

Relatividad (Einstein)

- Si $\sigma, \sigma' \rightarrow v_{\sigma\sigma} = \text{cte}$, ambos tienen misma física.
 (es decir, no es posible hacer ningún experimento que demuestre que σ está quieto y σ' se mueve, o vice-versa).

Todo el movimiento ocurre en términos relativos,
 no existe ningún sistema de referencia privilegiado
 desde el cual medir todos los demás movimientos.

- Como la velocidad de la luz depende de características intrínsecas de la interacción electromagnética, $c = \frac{1}{\sqrt{\epsilon_0 \mu_0}}$, c tiene que ser la misma para σ y σ' (si no tendrían distinta física)

Esto es incompatible con las transformaciones de Galileo, porque si

$$\begin{aligned} x' &= x - vt & \left| \begin{array}{l} \text{A } t=0, \sigma \text{ emite un pulso de} \\ \text{luz, entonces } x(t) = ct \quad x'(t) = ct \end{array} \right. \\ y' &= y \\ z' &= z \\ t' &= t \end{aligned}$$

$c=c'$ si volviese el pp de Einstein

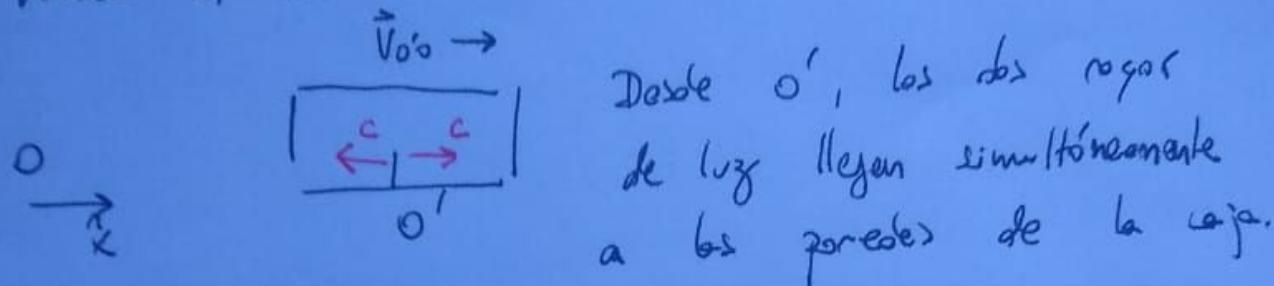
\uparrow

$ct = ct - vt \Rightarrow v = 0$; ABSURDO!

que viene de $c=c'$

Esto significa que tenemos que modificar las transformaciones de Galileo.

Además, podemos argumentar que $t = t'$ no será válido en las nuevas transformaciones.



En cambio, O ve que el rayo que va a la izq. llega antes que el que va a la derecha (pues la velocidad c es idéntica desde O)

En relatividad Galileana relacionamos coordenadas espaciales $\vec{r} = (x, y, z)$ porque es implícito que $t = t'$.

En cambio, en las transformaciones nuevas (Vaino) a **SIEMPRE** relacionar eventos $E = (x_1, y_1, z_1, t)$

(conjunto de cuatro coordenadas, una temporal y tres espaciales) $A' = \text{rayo choca con la pared izquierda}$

$B' = \text{rayo choca con la pared derecha}$
(ambas desde O')

