0 d \cos \theta_t - \pi$$

Pero para este tipo de interferencia el factor dominante no es  $\theta_i$  (o  $\theta_t$ ), sino  $d$ , el espesor del dielèctrico

$$\Delta\varphi_{max}(\theta_i = 0) = \frac{4\pi}{\lambda} n_t d - \pi = 2m\pi$$

$$d_{max} = (2m + 1) \frac{\lambda}{4n_t}$$

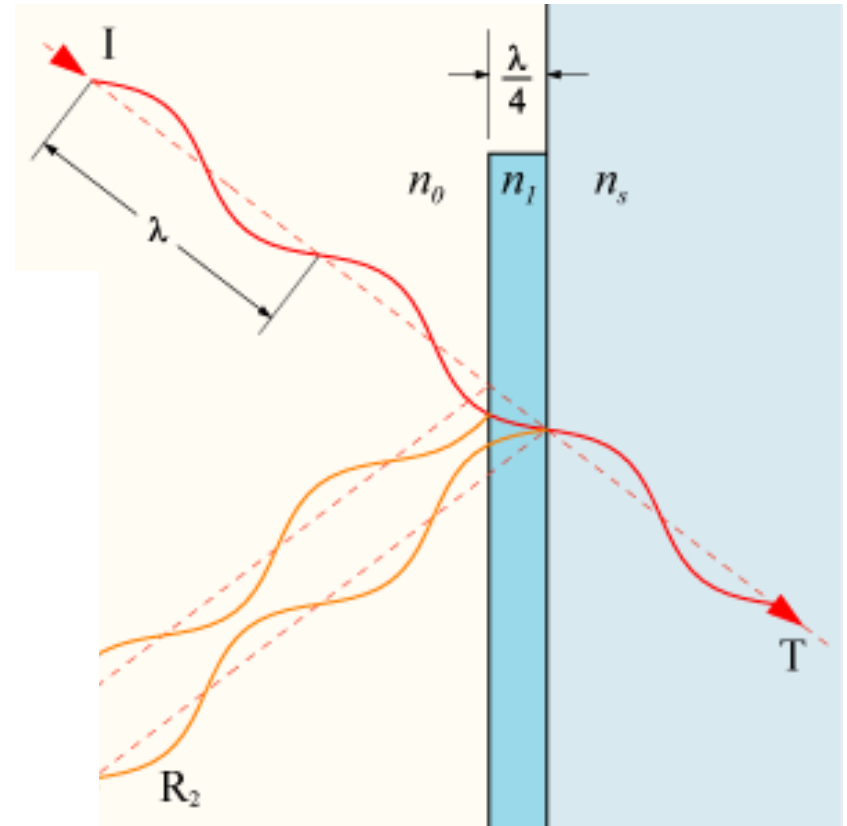
Notar que la condicion anterior equivale a

$$2n_t d_{max} = (m + \frac{1}{2})\lambda$$

# Recubrimiento antireflejo



La idea es que la película provea interferencia destructiva para  $\lambda$ : amarillo, en incidencia normal



