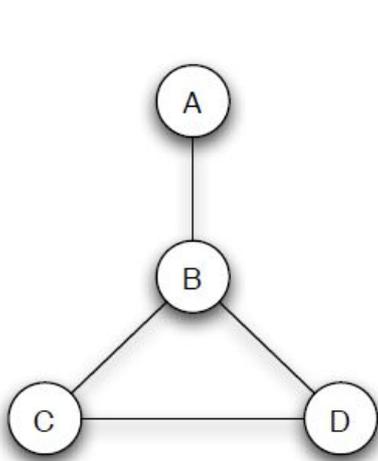


Conceptos Básicos

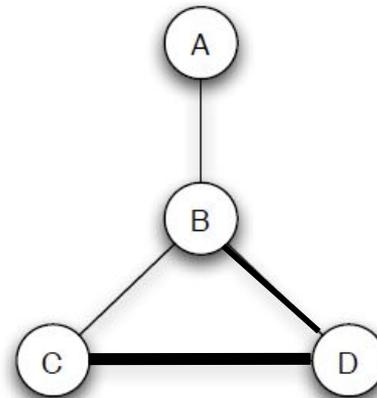
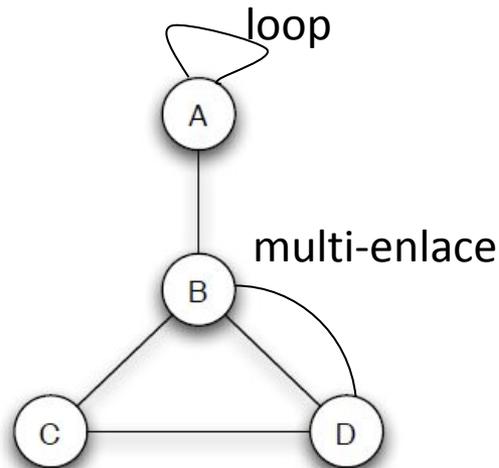
v2.1

Un grafo es...

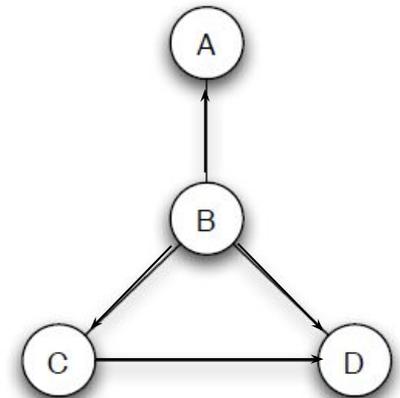
- Un grafo G es un conjunto de nodos y enlaces



grafo simple
no-dirigido



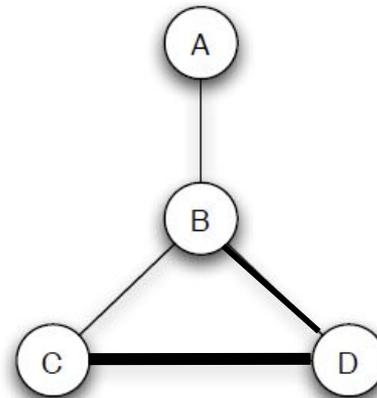
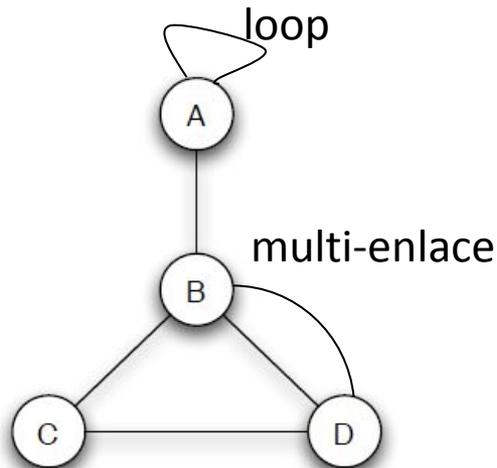
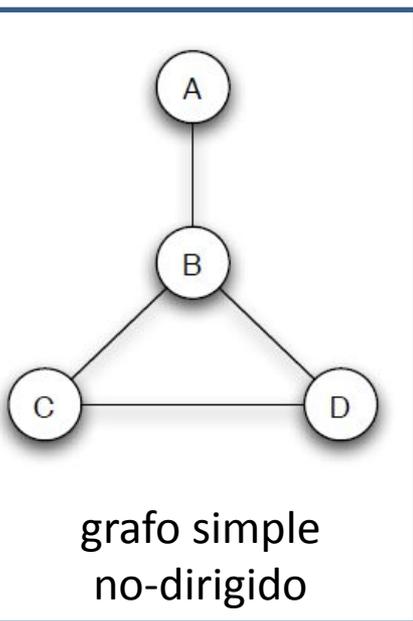
Grafo pesado



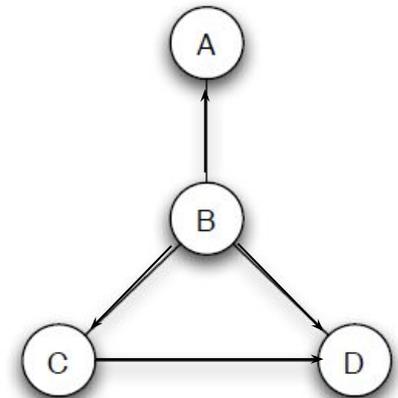
Grafo dirigido

Un grafo es...

