

# FISICA 1 - A

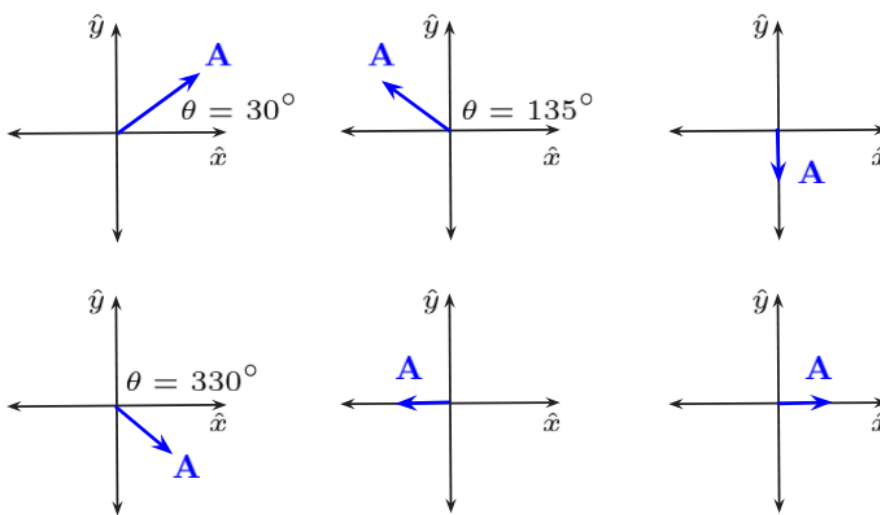
Primer Cuatrimestre 2023

## Práctica 0: Repaso

### 1 – Vectores y trigonometría

**Problema 1** - Hallar el módulo del vector de origen en (20,-5,8) y extremo en (-4,-3,2).

**Problema 2** - a) Hallar las componentes cartesianas de los siguientes vectores:



Usualmente, la notación para un vector puede ser  $\mathbf{A}$  (negrita) o  $\vec{A}$

b) Hallar el módulo y dirección de los siguientes vectores y representarlos gráficamente:

- |                                   |                            |
|-----------------------------------|----------------------------|
| (i) $\mathbf{A} = (3,3)$          | (iv) $\mathbf{D} = (5,0)$  |
| (ii) $\mathbf{B} = (-1.25,-2.16)$ | (v) $\mathbf{E} = (0,3)$   |
| (iii) $\mathbf{C} = (-2.5,4.33)$  | (vi) $\mathbf{F} = (0,-7)$ |

**Problema 3** - Qué propiedades tienen los vectores  $\vec{A}$  y  $\vec{B}$  tales que:

a)  $\vec{A} + \vec{B} = \vec{C}$ ,  $|\vec{A}| + |\vec{B}| = |\vec{C}|$       b)  $\vec{A} + \vec{B} = \vec{A} - \vec{B}$       c)  $\vec{A} + \vec{B} = \vec{C}$ ,  $A^2 + B^2 = C^2$

**Problema 4** - Usando la definición de producto escalar, calcular:

a)  $\hat{i} \cdot \hat{j}$     b)  $\hat{j} \cdot \hat{j}$     c)  $\hat{i} \cdot \hat{k}$     d)  $\hat{k} \cdot \hat{k}$     e)  $\hat{j} \cdot \hat{k}$     f)  $\hat{j} \cdot \hat{i}$

donde  $\hat{i} = (1,0,0)$ ,  $\hat{j} = (0,1,0)$ ,  $\hat{k} = (0,0,1)$ .

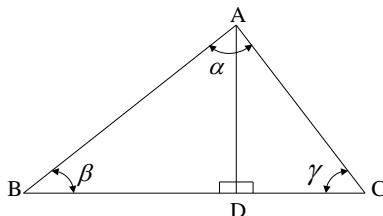
**Problema 5** - Haciendo uso de  $\vec{C} \cdot (\vec{E} + \vec{F}) = \vec{C} \cdot \vec{E} + \vec{C} \cdot \vec{F}$  (propiedad distributiva del producto escalar respecto de la suma) y de los resultados obtenidos en el ejercicio anterior, demostrar que si  $\vec{A} = a_x \hat{i} + a_y \hat{j} + a_z \hat{k}$  y  $\vec{B} = b_x \hat{i} + b_y \hat{j} + b_z \hat{k}$  entonces,

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = \mathbf{A} \cdot \mathbf{B} = a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z.$$

**Problema 6** - a) Utilizando el Teorema de Pitágoras y la definición de las funciones trigonométricas, usando el triángulo de la Fig. demostrar el Teorema del Coseno:

$$AC^2 = AB^2 + BC^2 - 2AB BC \cos b,$$

donde AB, BC y AC son las longitudes de los respectivos lados.