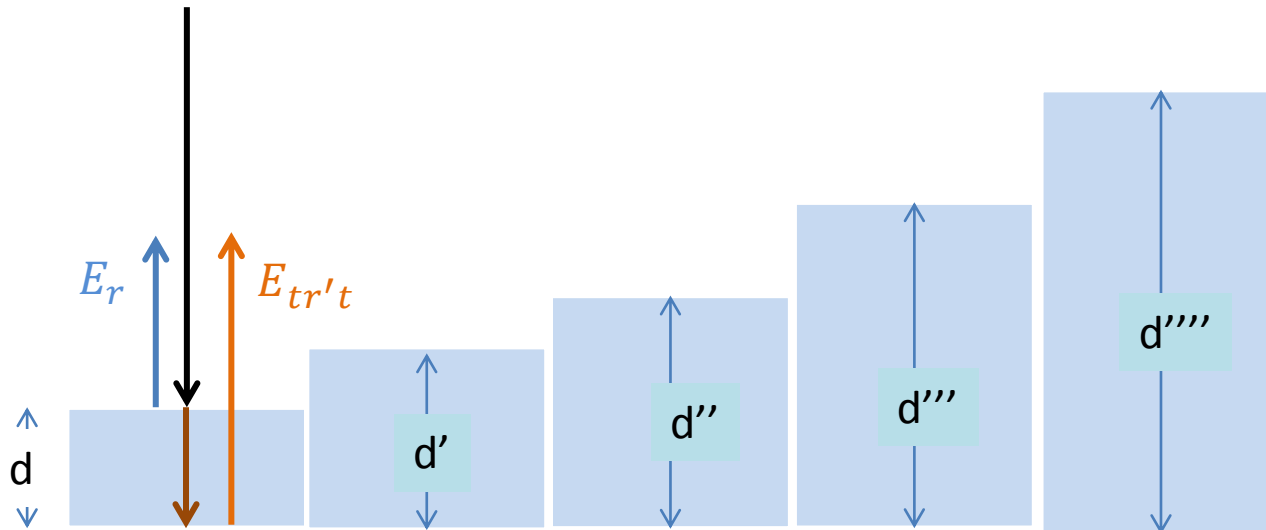
Con este diseño todo se trasmite

# Franjas de igual espesor

$$\Delta\varphi(\theta_i) = 2n_t k_0 d \cos \theta_t - \pi$$

$$d_{max} = (2m + 1) \frac{\lambda}{4n_t}$$

Que pasa si tengo esto?



Y esto? (pelicula de jabon)

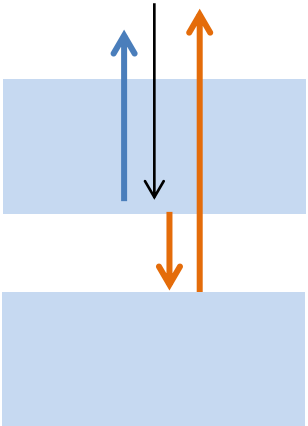


# Franjas de igual espesor

$$\Delta\varphi(\theta_i) = 2n_t k_0 d \cos \theta_t - \pi$$

$$d_{max} = (2m + 1) \frac{\lambda}{4n_t}$$

Que pasa si tengo dos cubreobjetos? ... me interesa la interferencia sobre la cara inferior del primer dielectrico?



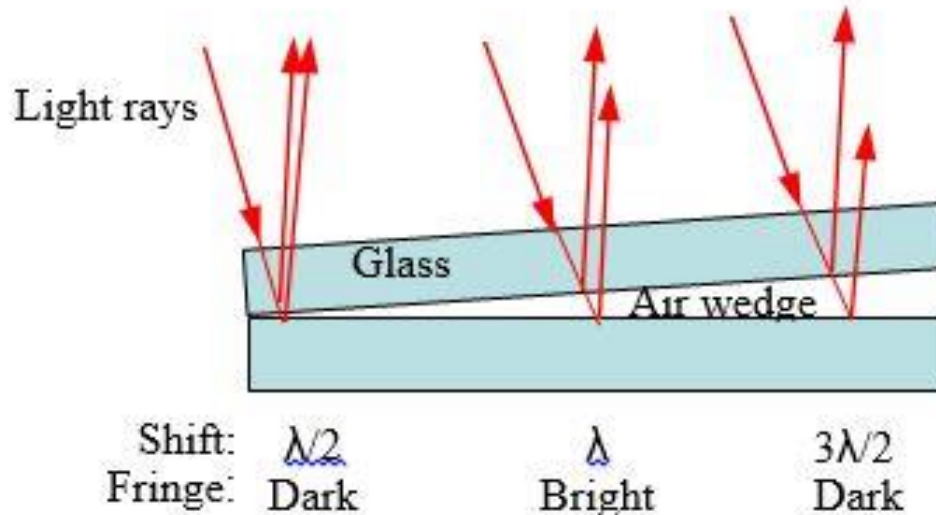


# Franjas de igual espesor

$$\Delta\varphi(\theta_i) = 2n_t k_0 d \cos \theta_t - \pi$$

$$d_{max} = (2m + 1) \frac{\lambda}{4n_t}$$

Que pasa si tengo dos cubreobjetos? ... me interesa la interferencia sobre la cara inferior del primer dielectrico?

