



LABORATORIO 3 - DF - FCEyN - UBA 2do cuatrimestre de 2022 Arduino es una plataforma de creación de electrónica de software y código abierto, la cual está basada en una placa con todos los elementos necesarios para conectar periféricos a las entradas y salidas de un microcontrolador, y que puede ser programada en software libre, flexible y fácil de utilizar: Arduino IDE (Entorno de Desarrollo Integrado)

El proyecto **nació en 2003**, impulsado por **estudiantes** del Instituto de Diseño Interactivo de Ivrea, **Italia**, con el fin de facilitar el acceso y uso de electrónica y programación.



Arduino Uno

Precio Aproximado 4000\$



- 6 Entradas analógicas Rango [0,5V]
- 16 canales digitales (Entrada/Salida) ~ 6 para PWM
- Conversor Analógico digital 10 Bits
- 2 entradas para interrupciones
- Fuentes 3.3V y 5V
- Microcontrolador Atmel ATmega328p 8bits, clock: 16MHz 32KB Flash
 Obs: Mide solo señales positivas, será necesario sumar un offset a las generadas con la placa de sonido. Para poder medirlas enteras

Acondicionamiento de señal utilizando un divisor resistivo



Una señal de 2 Vpp va entre 1 y -1v

Acondicionada se mueve entre 0v y 2v Ahora es posible medirla con Arduino



Driver y motores

Sensor ultrasonido

Temperatura y Humedad

Sensor de movimiento

Sensor Touch capacitivo

Sensor corriente (efecto hall)



Sensor monóxido

de carbono





Touch Sensor v1.0



Sensor intensidad de luz





Sensor Luz

Fotoresistor







Celda de carga



Tipos de arduino

Due



Microcontrolador de 32 Bits Tiene 54 entradas/salidas digitales 12 entradas analógicas, Funcionan todos los módulos basados en 3.3V (no soporta 5V) 2 buses TWI, SPI y 4 UART Dos puerto USB para controlar periféricos. Mega



Microcontrolador ATmega2560. 54 entradas/salidas digitales 16 (PWM) 16 entradas analógicas Tiene 6 interrupciones externas. 4 UART 2 buses modos PWI ,1 SPI

Nano

Parecido al arduino uno, mas pequeño es necesario soldarle los terminales

Drivers y motores

Equipo de rayado







2 microprocesadores Clock 240MHz Wifi



Cómo destruir un Arduino....o todo lo que hay que evitar!!!

Existen muchas formas de destruir un Arduino. Una mala conexión, un sobrevoltaje o un exceso de corriente son solamente algunas de las principales razones que llevan a la destrucción de un microcontrolador.





9v

Voltaje inverso (V<0 V) aplicado a la alimentación (VIN), a las entradas/salidas digitales o analógicas Sobrevoltaje (V>5 V) aplicado a un pin analógico/digital o a un pin de alimentación (VIN)

Cómo destruir un Arduino....o todo lo que hay que evitar!!!

Existen muchas formas de destruir un Arduino. Una mala conexión, un sobrevoltaje o un exceso de corriente son solamente algunas de las principales razones que llevan a la destrucción de un microcontrolador.



Cortocircuito en placa!



Sobrecorriente en pin digital (> 20 mA) Para evitarla, usar siempre una R>=220 ohm para este tipo de conexión

Programar Arduino UNO

Programa de placa Arduino 🕂 Serial Plot

Instalación / Programación

Guía de instalación para Windows y otros https://www.arduino.cc/en/Guide/Windows https://www.arduino.cc/en/Main/Software (seguir las instrucciones)

Guía para la instalación específica de UNO https://www.arduino.cc/en/Guide/ArduinoUno