Ayuda: Considerar los dos triángulos rectángulos ABD y ADC, respectivamente.

b) Utilizando la definición del seno demostrar sobre los mismos triángulos que

$$AC/\text{sen } b = AB/\text{sen } g,$$

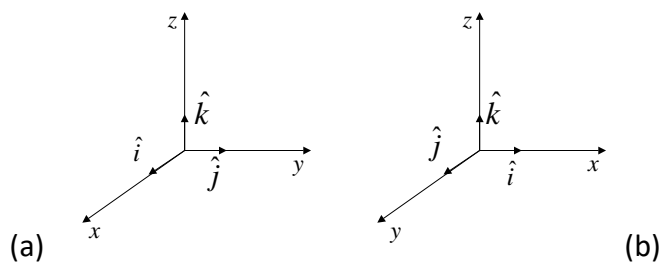
y generalizar el resultado para demostrar el Teorema del Seno:

$$AC/\text{sen } b = AB/\text{sen } g = BC/\text{sen } a.$$

**Problema 7** - a) Sean  $\hat{i}$ ,  $\hat{j}$  y  $\hat{k}$  los versores (vectores de modulo uno) de la terna mostrada en la Fig. (a). Usando la definición de producto vectorial, calcular,

$$\begin{aligned} & \text{(i) } \hat{i} \times \hat{j} \quad \text{(ii) } \hat{k} \times \hat{i} \quad \text{(iii) } \hat{j} \times \hat{k} \\ & \text{(iv) } \hat{i} \times \hat{i} \quad \text{(v) } \hat{j} \times \hat{j} \quad \text{(vi) } \hat{k} \times \hat{k} \end{aligned}$$

b) Repetir el cálculo anterior para la terna de la Fig. (b) y comparar con los resultados obtenidos en ambos casos.



En lo sucesivo convendrá trabajar con ternas análogas a las del caso (a):  $\hat{i} \times \hat{j} = \hat{k}$ , las cuales se denominan "ternas derechas".

**Problema 8** - Dados los vectores  $\vec{A}$ ,  $\vec{B}$  y  $\vec{C}$ , demostrar:

- Que el producto vectorial no es asociativo y se cumple:  $\vec{A} \times (\vec{B} \times \vec{C}) = \vec{B}(\vec{A} \cdot \vec{C}) - \vec{C}(\vec{A} \cdot \vec{B})$
- Que cualesquiera sean los vectores, se cumple:  $\vec{A} \times (\vec{B} \times \vec{C}) + \vec{B} \times (\vec{C} \times \vec{A}) + \vec{C} \times (\vec{A} \times \vec{B}) = 0$
- Que el producto mixto es igual al volumen del paralelepípedo construido sobre los mismos una vez llevado a partir de su origen común.
- Que la condición necesaria y suficiente para que los tres vectores sean paralelos a un mismo plano es que su producto mixto sea nulo.

**Problema 9** - Hallar la expresión de los vectores posición, velocidad y aceleración en coordenadas polares y cilíndricas. Representar gráficamente.

## 2 – Cinemática

**Problema 10** - Un cuerpo que en el instante  $t = 0$  se encuentra en un punto A, viaja en línea recta con velocidad constante de módulo desconocido  $v$ . Cuando transcurre un tiempo  $T$  el móvil pasa por un punto B que está a distancia  $d$  de A.

- Halle  $v$ .
- Dé dos expresiones para la posición del cuerpo en función del tiempo, considerando un sistema de coordenadas con origen en A y otra considerando un sistema de coordenadas con origen en B, y gráfíquelas.