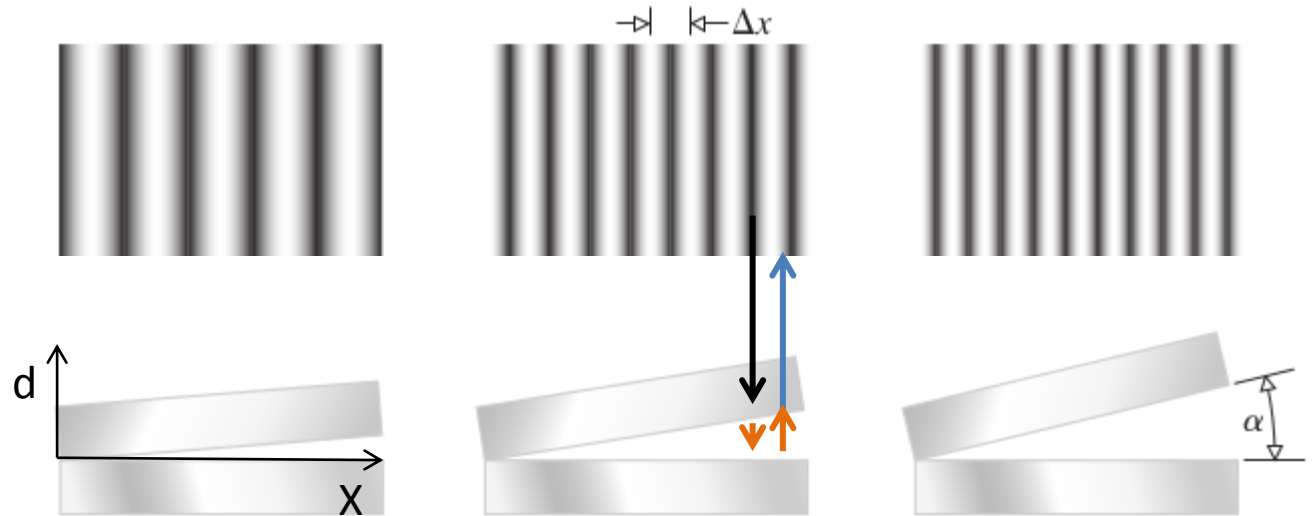
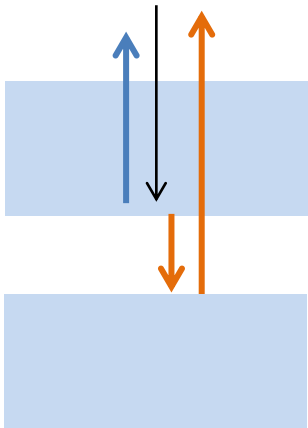


# Franjas de igual espesor

$$\Delta\varphi(\theta_i) = 2n_t k_0 d \cos \theta_t - \pi$$

$$d_{max} = (2m + 1) \frac{\lambda}{4n_t}$$

Que pasa si tengo dos cubreobjetos? ... me interesa la interferencia sobre la cara inferior del primer dielectrico?