$$A' = (L, 0, 0, t) \quad B' = (-L, 0, 0, t)$$

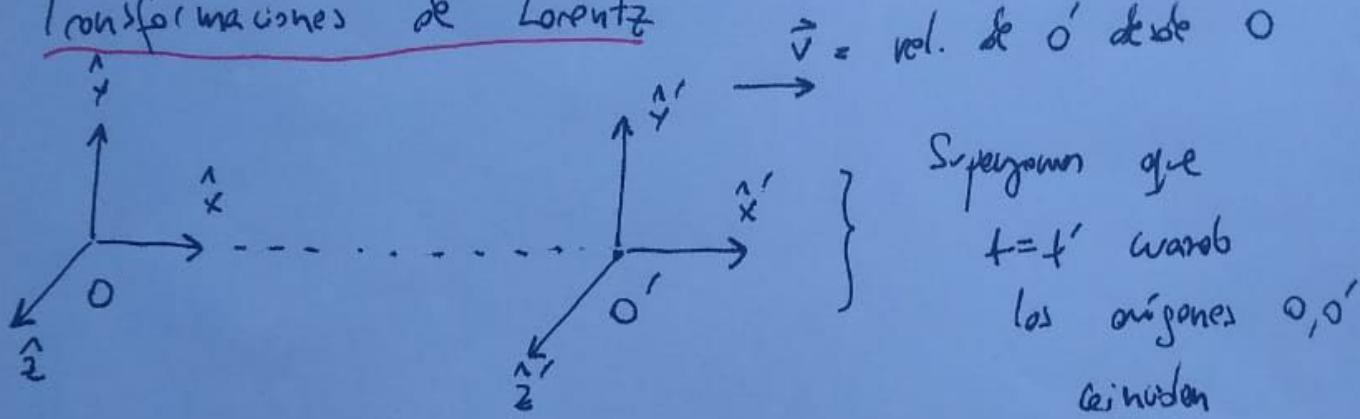
Desde O_1

$$A = (x_1, 0, 0, t_1) \quad B = (x_2, 0, 0, t_2)$$

con $x_1 \neq x_2$ pero obvio

$$t_1 \neq t_2.$$

Transformaciones de Lorentz



Vamos a proponer el siguiente "ansatz" para las transformaciones de Lorentz,

$$\left| \begin{array}{l} x' = Ax + Bt \\ y' = y \\ z' = z \\ t' = Cx + Dt \end{array} \right.$$

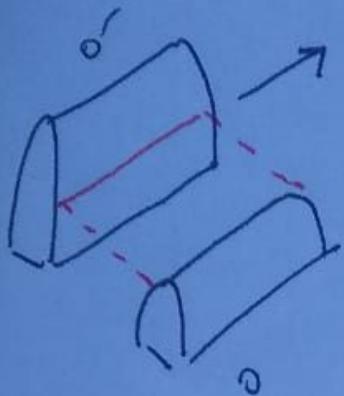
← Aquí hay dos cosas que justificar.

→ Primero, $y = y'$, $z = z'$

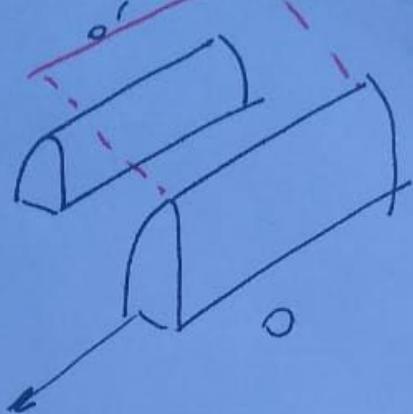
por un argumento de simetría.
(los trenes se mueren a

otra velocidad. Si y' visto de O' cambia, digamos, aumenta, O' dejaría una marca con tiza sobre el tren O . Pero desde O eso no sería posible pues y aumentaría)

• Observador en O :



Observador en O' :



} Es inconsistente
entre O y O'
si $\gamma \neq \gamma'$

→ Además, ¿por qué son lineales? (en x, y, z, t)

Si fijan no lineales, entonces resulta que
las distancias entre pares de puntos a la misma
distancia Euclídea cambian

Por ejemplo, si $x' = Ax^2 + Bt$

$$t' = Cx + Dt$$

Para los ~~casos~~

Si $v=0$, $x'=x^2$, o sea,
estoy llevando en O todos los coordenados a x^2
cuadros yo debía hacer esto la transformación.

En general, si no es lineal me encuentro
con este tipo de resultados que contradicen
la intuición física.

Vamos a borrar A, B, C, D en nuestro "análisis"

① Consideremos la posición de O para todo t, vista desde O.

$$E = (x=0, t).$$

Para O',

$$E' = (x' = -vt', t')$$

$$\begin{aligned} x' &= -vt' = Bt \\ A' &= Dt \end{aligned}$$

Dividir
término a
término

$\frac{B}{D} = -v$
 $B = -vD$

② Consideremos la posición de O' para todo t', vista desde O'.

$$E' = (x'=0, t')$$

$$\text{Para } O, E = (x = vt, t)$$

$$O = At + Bt$$

$B = -Av$
 $A = D$

③ Si suponemos que cuando los orígenes coinciden, ($t=t'=0$) se emite un rayo de luz en la dirección x, x' , E es el evento que corresponde a la proyección del frente de onda.

