

Introducción a Python

Python es un lenguaje de programación:

- Interpretado (no compilado)
- Multipropósito
- De alto nivel
- Enfocado en la **legibilidad**
- Muy usado en la comunidad científica

En el laboratorio nos resulta útil para hacer:

- Análisis de datos
- Simulaciones
- Control de instrumentos
- Automatización de experimentos

Spyder: entorno interactivo de Python

The screenshot displays the Spyder Python IDE interface. The main window is titled "Spyder (Python 3.5)" and contains several panels:

- Editor:** Shows a Python script named "analisis oscilador amortiguado.py". The code includes imports for numpy, matplotlib, os, and scipy.optimize. It defines a function `osc_amortiguado` and performs a curve fit on data from a file named "Grupo 2 fluid.txt".
- Variable explorer:** A table showing the current state of variables in the workspace:

Nombre	Tvpe	Size	Value
a	int	1	24
b	int	1	4
c	float	1	3.0
- IPython console:** Shows the execution history of the code, including input and output for each cell. The console output shows the results of the function calls and the variable values: `In [1]: a = 23`, `In [2]: b = 4`, `In [3]: a + b` resulting in `Out[3]: 27`, `In [4]: a` resulting in `Out[4]: 23`, `In [5]: c = 3.0`, `In [6]: a = c`, and `In [7]: a = 24`.

The status bar at the bottom indicates "Permissions: RW", "End-of-lines: CRLF", "Encoding: UTF-8-GUESSED", "Line: 23", "Column: 1", and "Memory: 70 %".

Hay distintos *tipos de datos*

- Números enteros (int)
- Números de punto flotante (float)
- Cadenas de caracteres de texto (string)
- Valores lógicos (bool)
- Listas de cualquier tipo de los anteriores (list)

Números

- Números enteros (int):

```
In [11]: a = 3
```

```
In [12]: b = 4
```

```
In [13]: a + b
```

```
Out[13]: 7
```

```
In [14]: a*b
```

```
Out[14]: 12
```

- Números de punto flotante (float):

```
In [19]: d = 3.0
```

```
In [20]: e = 1.43
```

```
In [21]: d*e
```

```
Out[21]: 4.29
```

Ante la duda, el comando 'type' nos dice de que tipo es una variable:

```
In [23]: type(a)  
Out[23]: int
```

```
In [24]: type(d)  
Out[24]: float
```

```
In [25]: type(a/b)  
Out[25]: float
```

Texto (strings)

```
In [37]: palabra_1 = "Hola "
```

```
In [38]: palabra_2 = "que "
```

```
In [39]: palabra_3 = "tal"
```

```
In [40]: frase = palabra_1 + palabra_2 + palabra_3
```

```
In [41]: print(frase)
```

```
Hola que tal
```

```
In [42]: type(palabra_1)
```

```
Out[42]: str
```

Texto (strings)

```
In [37]: palabra_1 = "Hola "  
In [38]: palabra_2 = "que "  
In [39]: palabra_3 = "tal"  
In [40]: frase = palabra_1 + palabra_2 + palabra_3  
In [41]: print(frase)  
Hola que tal  
In [42]: type(palabra_1)  
Out[42]: str
```

Como regla general, solo podemos hacer operaciones entre variables del mismo tipo:

```
In [45]: palabra_1 + 2  
Traceback (most recent call last):  
  
  File "<ipython-input-45-c354e20d870e>", line 1, in <module>  
    palabra_1 + 2  
TypeError: Can't convert 'int' object to str implicitly  
  
In [46]: palabra_1 + str(2)  
Out[46]: 'Hola 2'
```


Variables lógicas (bool)

```
In [54]: cond = 20 > 10
```

```
In [55]: cond
```

```
Out[55]: True
```

```
In [56]: type(cond)
```

```
Out[56]: bool
```

```
In [47]: 2 == 2
```

```
Out[47]: True
```

```
In [48]: 2 == 3
```

```
Out[48]: False
```

```
In [49]: 9 > 40
```

```
Out[49]: False
```

```
In [50]: 3 != 3
```

```
Out[50]: False
```