$$\tan \alpha = d/x \rightarrow d = \tan \alpha x$$

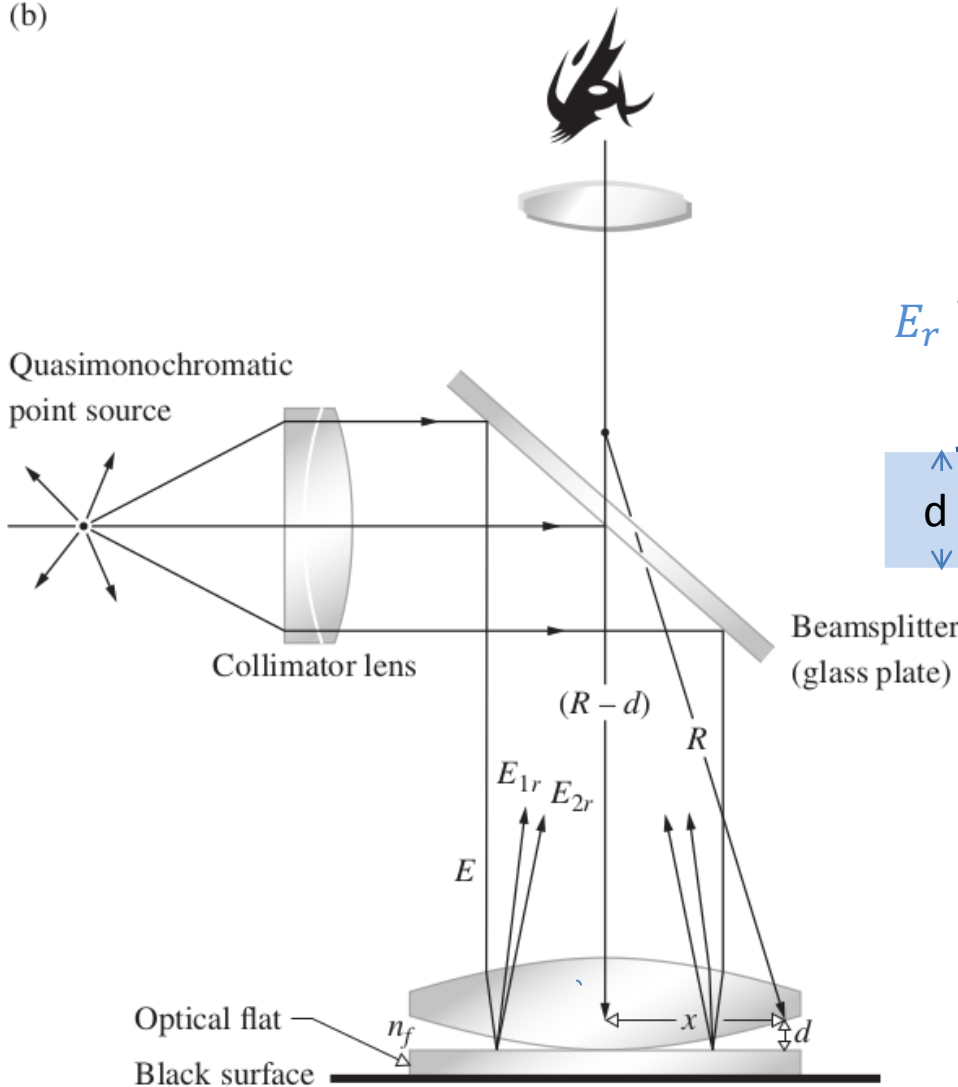
Si  $\alpha \ll 1$  entonces:  $d = \alpha x$