Para O,

$$E = (x = ct, t)$$

$$E' = (x' = ct', t')$$

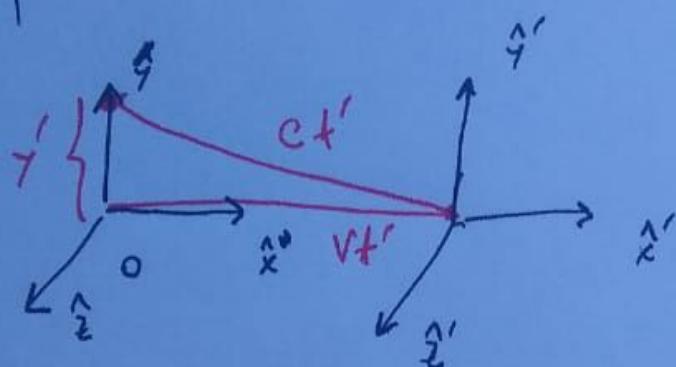
$$\begin{aligned} ct' &= ctA + Bt \\ t' &= ctC + At \end{aligned} \quad \left\{ \begin{array}{l} c^2/A + A ct = ct/A - v/A \\ C = -\frac{v}{c^2}A \end{array} \right.$$

$C = -\frac{v}{c^2}A$

④ De nuevo, cuando los origenes coinciden, (t = t' = 0) se avanza un rogo de luz, pero esta vez en la dirección vertical, y y'

E = eventos que corresponde a la propagación del frente de ondas.

$$E = (x = 0, y = ct, +)$$



$$E' = (x' = -vt',$$

$$y' = \sqrt{(ct')^2 - (vt')^2}, t')$$

$$ct = \sqrt{(ct')^2 - (vt')^2} \quad \text{Además, } t' = ? +$$

$$t = \frac{t'}{D}$$

$$\frac{ct}{D} = \sqrt{(ct')^2 - (vt')^2}$$

$$\Rightarrow \left(\frac{ct}{D} \right)^2 = c^2 t'^2 - v^2 t'^2$$

$$\frac{c^2}{D^2} = c^2 - v^2 \Rightarrow D^2 = \frac{c^2}{c^2 - v^2} = \frac{1}{1 - v^2/c^2}$$

$$\Rightarrow D = \frac{1}{\sqrt{1 - v^2/c^2}} \quad \boxed{\gamma}$$

⇒ Prog negat. var.

Fírmante,

$$\begin{aligned}x' &= \gamma(x - vt) \\y' &= y \\z' &= z \\t' &= \gamma(t - \frac{vx}{c^2})\end{aligned}$$

} Transformaciones de Lorentz
para movimientos relativos
a velocidad v en x .

Si O' se mueve con velocidad v respecto de O ,
 O se mueve con velocidad $-v$ respecto de O' ,

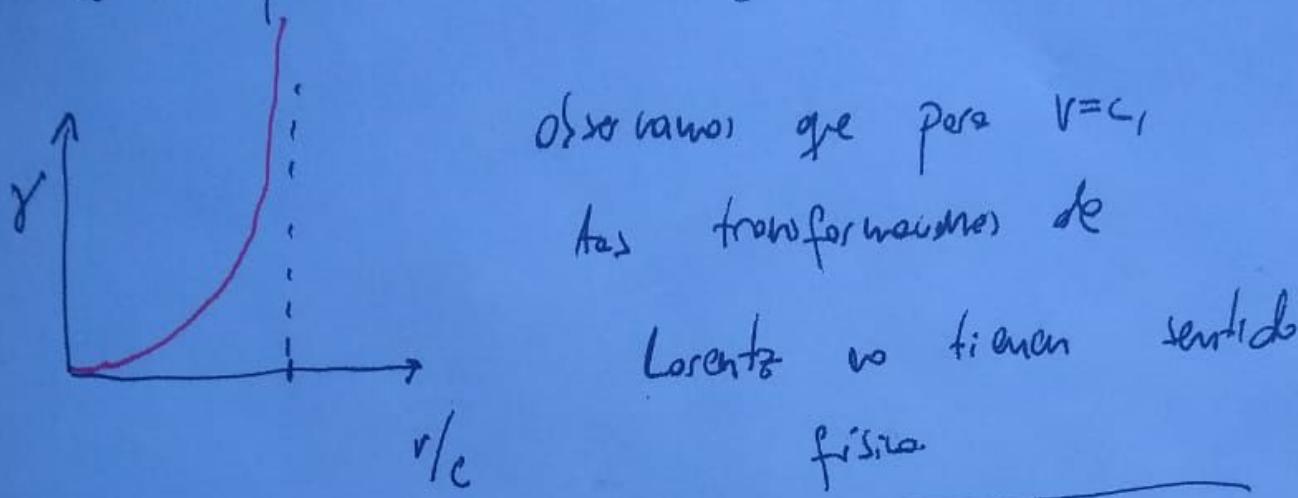
y tenemos las transformaciones inversas,