Variables lógicas (bool)

```
In [54]: cond = 20 > 10
```

```
In [55]: cond
```

```
Out[55]: True
```

```
In [56]: type(cond)
```

```
Out[56]: bool
```

```
In [47]: 2 == 2
```

```
Out[47]: True
```

```
In [48]: 2 == 3
```

```
Out[48]: False
```

```
In [49]: 9 > 40
```

```
Out[49]: False
```

```
In [50]: 3 != 3
```

```
Out[50]: False
```

Se pueden aplicar varias condiciones a la vez con las palabras claves 'and' y 'or':

```
In [51]: 20 > 10 and 20 > 18
```

```
Out[51]: True
```

```
In [52]: 20 > 10 or 20 < 10
```

```
Out[52]: True
```

```
In [53]: 20 > 30 or 20 < 10
```

```
Out[53]: False
```

Listas

```
In [68]: frutas = ["manzana", "naranja", "banana"]
```

```
In [69]: frutas.append("frutilla")
```

```
In [70]: print(frutas)
['manzana', 'naranja', 'banana', 'frutilla']
```

```
In [71]: frutas[0]
Out[71]: 'manzana'
```

```
In [72]: frutas[1]
Out[72]: 'naranja'
```

```
In [73]: frutas[-1] # ultimo elemento de la lista
Out[73]: 'frutilla'
```

“Slicing” de listas

```
In [74]: numeros = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7]
```

```
In [75]: numeros[0]
```

```
Out[75]: 1
```

```
In [76]: numeros[-1]
```

```
Out[76]: 7
```

```
In [77]: numeros[2:4]
```

```
Out[77]: [3, 4]
```

```
In [78]: numeros[2:]
```

```
Out[78]: [3, 4, 5, 6, 7]
```

```
In [85]: len(numeros) # Cantidad de elementos de la lista
```

```
Out[85]: 7
```

```
In [86]: len(frutas)
```

```
Out[86]: 4
```

Estructuras de control

- Loops (*for*)
- Condicionales (*if*)
- Loops condicionales (*while*)

Loops (*for*)

```
In [87]: for i in range(10): # 'range(10)' da todos los indices entre 0 y 9
        ...:     print(i)
        ...:
```

```
0
1
2
3
4
5
6
7
8
9
```


También podemos iterar listas

```
In [90]: for fruta in frutas:  
        ...:     print(fruta)  
manzana  
naranja  
banana  
frutilla
```


El comando 'enumerate' nos devuelve también los índices:

```
In [91]: for n, fruta in enumerate(frutas):  
        ...:     print(n)  
        ...:     print(fruta)  
        ...:  
0  
manzana  
1  
naranja  
2  
banana  
3  
frutilla
```

Condicionales (*if*)

```
In [101]: nota = 7
```

```
In [102]: if nota > 4:  
...:     print("Aprobado")  
...:     if nota > 7:  
...:         print("Promociona")  
...: else:  
...:     print("Desaprobado")  
...:
```

Aprobado

Condicionales (*if*)

```
In [101]: nota = 7
```

```
In [102]: if nota > 4:
...:     print("Aprobado")
...:     if nota > 7:
...:         print("Promociona")
...:     else:
...:         print("Desaprobado")
...:
```

Aprobado

```
In [97]: nota = 8
```

```
In [98]: if nota > 4:
...:     print("Aprobado")
...:     if nota > 7:
...:         print("Promociona")
...:     else:
...:         print("Desaprobado")
```

Aprobado
Promociona

```
In [99]: nota = 2
```

```
In [100]: if nota > 4:
...:     print("Aprobado")
...:     if nota > 7:
...:         print("Promociona")
...:     else:
...:         print("Desaprobado")
```

