# Problema 1

Muestre que la integral que describe la longitud entre dos puntos sobre la superficie de una esfera de radio R en coordenadas esféricas  $(r, \theta, \phi)$  es:

$$L = R \int_{\theta_1}^{\theta_2} \sqrt{1 + \sin^2 \theta \phi'(\theta)^2} d\theta. \tag{1}$$

con  $(\theta_1, \phi_1)$  y  $(\theta_2, \phi_2)$  dos puntos sobre la esfera y que el camino está escrito como  $\phi = \phi(\theta)$ .

# Problema 2

Considere que un rayo de luz viaja en el vacío de un punto  $P_1$  a otro punto  $P_2$  reflejándose en un punto Q perteneciente a un espejo plano. Demuestre que el principio de Fermat implica que Q,  $P_1$  y  $P_2$  pertenecen a un mismo plano vertical y que el camino del rayo obedece la ley de reflexión  $\theta_1 = \theta_2$ . [Ayuda: deje el espejo en el plano xz, el punto  $P_1$  en el eje y  $(0, y_1, 0)$ , el punto  $P_2$  en algún lugar del plano xy  $(x_2, y_2, 0)$  y deje al punto Q en el plano (x, 0, z). Luego calcule el tiempo que demora la luz en recorrer el camino  $P_1QP_2$  y pruebe que para que sea un mínimo debe cumplir lo pedido en el problema.]

### Problema 3

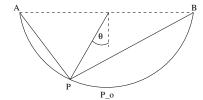
Considere que un rayo de luz viaja de un punto  $P_1$  en un medio con índice de refracción  $n_1$  a otro punto  $P_2$  en un medio con índice de refracción  $n_2$  a través de un punto Q perteneciente a un espejo plano ubicado en la interfase entre los dos medios. Demuestre que el principio de Fermat implica que Q,  $P_1$  y  $P_2$  pertenecen a un mismo plano vertical y que el camino del rayo obedece la ley de Snell  $sin\theta_1 n_1 = sin\theta_2 n_2$ . [Ayuda: deje el espejo en el plano xz, el punto  $P_1$  en el eje y  $(0, y_1, 0)$ , el punto  $P_2$  en algún lugar del plano xy  $(x_2, -y_2, 0)$  y deje al punto Q en el plano (x, 0, z). Luego calcule el tiempo que demora la luz en recorrer el camino  $P_1QP_2$  y pruebe que para que sea un mínimo debe cumplir lo pedido en el problema.]

Nota a los problemas 2 y 3: observe como en ambos casos la integral sobre la cual se busca un extremo  $t = \int n(x, y, z) ds$  se puede calcular directamente, entonces el problema se reduce a buscar extremos diferenciando t.

#### Problema 4

El principio de Fermat se enuncia en general como "el tiempo que tarda un rayo de luz en recorrer el camino desde A a B es el mínimo posible". Sin embargo, de forma más estrictica debería decir que el tiempo no es mínimo, sino estacionario o extremo. En este caso se presenta una situación donde el tiempo que tarda el rayo de luz en recorrer de A a B no es el mínimo, sino el máximo. Considere la parte cóncava de un espejo semiesférico como muestra la figura con A y B en los extremos

opuestos del diámetro. Considere un rayo de luz viajando en el vacío desde A hasta B a través de una reflexión en P, en el mismo plano vertical que A y B. Según la ley de reflexión el rayo viaja a través del punto  $P_0$  en la parte inferior de la semiesfera  $(\theta = 0)$ . Encuentre el tiempo que tarde el rayo en recorrer APB en función de  $\theta$  y demuestre que  $P = P_0$  es un máximo.



# Problema 5

Considere un cilindro recto de radio R centrado en el eje z y encuentre la ecuación, dando  $\phi$  como función de z, para la geodésica entre dos puntos sobre la superficie del cilindro. Use coordenadas polares donde los puntos en el cilindro quedan descriptos por  $(R, \phi_1, z_1)$  y  $(R, \phi_2, z_2)$ . Describa la geodésica, es única?. Imagine la superficie del cilindro extendida de forma plana, explique porque la geodésica tiene esa forma.