$$\begin{aligned}x &= \gamma(x' + vt') && (\text{notar que } \gamma \text{ queda} \\y &= y' && \text{igual ante el cambio} \\z &= z' && v \leftrightarrow -v) \\t &= \gamma(t' + \frac{v}{c^2}z' \cdot x')\end{aligned}$$

Si la velocidad de la luz fuera infinita,
entonces las transformaciones de galileos serían correctas

$$\lim_{c \rightarrow \infty} \frac{1}{\sqrt{1-v^2/c^2}} = 1 \Rightarrow \begin{aligned}x' &= x - vt \\y' &= y \\z' &= z \\t' &= t\end{aligned}$$

Por otra parte cuando $v \rightarrow c$, $\gamma \rightarrow +\infty$
y las transformaciones de Lorentz se alejan
lo más posible de los de Galileo



Consecuencias de la transformación de Lorentz

① Dilatación temporal

Supongamos que tenemos un reloj en el reposo
en las coordenadas x_1, y_1, z que hace "click" cada Δt .

Los "clicks" sucesivos son los eventos $E_1 = (x_1, y_1, z, t)$

$$\text{y } E_2 = (x_1, y_1, z, t + \Delta t)$$

Ahora, calculamos E'_1, E'_2 para el movimiento a velocidad
 v en x/x' usando las transformaciones de Lorentz.

$$E'_1 = (x'_1, y'_1, z'_1, t'_1) \quad \text{donde } y'_1 = y'_2 = y$$

$$E'_2 = (x'_2, y'_2, z'_2, t'_2) \quad z'_1 = z'_2 = z$$

$$x'_1 = \gamma(x - vt)$$

$$t'_1 = \gamma\left(t - \frac{vx}{c^2}\right) \quad 9/12$$

$$x'_2 = \gamma(x - v(t + \Delta t))$$

$$t'_2 = \gamma(t + \Delta t - \frac{vx}{c^2})$$

Es quiere decir que el tiempo entre E_1' y E_2' es

$$\Delta t' = t'_2 - t'_1 = \gamma \Delta t. \quad \text{Pero } \gamma = \frac{1}{\sqrt{1-v^2/c^2}} > 1$$

Entonces $\Delta t' > \Delta t$

El tiempo para dos eventos ocurrir en el sistema O' es siempre más largo \Rightarrow Dilatación temporal.

~~Un nave dejó la Tierra en el año 1930, y se muere en el año 1934.~~

Es quiere decir que desde lejos, O ve que $1s = \Delta t$ tarda en ocurrir $\gamma \cdot 1s > 1s$ aquí.

A medida que $v \rightarrow c$, para O' , todo en O parece estar detenido en el tiempo.

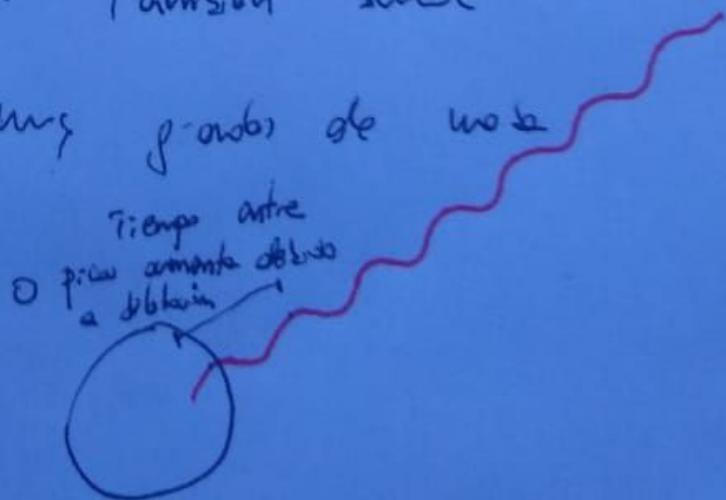
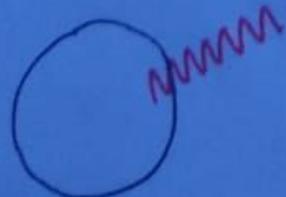
Al revés, tiene que ser exactamente lo mismo desde O' , $\Delta t = \gamma \Delta t'$. Es quiere decir que desde O' se ven los relojes de O funcionar