$$x_{max} = (2m + 1) \frac{\lambda}{4\alpha n_t}$$

$$\Delta x_{max} = \frac{\lambda}{2\alpha n_t}$$

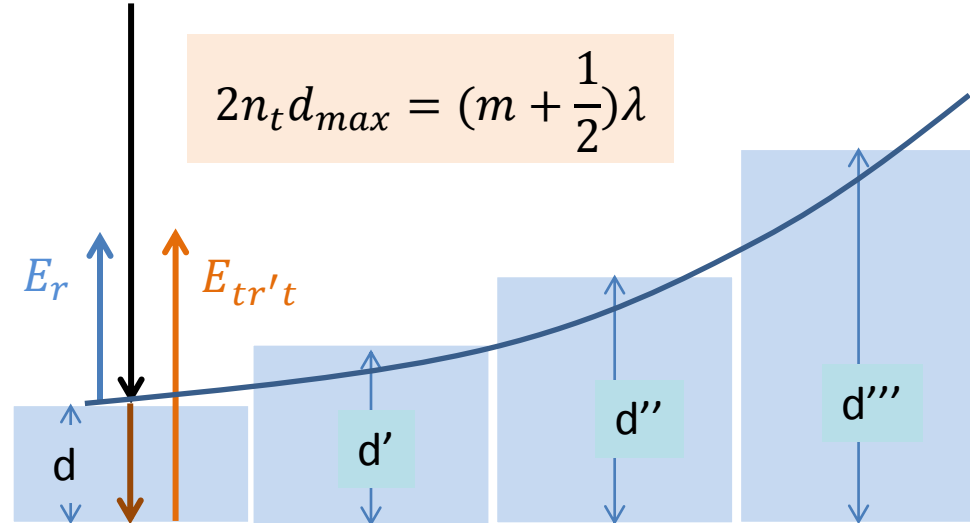
# Anillos de Newton

(b)



$$\Delta\varphi(\theta_i = 0) = 2n_t k_0 d - \pi$$

$$2n_t d_{max} = (m + \frac{1}{2})\lambda$$



$d$  crece como  $x^2$

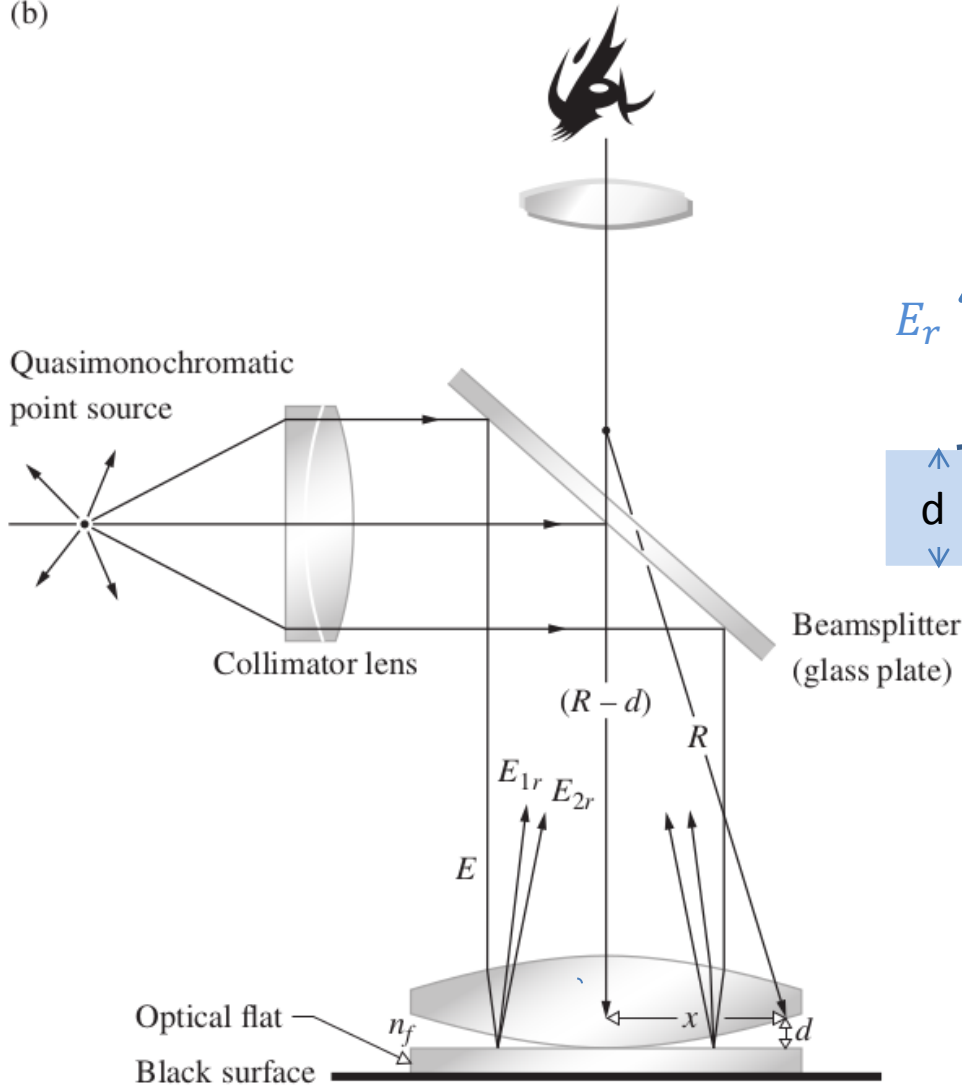
$$\begin{aligned} x^2 &= R^2 - (R - d)^2 \\ &= R^2 - R^2 + 2Rd - d^2 \\ &= 2Rd - d^2 \end{aligned}$$