- Un grafo G es un conjunto de nodos y enlaces



Grafo pesado

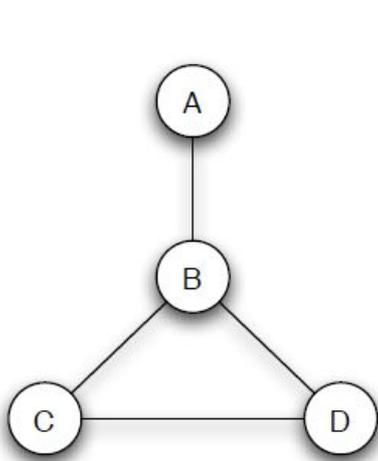


Grafo dirigido

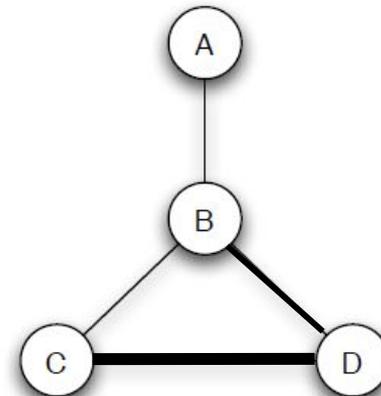
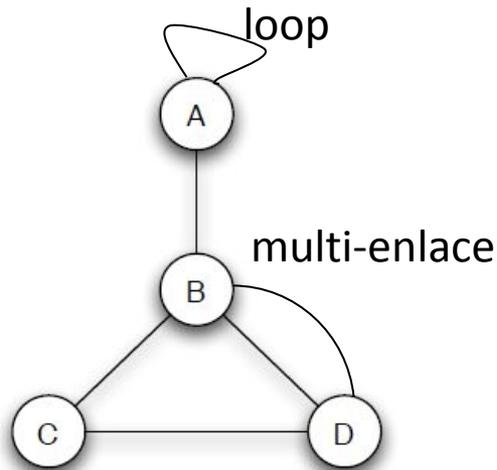
Grafo simple no dirigido, $G(N,E)$, es un par de conjuntos $N \neq \emptyset$ y E . N es un conjunto de elementos $N = \{n_1, n_2, \dots, n_N\}$ llamados nodos o vértices. Los elementos de $E = \{e_1, e_2, \dots, e_M\}$ son pares no-ordenados de elementos distintos de N , llamados enlaces.

Un grafo es...

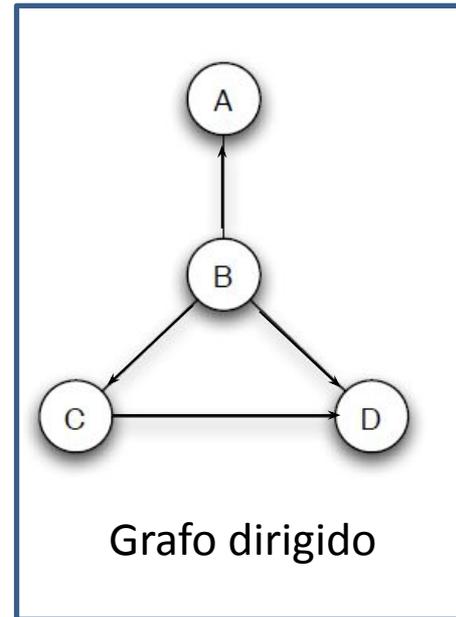
- Un grafo G es un conjunto de nodos y enlaces