**Problema 11** - Un automóvil viaja en línea recta con velocidad constante desde A hasta C, pasando por B. Se sabe que por A pasa a las 12 hs., por B a las 13 hs. y por C a las 15 hs. ( $AB = 50$  km,  $BC =$  desconocido).

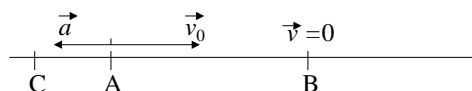
- Elija un origen de tiempo y un sistema de referencia.
- Elija un instante  $t_0$  ¿cuánto vale  $x_0$ ? Escriba la ecuación de movimiento.
- Elija otro instante  $t_0$  ¿cuánto vale  $x_0$ ? Escriba la ecuación de movimiento.
- Calcule la velocidad del auto y la distancia BC.

**Problema 12** - Un móvil 1 viaja en línea recta desde A hacia B (distancia  $AB = 300$  km) a  $v_1 = 80$  km/h y otro móvil 2 lo hace desde B hacia A a  $v_2 = 50$  km/h. El móvil 2 parte una hora antes que el móvil 1.

- Elija un origen de tiempo y un sistema de referencia.
- Escriba los vectores velocidad  $\mathbf{v}_1$  y  $\mathbf{v}_2$  de los móviles 1 y 2, respectivamente.
- En un mismo gráfico represente posición vs. tiempo para ambos móviles. Interprete el significado del punto de intersección de ambas curvas.
- En un mismo gráfico represente velocidad vs. tiempo para ambos móviles. ¿Cómo encontraría en este gráfico el tiempo de encuentro?

**Problema 13** - Repetir el problema anterior para el caso en que ambos móviles viajan desde A hacia B.

**Problema 14** - Un cuerpo viaja en línea recta con aceleración constante de módulo desconocido  $a$  y dirección como la de la Fig. En el instante  $t = 0$  el móvil pasa por el punto A con velocidad  $\vec{v}_0$  como la de la Fig., en  $t = t_0$  el móvil pasa por B y tiene velocidad nula y en  $t = t_1$  el móvil pasa por C.



- Elija un sistema de referencia y escriba las expresiones para la posición y la velocidad del móvil en función del tiempo, o sea  $x(t)$  y  $v(t)$ .
- Halle  $a$  y la distancia AB.
- Calcule la distancia BC y la velocidad del móvil cuando pasa por C, ¿puede usar para este cálculo las expresiones  $x(t)$  y  $v(t)$  que escribió en el inciso a)?
- ¿Halle la velocidad media entre A y B y entre A y C, coinciden estas dos velocidades medias? ¿Por qué?

**Problema 15** - Un auto viaja por una ruta a 20 m/s, un perro se cruza a 50 m:

- ¿Cómo deben ser los sentidos de los vectores aceleración y velocidad para que el auto frene?
- ¿Cuál es la desaceleración mínima que debe imprimirse al automóvil para no chocar al perro?
- Ídem b) teniendo en cuenta que el tiempo de respuesta del chofer es 0.3 s.
- Muestre la situación calculada en b) y c) en un gráfico posición vs. tiempo.

**Problema 16** - Un cuerpo se deja caer desde un globo aerostático que desciende con velocidad 12 m/s,

- Elija un sistema de referencia y escriba las ecuaciones que describen el movimiento del cuerpo.
- Calcule la velocidad y la distancia recorrida por el cuerpo al cabo de 10 s.
- Resuelva los incisos a) y b) considerando que el globo asciende a 12 m/s.

**Problema 17** - Una piedra en caída libre recorre 67 m en el último segundo de su movimiento antes de tocar el piso. Suponiendo que partió del reposo, determine la altura desde la cual cayó, el tiempo que tarda en llegar al piso y la velocidad de llegada.

**Problema 18** - Desde una terraza a 40 m del suelo se lanza hacia arriba una piedra con velocidad 15 m/s,

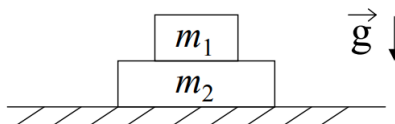
- ¿Con qué velocidad vuelve a pasar por el nivel de la terraza?
- ¿Cuándo llega al suelo?
- Cuándo y dónde se encuentra con una piedra arrojada desde el suelo hacia arriba con una velocidad de 55 m/ y que parte desde el suelo en el mismo instante que la anterior?
- Represente gráficamente.