Desaprobado

Loop condicional (*while*)

```
In [104]: while i < 10:  
         ...:     print(i)  
         ...:     i = i + 1  
  
0  
1  
2  
3  
4  
5  
6  
7  
8  
9
```

Importando librerías: *numpy*

Sin agregarle nada extra, Python no puede hacer muchas operaciones matemáticas:

```
In [107]: sin(9)
Traceback (most recent call last):

  File "<ipython-input-107-75d6e8105620>", line 1, in <module>
    sin(9)

NameError: name 'sin' is not defined
```



```
In [108]: pi
Traceback (most recent call last):

  File "<ipython-input-108-68f7b1e53523>", line 1, in <module>
    pi

NameError: name 'pi' is not defined
```



```
In [109]: exp(4)
Traceback (most recent call last):

  File "<ipython-input-109-c5a79b883a1e>", line 1, in <module>
    exp(4)

NameError: name 'exp' is not defined
```

Importando librerías: *numpy*

Vamos a importar y usar la librería *numpy* para hacer estas cosas (y muchas más):

```
In [117]: import numpy as np
```

```
In [118]: np.pi
```

```
Out[118]: 3.141592653589793
```

```
In [119]: np.cos(24)
```

```
Out[119]: 0.42417900733699698
```

```
In [120]: np.cos(np.pi)
```

```
Out[120]: -1.0
```

```
In [121]: np.exp(4)
```

```
Out[121]: 54.598150033144236
```

```
In [122]: np.log(0)
```

```
C:\Anaconda3\lib\site-packages\spyderlib\widgets\externalshell\start_ipython_kernel.py:1: RuntimeWarning: divide by zero encountered in log
```

```
# -*- coding: utf-8 -*-
```

```
Out[122]: -inf
```

```
In [123]: np.log(1)
```

```
Out[123]: 0.0
```

Definiendo funciones

Si vamos a reutilizar pedazos de código que ya implementamos, es recomendable definir funciones. Por ejemplo, esta que suma dos números:

```
In [124]: def sumar(x, y):  
...:     return x + y  
...:
```

```
In [125]: sumar(5, 6)  
Out[125]: 11
```

x e y son las *variables de entrada* de la función, que devuelve lo que está siguiendo a 'return'

Definiendo funciones

Si vamos a reutilizar pedazos de código que ya implementamos, es recomendable definir funciones. Por ejemplo, esta que suma dos números:

```
In [124]: def sumar(x, y):  
...:     return x + y  
...:
```

```
In [125]: sumar(5, 6)  
Out[125]: 11
```

x e y son las *variables de entrada* de la función, que devuelve lo que está siguiendo a 'return'

O esta que eleva un número a la n -ésima potencia:

```
In [126]: def elevar_a_la_n(x, n):  
...:     return x**n  
...:
```

```
In [127]: elevar_a_la_n(3, 2)  
Out[127]: 9
```


Importando librerías: *matplotlib*

La librería que vamos a usar para graficar se llama *matplotlib*:

```
In [2]: x = np.linspace(0, 30, 1000) # Defino un vector de mil puntos entre 0 y 30
```

```
In [3]: y = np.cos(x)
```

```
In [4]: import matplotlib.pyplot as plt
```

```
In [5]: plt.plot(x, y)
```

```
Out[5]: [<matplotlib.lines.Line2D at 0x2c256bda908>]
```

Importando librerías: *matplotlib*

La librería que vamos a usar para graficar se llama *matplotlib*:

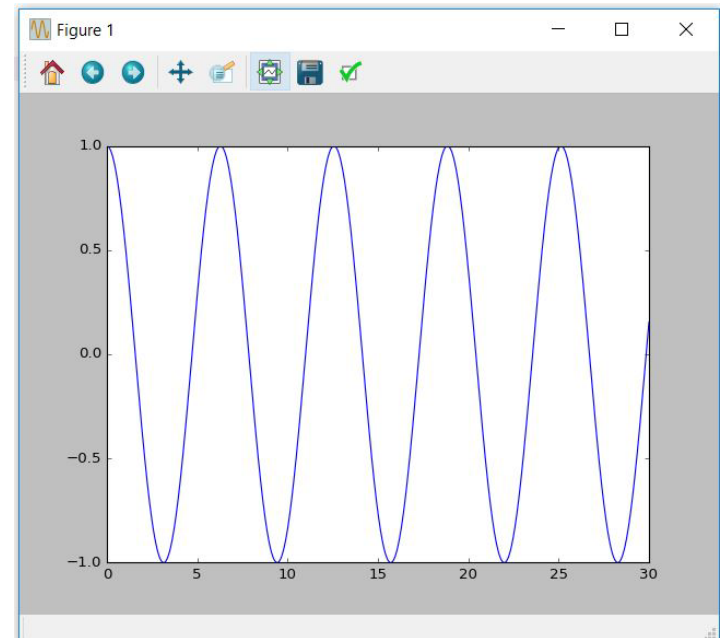
```
In [2]: x = np.linspace(0, 30, 1000) # Defino un vector de mil puntos entre 0 y 30
```

```
In [3]: y = np.cos(x)
```

```
In [4]: import matplotlib.pyplot as plt
```

```
In [5]: plt.plot(x, y)
```

```
Out[5]: [<matplotlib.lines.Line2D at 0x2c256bda908>]
```



Ahora si, carguemos algunos datos experimentales

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
import os
import scipy.optimize

ruta_archivo = r"C:\Oscilador amortiguado\Amortiguado\Grupo 2 fluid.txt\\"

# Usamos la funcion np.loadtxt para cargar archivos de texto.
# skiprows = 4 hace que saltee el encabezado que genera el MotionDAQ
datos = np.loadtxt(ruta_archivo, skiprows=4)

# 'datos' es una matriz con dos columnas, una con los tiempos y otra con las
# tensiones. Genero dos variables, una con cada columna:
tiempo = datos[:,0]
tension = datos[:,1]

plt.figure(1)
plt.plot(tiempo, tension)
|
```

Y hagamos un ajuste no lineal

```
# Defino la función por la que voy a ajustar
def osc_amortiguado(t, amplitud, gamma, omega, fase, offset):
    return amplitud*np.exp(-gamma*t)*np.cos(omega*t + fase) + offset

# Para ajustar usamos la función scipy.optimize.curve_fit:
parametros_ajuste, pcov = scipy.optimize.curve_fit(osc_amortiguado, tiempo, tension)
errores_ajuste = np.sqrt(np.diag(pcov))
```