grafo simple
no-dirigido



Grafo pesado

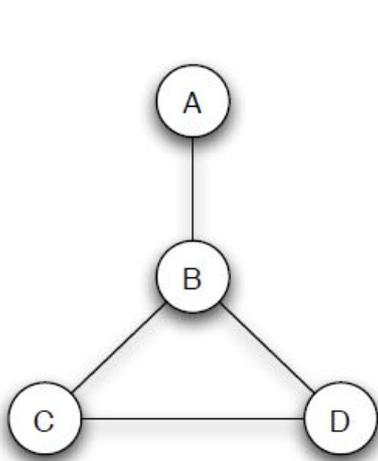


Grafo dirigido

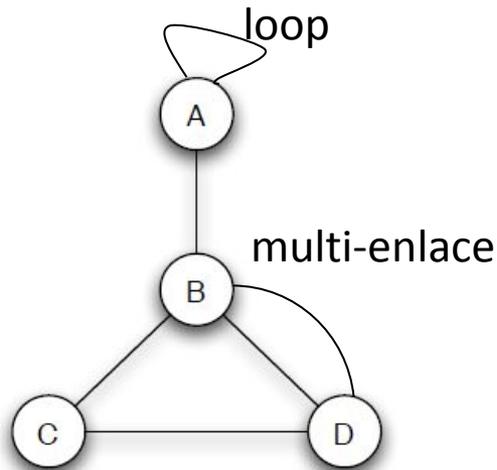
Grafo simple dirigido, $G(N,E)$, es un par de conjuntos $N \neq \emptyset$ y E . N es un conjunto de elementos $N = \{n_1, n_2, \dots, n_N\}$ llamados nodos o vértices. Los elementos de $E = \{e_1, e_2, \dots, e_M\}$ son pares ordenados de elementos distintos de N , llamados enlaces.

Un grafo es...

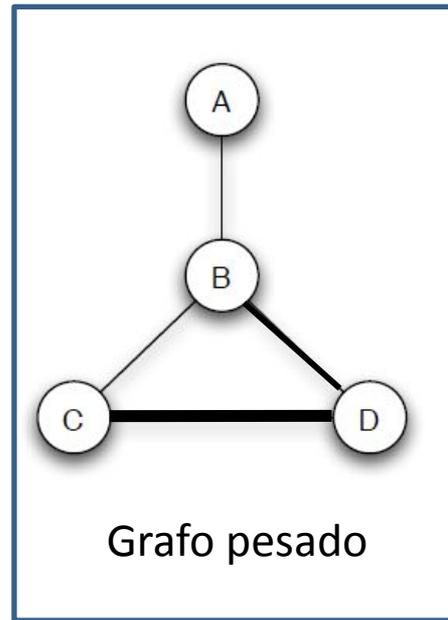
- Un grafo G es un conjunto de nodos y enlaces



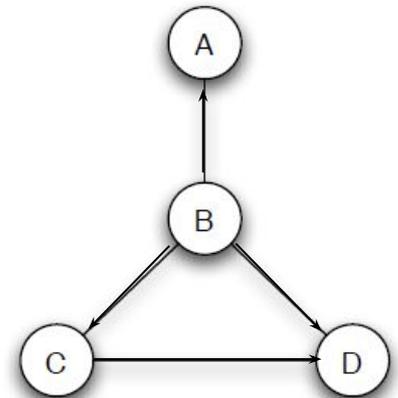
grafo simple
no-dirigido



multi-enlace



Grafo pesado



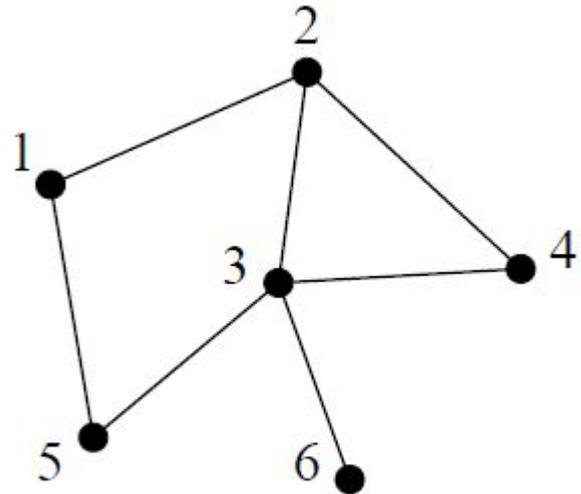
Grafo dirigido

Grafo pesado, $G(N, E, w)$, es un par de conjuntos $N \neq \emptyset$ y E y un campo w definido sobre enlaces. N es un conjunto de elementos $N = \{n_1, n_2, \dots, n_N\}$ llamados nodos o vértices. Los elementos de $E = \{e_1, e_2, \dots, e_M\}$ son pares de elementos distintos de N , llamados enlaces. Además existe la función de peso $w: E \times \mathbb{R}$