Guía para la programación (en Español) https://www.arduino.cc/reference/es/

Adicionales

Aprendiendo Arduino (Curso) https://aprendiendoarduino.wordpress.com/

Algo sobre microcontroladores https://www.newbiehack.com/MicrocontrollersA DC10Bits.aspx

https://hetpro-store.com/TUTORIALES/adcdel-atmega8/

Programar Arduino UNO

sketch_sep03a Arduino 1.8	8.13					- 0	\times
Archivo Editar Programa He	erramientas Ayuda						
sketch_sep03a	Auto Formato Archivo de programa. Reparar codificación & Recargar.	Ctrl+T					يم ح
<pre>void setup() // put your</pre>	Administrar Bibliotecas Monitor Serie Serial Plotter	Ctrl+Mayús+I Ctrl+Mayús+M Ctrl+Mayús+L					^
	WiFi101 / WiFiNINA Firmware Updater						
}	Placa: "Arduino Uno"	>	Gestor de tarjetas				
	Puerto	>	Arduino ARM (32-bits) Boards	>	1		
Vold 100p() {	Obtén información de la placa		Arduino AVR Boards	Arduino Yún			
// put your	Programador: "AVR ISP"	>	ТА:	Arduino Uno			
	Quemar Bootloader			Arduino Duemilanove or Diecimila Arduino Nano			
}				Arduino Mega or Mega 2560			
				Arduino Mega ADK			
				Arduino Leonardo			
				Arduino Leonardo ETH			
				Arduino Micro			
				Arduino Esplora			
				Arduino Mini Arduino Ethernet			
				Arduino Einemet			
				Arduino BT			
				LilyPad Arduino USB			
				LilyPad Arduino			
				Arduino Pro or Pro Mini			
				Arduino NG or older			
				Arduino Robot Control			
				Arduino Gemma			
				Adafruit Circuit Playground			
				Arduino Yún Mini			~
				Arduino Industrial 101			
				Linino One			
				Arduno Uno WIFI			
1						Arduino Uno e	n COM4
Escribe aqu	uí para buscar	Hi 🧿) 🖬 🖩 💽 🛯	🛾 🚺 📐 🔿 💿	Escritorio 🎽 🧥 🐯 🕋 🗐 🌈 ርቀን) ESF	20:35 3/9/2020	3



Algunos ejemplos Arduino UNO

https://docs.arduino.cc/built-in-examples/

• Leer una señal analógica

Un potenciómetro es una resistencia variable, nos permitira poner la entrada A₀ a una tensión variable entre 0 y 5V. Este ejemplo nos permitirá leer en la pc el valor de tensión sobre la entrada analogica A₀

Utilizar un potenciómetro de 10 k Ω





Leer una señal Analógica

Leer una tensión

AnalogReadSerial

Reads an analog input on pin 0, prints the result to the Serial Monitor. Graphical representation is available using Serial Plotter (Tools > Serial Pl Attach the center pin of a potentiometer to pin A0, and the outside pins to +

This example code is in the public domain.

https://www.arduino.cc/en/Tutorial/BuiltInExamples/AnalogReadSerial
*/

```
// the setup routine runs once when you press reset:
void setup() {
   // initialize serial communication at 9600 bits per second:
   Serial.begin(9600);
}
```

```
// the loop routine runs over and over again forever:
void loop() {
    // read the input on analog pin 0:
    int sensorValue = analogRead(A0);
    // print out the value you read:
    Serial.println(sensorValue);
    delay(1); // delay in between reads for stability
```

```
// the loop routine runs over and over again forever:
void loop() {
    // read the input on analog pin 0:
    int sensorValue = analogRead(A0);
    // Convert the analog reading (which goes from 0 - 1023) to a voltage (0 - 5V
    float voltage = sensorValue * (5.0 / 1023.0);
    // print out the value you read:
    Serial.println(voltage);
```

Destello de un LED (Blink)





```
// the setup function runs once when you press reset or power the board
void setup() {
    // initialize digital pin LED_BUILTIN as an output.
    pinMode(LED_BUILTIN, OUTPUT);
}
// the loop function runs over and over again forever
void loop() {
    digitalWrite(LED_BUILTIN, HIGH); // turn the LED on (HIGH is the voltage level)
    delay(1000); // wait for a second
    digitalWrite(LED_BUILTIN, LOW); // turn the LED off by making the voltage LOW
    delay(1000); // wait for a second
    delay(1000); // wait for a second
```