¿Gina recordaría esto o σ' si se volvían $10/12$
a juntar? ¿No debería ser σ más vieja
y más joven que σ' al mismo tiempo?

Pregunta. ¡N! El pp de relatividad (σ y σ')
transformaciones de Lorentz) únicamente valen
si $\vec{V}_{00} = \text{cte.}$ Pero si σ' regresa a σ ,
en algún momento $\vec{V}_{\sigma\sigma'} \neq \text{cte.}$ (Aceleración)
Cuando uno hace la cuenta tienen en cuenta
la aceleración (relatividad general) encuentran que
pasó menos tiempo únicamente para el
sistema en movimiento.

OBS. Moverse a velocidades cercanas a las de
la luz no es lo único que
causa dilatación temporal! También sucede
cerca de concentraciones muy grandes de masa
y energía.

σ'



Supongamos que A aterriza en el planeta
en el cual el factor de distorsión es
muy muy grande (1 hora para A son 7
años para la Tierra)

11/12

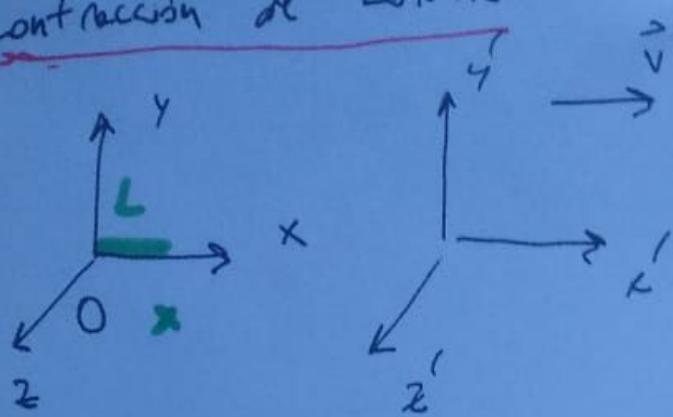
A la media hora de aterrizar, una obra
gigante aplasta a A y lo mata.

En cambio, desde la Tierra reciben señal
de A luego de 3 años y medio, avisando
que A está vivo, y que el planeta es
seguro pues A nunca dejó de transmitir.

Pregunta: ¿Cómo no se dan cuenta que
la transmisión que les llega de A
viene con una frecuencia muy sistema
menor que la anticipada?

< No deberían actuar con ánimo de saber que
3.5 años desde la Tierra no dicen demasiado
sobre la seguridad del planeta en el
que está A?

Contracción de Lorentz



E_1 y E_2 son $1^2/1^2$
los eventos asociados
a medir la longitud

$$E_1 = (0, +) \quad E_2 = (L, +)$$

posición
extremos E_2
extremo der.

Si: Δt , E_1' , E_2' ,

$$E_1' = (-\gamma vt, t_1')$$

$$E_2' = (\frac{x_2'}{\gamma L}, t_2')$$

$$L' = x_2' - x_1' = \gamma L$$

→ L' se incrementa
la longitud de L .

¡No! Esto está MAL.

Porque si O' es el que mide la long. tot
de la barra, entonces es O' el que
determina los eventos E_1' y E_2' que suceden
al mismo tiempo.

$$E_1' = (x_1', t')$$

$$E_2' = (x_2', t')$$

¿Por qué L

es la suma de $x_2 - x_1$ incluye

si x_1, x_2 suceden a tiempos diferentes?

Porque la barra está en reposo en O !

$$x_1 = \gamma(x_1' + vt')$$

$$x_2 = \gamma(x_2' + vt')$$

$$L = x_2 - x_1 = \gamma \cancel{(x_2' - x_1')}$$

$$\left(\frac{L' = L}{\gamma} \right)$$

Contractión
de Lorentz