Cómo representar un grafo simple

Lista de enlaces

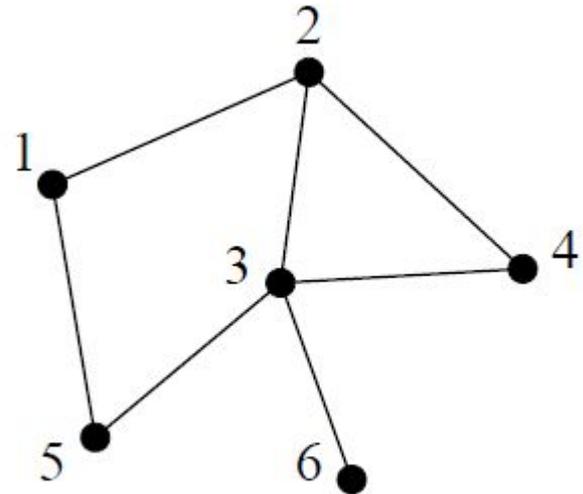
- (1,2)
- (1,5)
- (2,3)
- (2,4)
- (3,4)
- (3,5)
- (3,6)



Cómo representar un grafo simple

Matriz de adyacencia

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$



$A_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{si existe enlace entre nodos } i \text{ y } j \\ 0 & \text{si no} \end{cases}$

\mathbf{A} es una matriz **simétrica**.

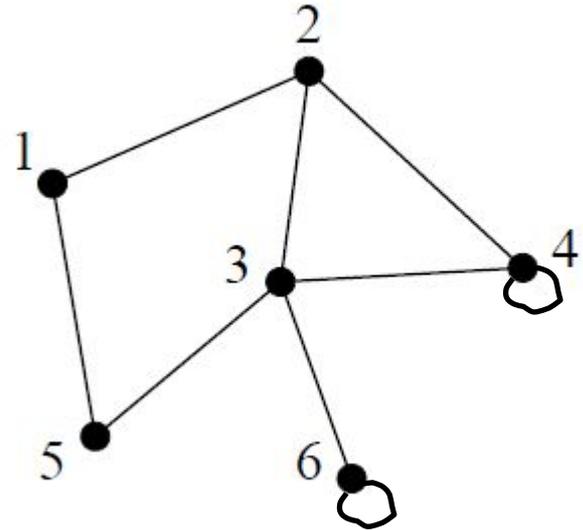
$$\mathbf{A} = \mathbf{A}^T$$

$$A_{ij} = A_{ji}$$

Cómo representar un grafo con loops

Matriz de adyacencia

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 2 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$



$A_{ij} =$ 1 si existe enlace entre nodos i y j
0 si no

Los **loops** se corresponden con

$$A_{ii} = 2$$

\mathbf{A} es una matriz **simétrica**.

$$\mathbf{A} = \mathbf{A}^T$$

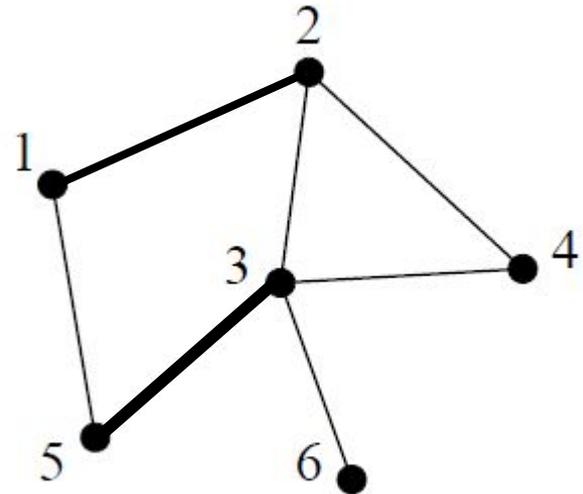
$$A_{ij} = A_{ji}$$

- Un enlace tipo *loop* tiene dos conexiones con el nodo- i
- Cada enlace aparece 2 veces en \mathbf{A}

Cómo representar un grafo pesado

Matriz de adyacencia

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 0 & 2 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 3 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 3 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$



$A_{ij} = \begin{cases} w_{ij} & \text{si existe enlace entre nodos } i \text{ y } j \\ 0 & \text{si no} \end{cases}$

A es una matriz **simétrica**.