$$x^2 = 2Rd$$

$R \gg d$

# Anillos de Newton

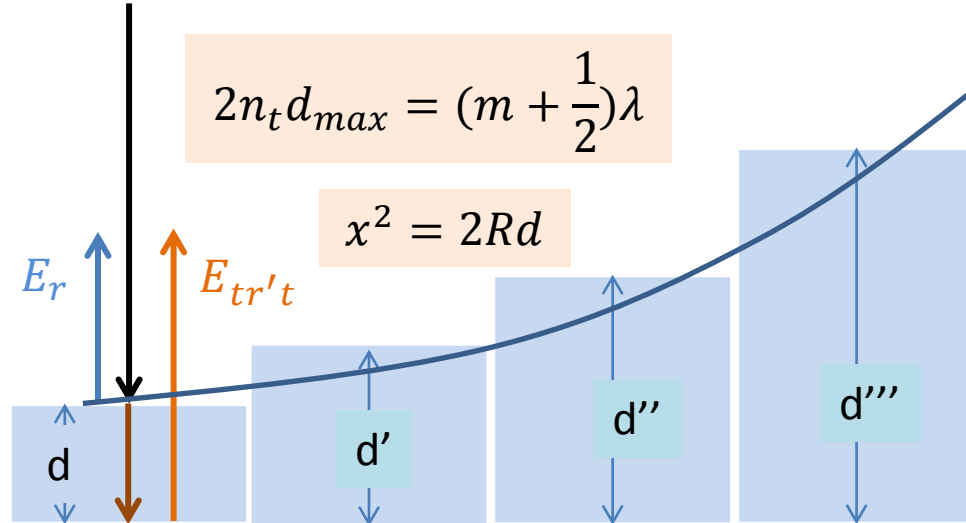
(b)