Control por Ancho de Pulso PWM (pulse width modulation)

Se varia el ciclo de trabajo (Duty Cycle)



En dispositivos con respuesta temporal lenta, permite regular intensidades de luz, velocidades de giro, mediante una señal digital

Desvanecimiento de un LED (Fading a LED) Mediante PWM Salidas digitales con ~



This example code is in the public domain.

https://www.arduino.cc/en/Tutorial/BuiltInExamples/Fade
*/

```
int led = 9; // the PWM pin the LED is attached to
int brightness = 0; // how bright the LED is
int fadeAmount = 5; // how many points to fade the LED by
```

```
// the setup routine runs once when you press reset:
void setup() {
   // declare pin 9 to be an output:
   pinMode(led, OUTPUT);
```

```
// the loop routine runs over and over again forever:
void loop() {
   // set the brightness of pin 9:
   analogWrite(led, brightness);
```

```
// change the brightness for next time through the loop:
brightness = brightness + fadeAmount;
```

```
// reverse the direction of the fading at the ends of the fade:
if (brightness <= 0 || brightness >= 255) {
  fadeAmount = -fadeAmount;
```

```
// wait for 30 milliseconds to see the dimming effect
delay(30);
```

Adquirir una 2 canales en función del tiempo. Doscanales_frec_ampli_fase

Resolución en tensión:

- Referencia "Default" 5V Resolución 5V/1024 ≈0.0048V Rango [0, 5] V
- Referencia "Internal" 1.1V Resolución 1.1V/1024 0.0010V Rango [0, 1.1]V

Frecuencia de Adquisición:

- Cambiar el valor de "espera" útil frecuencias <400Hz
- Cambiar "preescaler" Factor de división del Clock de 16MHz Arduino

Para frec> 1000 Hz fijar espera=0 y cambiar el prescaler de:



- "0" 451-1000 Hz
- "100" 161-450 Hz
- "300" 74-160 Hz
- "1000" 26-73 Hz



Transferir mediciones de Arduino UNO



-1) Dejar ejecutándose el IDE de Arduino
-2) Chequear los datos adquiridos en el Monitor Serie
-3) Ejecutar el Serial Plot (cerrar previamente el Monitor Serie o el Serial Plotter del IDE (si los tuvieran abiertos)
-4) Igualar el "Baud Rate" en el "Port" y Setear "Data Format" en ASCII si hiciera falta. Clickear OPEN
-5) Visualizar los datos
-6) Grabar en archivo en "Record": seleccionar nombre archivo y luego clickear para iniciar y para finalizar sobre RECORD → LISTO! Los datos están en un archivo tipo CSV

for (int i=0; i<130; i++){ Serial.print(tiempo[i]/1000000.00000,5); // tiempo en segundos con 5 dígitos de resolución Serial.print(','); V1 = canal1[i]*1.1/1023;Serial.print(V1,3) ; Serial.print(','); V2 = canal2[i]*1.1/1023;Serial.print(V2,3); Serial.print(','); Serial.print(Amplitud1,3); Serial.print(','); Serial.print(Amplitud2,3); Serial.print(','); Serial.print(frec1,1); Serial.print(','); Serial.print(Amplitud2/Amplitud1,3); Serial.print(','); Serial.println(defasaje,1); delay(10000); // espera de 10 s para reiniciar las mediciones

Actividad

Utilizar el programa: Doscanales_frec_ampli_fase

- Generar una señal (Senoidal o triangular) en el rango [0, 5] V o [0, 1.1] V en función de la referencia utilizada
- Caracterizarla para distintas frecuencias variando la espera o el preescaler. Iniciando con una frecuencia de 1000Hz
- Probar con 2 señales en simultaneo de distinta amplitud y fase
- Graficar en su programa amigo en modo V(t) y X vs Y