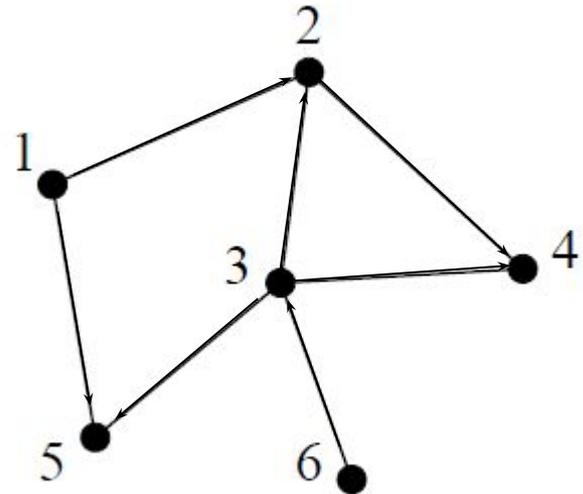
$$\mathbf{A} = \mathbf{A}^T$$

$$A_{ij} = A_{ji}$$

Cómo representar un grafo dirigido

Matriz de adyacencia

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

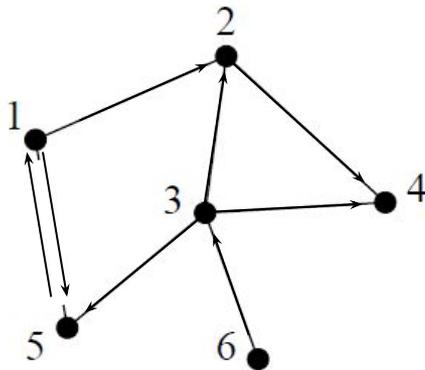


$A_{ij} =$ 1 si existe enlace que llega a i desde j
0 si no

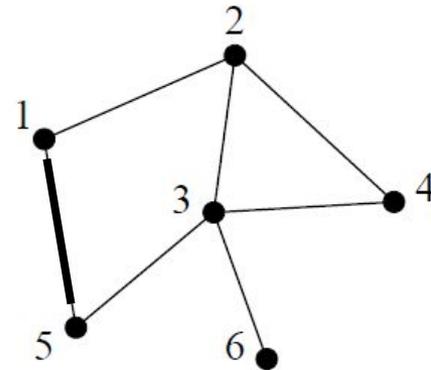
A no es una matriz simétrica.

Versión no-dirigida de grafo dirigido

¿Cuál es la versión no-dirigida de un grafo dirigido?



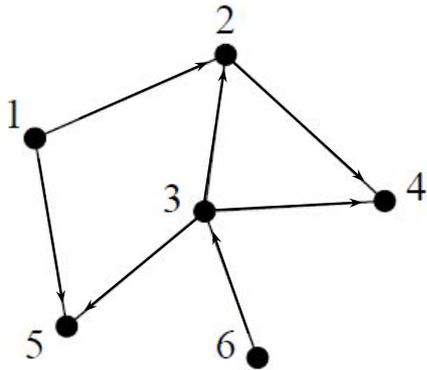
A



$A' = A + A^T$

La red no-dirigida tiene menos información [N^2 vs $N(N+1)/2$ grados de libertad].
Existen otras maneras de *proyectar* recapitulando otros aspectos de la red dirigida...

Proyección de redes dirigidas



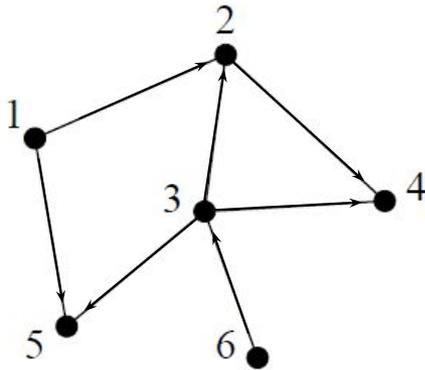
Como extraigo la información extra que no puede ser capturada por? $A' = A + A^T$

- 2 y 4 son similares en algún sentido?
- 1 y 3 son similares en algún sentido?

Proyección co-citas de red dirigida

Coeficiente de **co-citación** entre nodos i y j :

- Número de nodos que tienen enlaces que apuntan a nodos i y j al mismo tiempo



$$C_{ij} = \sum_{k=1}^n A_{ik}A_{jk} = \sum_{k=1}^n A_{ik}(A^T)_{kj}$$

$$C = AA^T$$

$$C = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 1 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Notar que

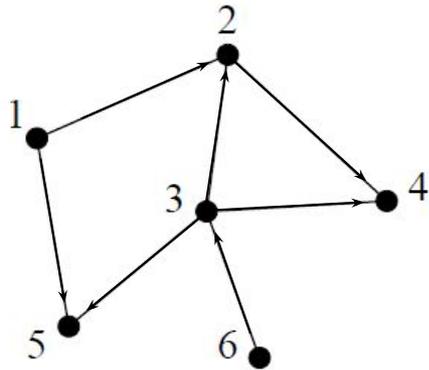
$$C_{ii} = \sum_{k=1}^n A_{ik}A_{ik} = \sum_{k=1}^n A_{ik} \geq 0$$

$$C_{ij} = \text{num_enlaces_entrantes} = \text{in_degree} = k_{\text{in}}$$

Proyección co-citas de red dirigida

Coeficiente de **cocitación** entre nodos i y j :