**Problema 19** - Un automóvil cuya velocidad es 90 km/h pasa ante un puesto caminero. En ese instante sale en su persecución un patrullero que parte del reposo y acelera uniformemente de modo que alcanza una velocidad de 90 km/h en 10 s. Halle,

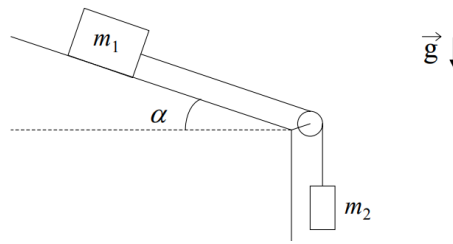
- El tiempo que dura la persecución.
- El punto en que el patrullero alcanza el automóvil.
- La velocidad del patrullero en el punto de alcance.

### 3- Dinámica e interacciones

**Problema 20** - En el sistema de la Fig. señale las fuerzas que actúan sobre cada uno de los cuerpos e indique los pares de interacción. Sugerencia: para cada cuerpo, dibuje las fuerzas que actúan sobre él, aclarando qué interacción las origina.

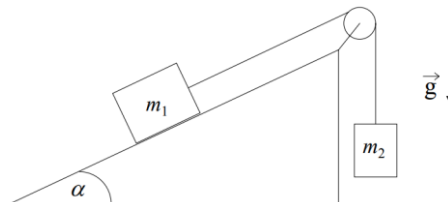


**Problema 21** - En el sistema de la Fig. No existe fricción, el hilo es inextensible con masa despreciable y la polea es de masa despreciable (sin rozamiento).



- a) Diga cuáles son las fuerzas ejercidas sobre las masas y sobre el hilo. Indique los pares de acción y reacción.
- b) ¿Cuál es la aceleración del sistema en función de los datos  $m_1$ ,  $m_2$ ,  $\alpha$  y  $g$ ?

**Problema 22** - El sistema de la Fig. está formado por dos partículas de masas  $m_1$  y  $m_2$ , las cuales parten del reposo y se mueven de tal forma que la masa  $m_1$  sube recorriendo todo el plano inclinado en un tiempo  $T$ . Intercambiando las partículas,  $m_2$  recorre todo el plano subiendo en un tiempo  $T/4$  (no hay rozamiento). Sabiendo que  $m_1/m_2 = 9$ , hallar  $\alpha$ .



#### 4 – Interacción de rozamiento

**Problema 23** - Un cuerpo se apoya sobre un plano inclinado forma un ángulo  $\alpha$  con la horizontal. El coeficiente de rozamiento estático entre el cuerpo y el plano es  $\mu_e = 0,2$  y el dinámico  $\mu_d = 0,1$ .

- a) ¿Cuánto debe valer  $\alpha$  para que el cuerpo abandone su estado inicial de reposo?
- b) ¿Cuál es la aceleración del cuerpo para el ángulo calculado en a)?

#### 5 – Desarrollo numérico

**Problema 24** - Utilizando [Google Colab](https://colab.research.google.com/), desarrolle una notebook que

- a) Grafique las siguientes funciones (librería recomendada: [import matplotlib.pyplot as plt](https://matplotlib.org/)):
- $f(x) = a x^3 + b x^2 + c x + d$
  - $g(x) = a \exp(\lambda x)$
  - $h(x) = a \cos(\omega x) + b$
- b) Usando el esquema *diferencias finitas*, calcule numéricamente las derivadas del inciso a) para  $x$  entre el intervalo  $[0,1]$  (librería recomendada: [import numpy as np](https://numpy.org/)).
- c) Integre numéricamente para  $x$  entre el intervalo  $[0,1]$  las funciones del inciso a). ¿Qué esquema utilizó? (librería recomendada: [import numpy as np](https://numpy.org/)).
- d) Compare analítica y gráficamente las soluciones numéricas con las soluciones exactas.