# Problema 6

Considerando el problema de la braquistócrona explicado en la teórica, suponga ahora que el carro se suelta en el punto 1 con una velocidad fija  $v_0$ . Verifique entonces que la velocidad del carro es  $\sqrt{2gy+v_0^2}$ . Muestre que el camino que lleva el tiempo mínimo entre 1 y 2 sigue siendo una cicloide, pero corrida  $v_0^2/2g$ .

# Problema 7

Use el resultado del problema 1 para calcular la geodésica entre dos puntos sobre una esfera. Pruebe que la geodésica obtenida es un gran círculo (la intersección entre un plano que pasa por el origen de la esfera con la superficie de la misma) [ayuda: de aplicar las ecuaciones de Euler-Lagrange se obtiene que  $\frac{\partial f}{\partial \phi'} = c$ . Se puede evitar realizar la integral, sin perder generalidad, haciendo pasar el eje z por el punto 1, así probar que c=0 y describir la correspondiente geodésica.]

### Problema 8

Una superficie de revolución es generada por dos puntos fijos  $(x_1, y_1)$  y  $(x_2, y_2)$  en el plano xy unidos por una curva. Toda la curva luego se hace rotar en torno al eje x para generar la superficie. Demuestre que la curva que genera la superficie de menor área tiene la forma  $y = y_0 \cosh[(x - x_0)/y_0]$  con  $x_0$  e  $y_0$  constantes. [ayuda: escriba la curva inicialmente que une los puntos como x = x(y).]

# Problema 9

En general el integrando f(x, y, y') de cuya integral se quiere calcular sus extremos es función de las tres variables, x, y, y'. Sin embargo el problema se simplifica si f deja de depender de alguna de dichas variables.

- Muestre que cuando f no depende de y las ecuaciones de Euler-Lagrange se reducen a:  $\partial f/\partial y' = const$ . Notar que es una ecuación de primer orden para y(x), cuando las ecuaciones de Euler-Lagrange son de segundo orden. Por ello a este simplificación se la llama primera integral de las ecuaciones de Euler-Lagrange y se verá luego en mecánica Lagrangeana que dicha simplificación aparece cuando el momento se conserva.
- Otra simplificación donde se puede hallar una primera integral de Euler-Lagrange es cuando el integrando f no depende explícitamente de la variable independiente x, entonces:

$$\frac{df}{dx} = \frac{\partial f}{\partial y}y' + \frac{\partial f}{\partial y'}y'' \tag{2}$$

Muestre que usando las ecuaciones de Euler-Lagrange y reemplazando  $\partial f/\partial y$  en la igualdad de arriba se obtiene:

$$\frac{df}{dx} = \frac{d}{dx} (y' \frac{\partial f}{\partial y'}) \tag{3}$$

y que por lo tanto la *primera integral* queda:

$$f - y' \frac{\partial f}{\partial y'} = const. \tag{4}$$

En mecánica Lagrangeana la variable independiente es el tiempo y por lo tanto este resultado corresponde a la situación en que el Lagrangeano no depende del tiempo y por lo tanto la energía del sistema se conserva.

### Problema 10

Dada una cuerda de longitud l con un extremo fijo en el origen O y otro ubicado en algún lugar del eje x encerrando un área en el plano xy entre la cuerda y este eje. Muestre que para que este área sea máxima la forma debe ser un semicírculo. El área encerrada es  $\int y dx$ , pero se puede reescribir como  $\int_0^l f ds$  con s la distancia medida a lo largo de la soga desde O y  $f = y\sqrt{1 - (dy/ds)^2}$ . Notal que f no depende de la variable independiente s y por lo tanto puede utilizar la primera integral encontrada en el ejercicio anterior