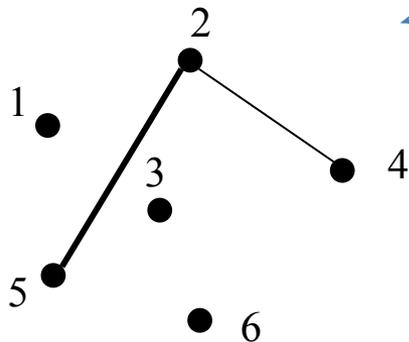
- Número de nodos que tienen enlaces que apuntan a nodos i y j al mismo tiempo



$$C_{ij} = \sum_{k=1}^n A_{ik}A_{jk} = \sum_{k=1}^n A_{ik}(A^T)_{kj}$$

$$C = AA^T$$

$$\tilde{C} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

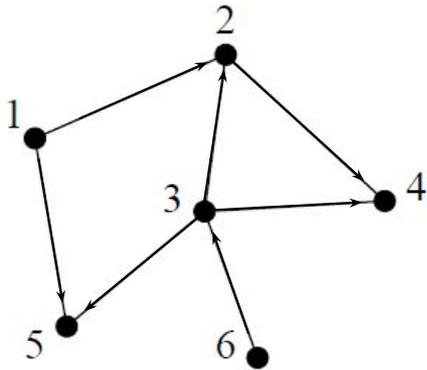


Puedo armar una red no-dirigida si considero

$$\tilde{C} = C - \text{diag}(C)$$

Red de cocitación: enlaces cuantifican noción de *similitud* inferida a partir de patrón de citas recibidas en conjunto a partir de vertices unicos

Proyección acople bibliográfico



Coeficiente de **acople bibliográfico** entre nodos i y j :
 Número de nodos referenciados, a la vez, por los nodos i y j

$$B_{ij} = \sum_{k=1}^n A_{ki} A_{kj} = \sum_{k=1}^n (A^T)_{ik} A_{kj}$$

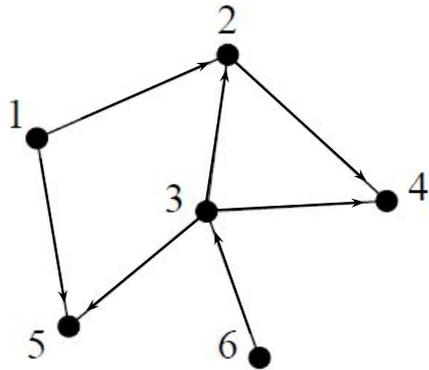
$$B = A^T A$$

$$B = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 3 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$B_{ii} = \sum_{k=1}^n A_{ki} A_{ki} = \sum_{k=1}^n A_{ki}$$

$$B_{ii} = \text{num_enlaces_salientes} = \text{out_degree} = k_{\text{out}}$$

Cómo representar un grafo dirigido

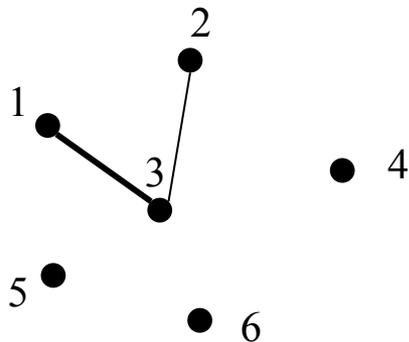


Coeficiente de **acople bibliográfico** entre nodos i y j :
 Número de nodos referenciados, a la vez, por los nodos i y j

$$B_{ij} = \sum_{k=1}^n A_{ki}A_{kj} = \sum_{k=1}^n (A^T)_{ik}A_{kj}$$

$$B = A^T A$$

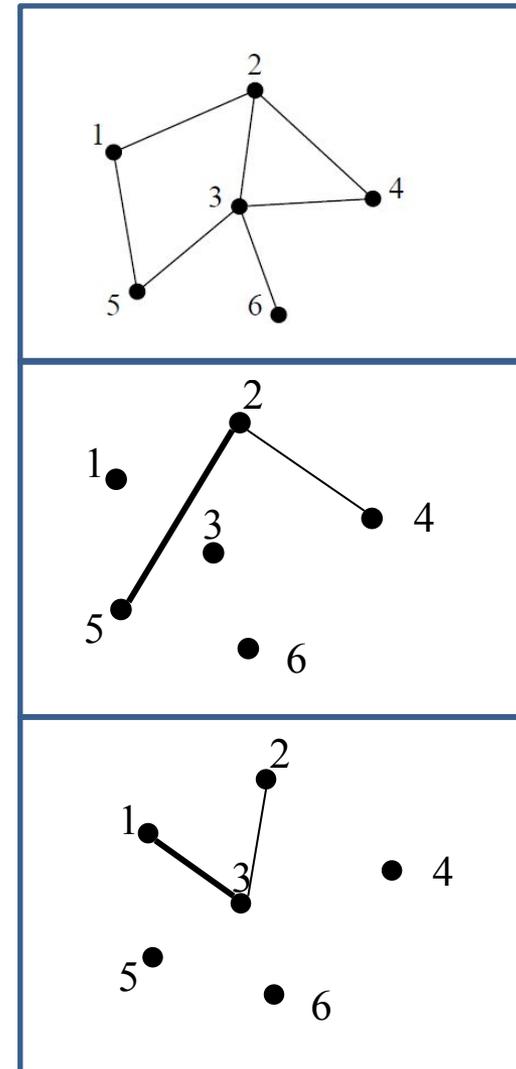
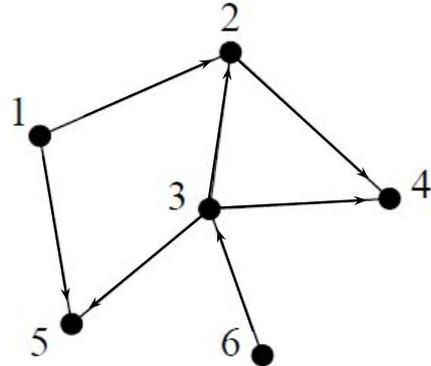
$$B = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 3 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$