$$\Delta\varphi(\theta_i = 0) = 2n_t k_0 d - \pi$$

$$2n_t d_{max} = \left(m + \frac{1}{2}\right)\lambda$$

$$x^2 = 2Rd$$

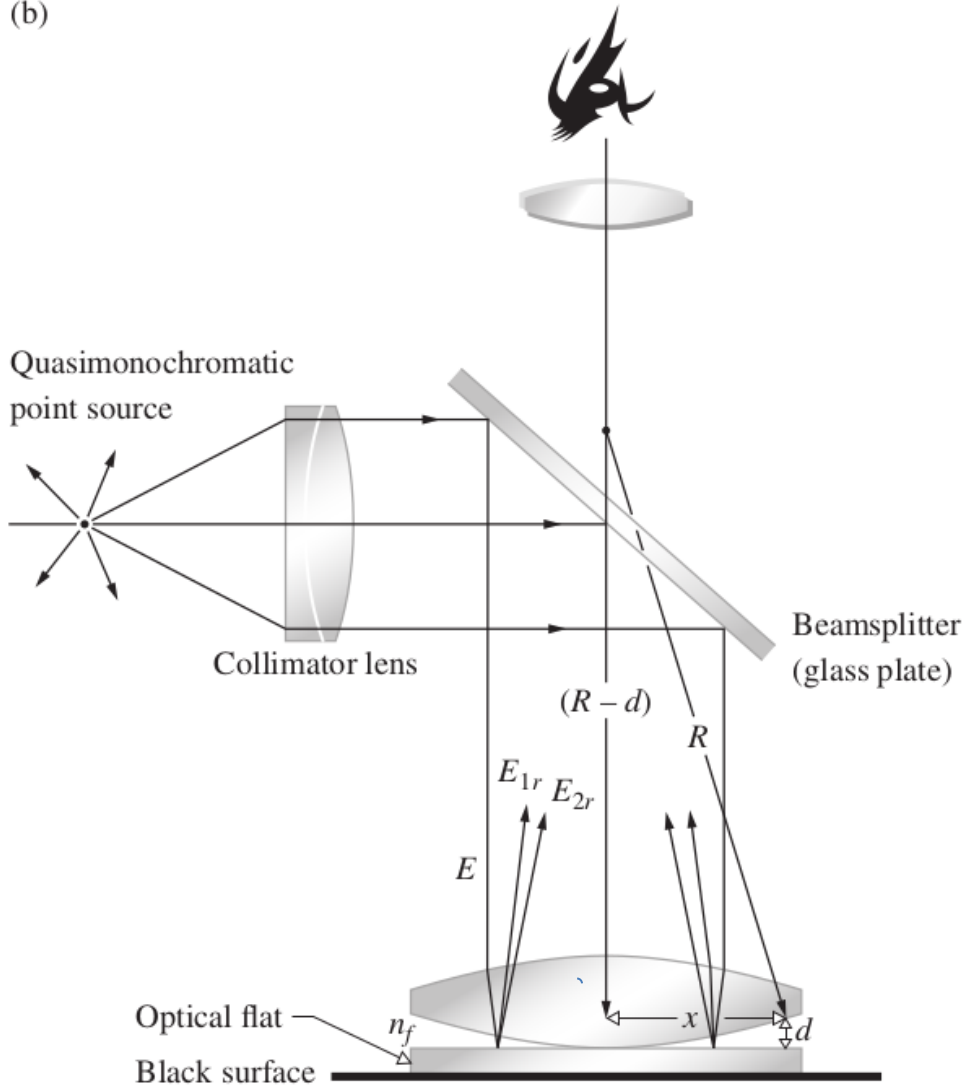


$$2n_t x^2_{max} = \left(m + \frac{1}{2}\right)\lambda 2R$$

$$x_{max} = \sqrt{\left(m + \frac{1}{2}\right)\frac{\lambda}{n_t} R}$$

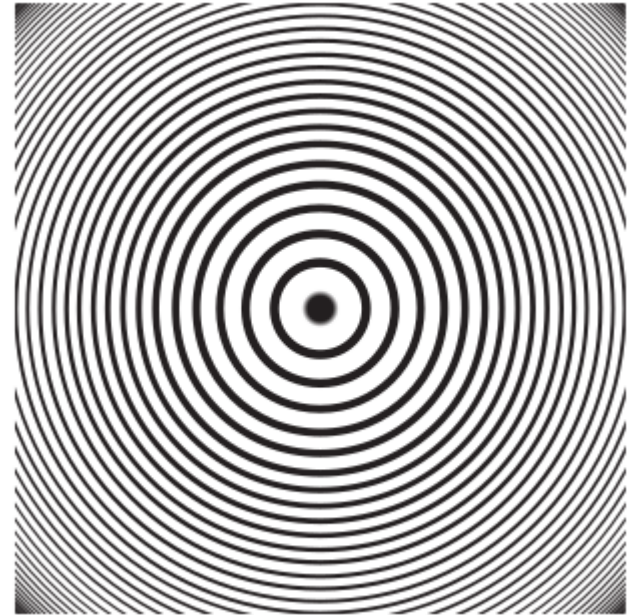
# Anillos de Newton

(b)



$$\Delta\varphi(\theta_i = 0) = 2n_t k_0 d - \pi$$

$$x_{max} = \sqrt{\left(m + \frac{1}{2}\right) \frac{\lambda}{n_t} R}$$



Como  $x_{max} \propto \sqrt{m}$  la interfranja ( $x_{max,m+1} - x_{max,m}$ ), va disminuyendo con  $m$