```
In [20]: print(parametros_ajuste)
[-0.25472283  0.13203138 11.37390231 -1.70307493 -0.66584592]
```

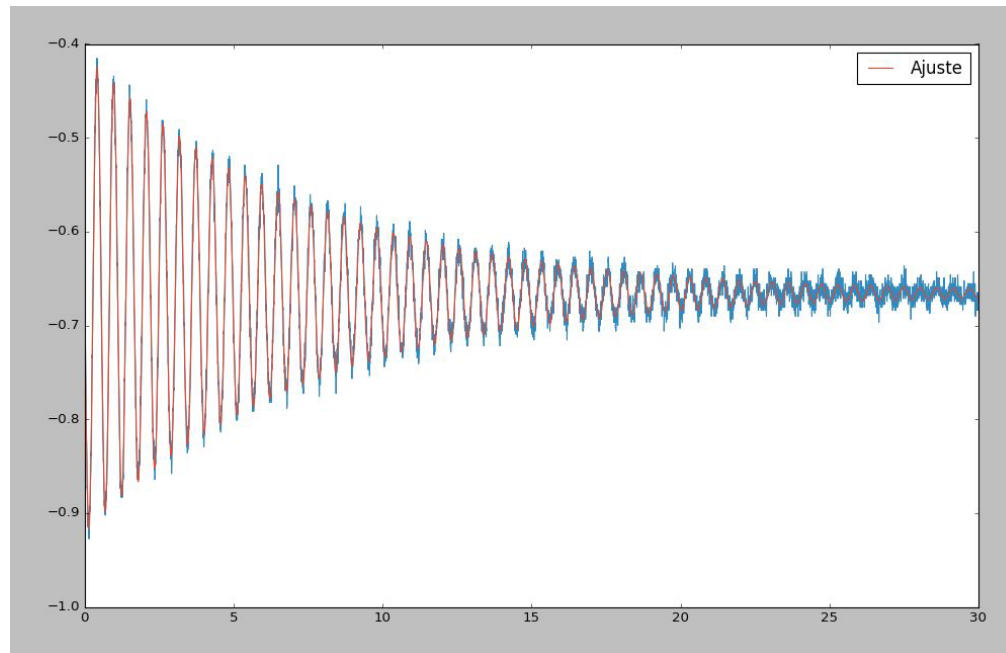
```
In [21]: print(errores_ajuste)
[ 5.63387699e-04  4.15213411e-04  4.13519543e-04  2.19411844e-03
 9.92726701e-05]
```

Y hagamos un ajuste no lineal

```
# Para graficar el ajuste, le aplico la funcion osc_amortiguado a los parametros  
# que encontré usando curve_fit:  
ajuste = osc_amortiguado(tiempo, *parametros_ajuste)  
  
plt.figure(1)  
plt.plot(tiempo, tension, color="#348ABD")  
plt.plot(tiempo, ajuste, color="#E24A33", label="Ajuste")  
plt.legend(prop={'size':15}, loc='upper right')
```

Y hagamos un ajuste no lineal

```
# Para graficar el ajuste, le aplico la funcion osc_amortiguado a los parametros  
# que encuentre usando curve_fit:  
ajuste = osc_amortiguado(tiempo, *parametros_ajuste)  
  
plt.figure(1)  
plt.plot(tiempo, tension, color="#348ABD")  
plt.plot(tiempo, ajuste, color="#E24A33", label="Ajuste")  
plt.legend(prop={'size':15}, loc='upper right')
```



Si ordenamos los archivos **de forma razonable**,
podemos procesar un directorio entero:

```
# Proceso el directorio entero

working_dir = r"C:\Oscilador amortiguado\Amortiguado\\"

# Leo todos los archivos del directorio y me quedo con los que terminan en .txt:
file_list = os.listdir(working_dir)
file_list = [f for f in file_list if '.txt' in os.path.splitext(f)[1]]

# Ahora voy a hacer una matriz de parametros y una de errores
parametros_ajustes = np.zeros((len(file_list), 5))
errores_ajustes = np.zeros_like(parametros_ajustes)
for (n, file) in enumerate(file_list):
    file_path = os.path.join(working_dir, file)

    datos = np.loadtxt(file_path, skiprows=4)
    tiempo = datos[:,0]
    tension = datos[:,1]

    parametros_ajustes[n], pcov = scipy.optimize.curve_fit(osc_amortiguado, tiempo, tension)
    errores_ajustes[n] = np.sqrt(np.diag(pcov))
```

```
In [23]: print(parametros_ajustes)
[[ -1.09749608  0.1792061  11.90232221  0.5635373  -0.8488655 ]
 [ -0.25472283  0.13203138  11.37390231 -1.70307493 -0.66584592]
 [ -1.08396827  0.14420449  10.70295152 -2.24555336 -0.39100076]
 [ -1.16051188  0.14068943  10.30841036  0.03362741 -0.20586446]
 [  1.1730082   0.12892326 -9.80059022  4.44814514  0.07088519]
 [ -0.91844318  0.10788191  9.0943735  -0.53141611  0.53042319]]
```