$$\tilde{B} = B - \text{diag}(B)$$

Cómo representar un grafo dirigido

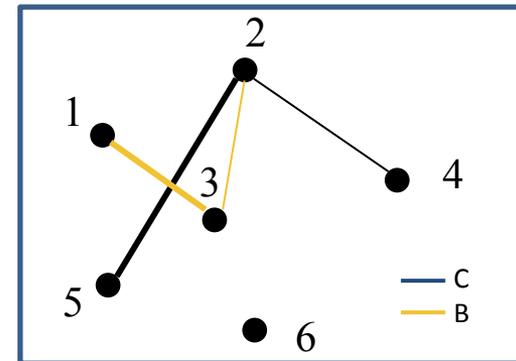
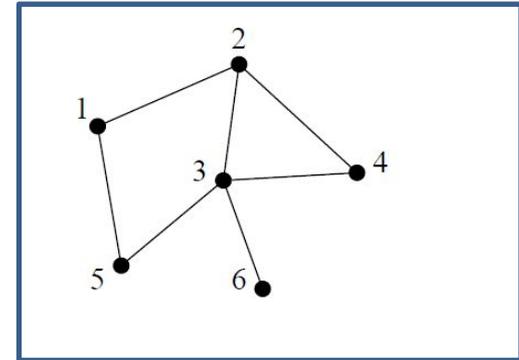
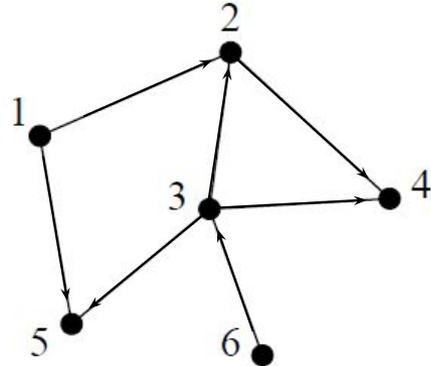
¿Cuál es la version no-dirigida de un grafo dirigido?



Al colapsar de distinta manera estamos quedandonos con diferente info del grafo dirigido original

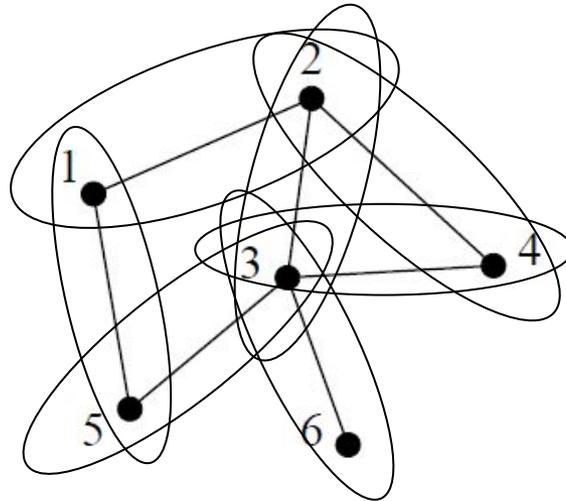
Cómo representar un grafo dirigido

¿Cuál es la version no-dirigida de un grafo dirigido?



Al colapsar de distinta manera estamos quedándonos con diferente info del grafo dirigido original

Hipergrafos



$$G = G(V = \{v_i\}, E = \{e_j\})$$

$$\text{con } e_k = \{v_i, v_j\}$$

Cada enlace se corresponde con una asociación entre **pares** de vértices.

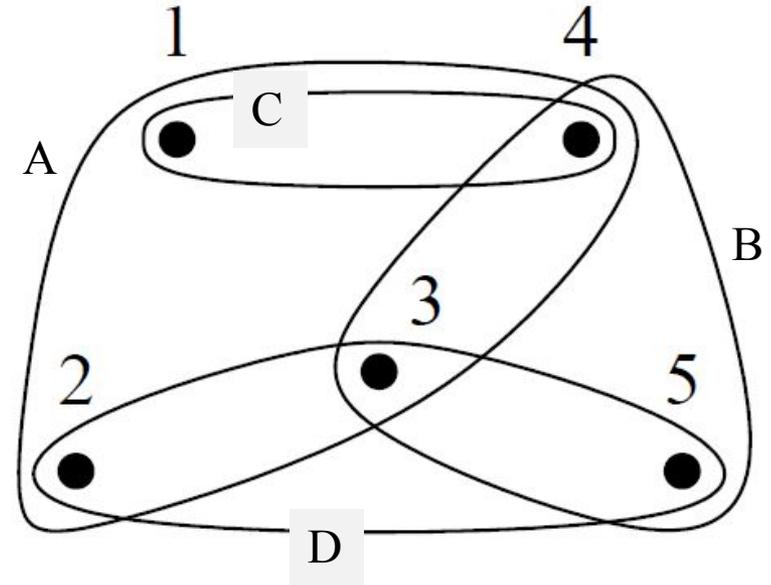
Es posible extender el concepto de enlace para conjuntos de más de dos elementos?

$$e_k = \{v_i, v_j, \dots, v_m\}$$

Hipergrafos

Descripción que involucre explicitar relaciones entre más de dos entidades (hiperenlaces)

- Concepto de familias
- Reacciones bioquímicas que involucren más de dos especies
- Complejos proteicos
-



Matriz de incidencia

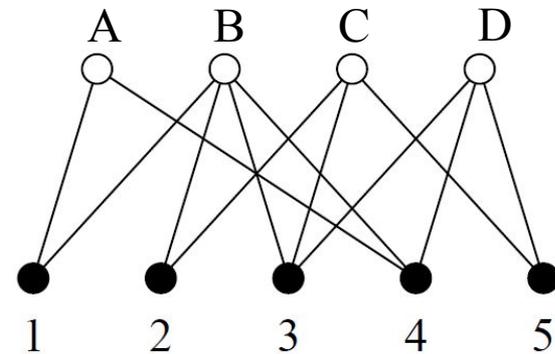
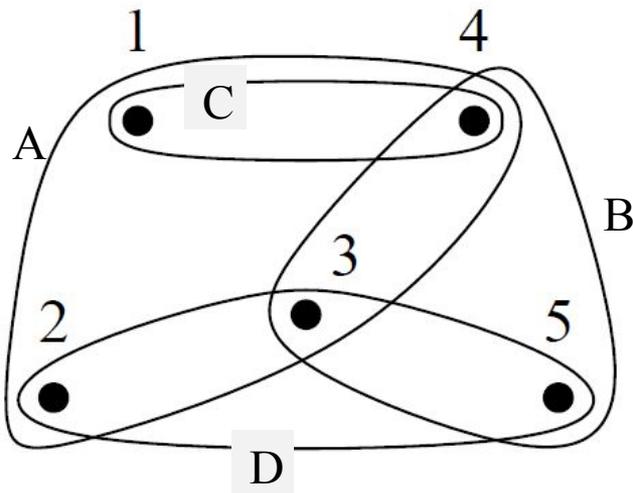
	A	B	C	D
1	1	1	0	0
2	0	1	1	0
3	0	1	1	1
4	1	1	0	1
5	0	0	1	1

Notar: a diferencia de una matriz de adyacencia la matriz I involucra a dos tipos de entidades

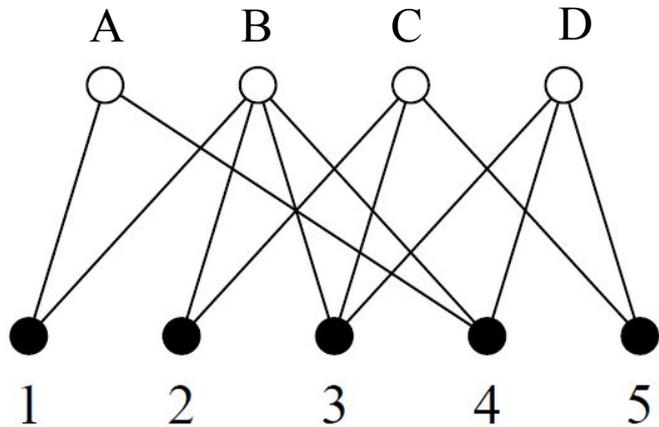
$I_{i\alpha}$ 1 si nodo i esta incluido en conjunto α
0 si no

Hipergrafos \leftrightarrow redes de filiación

En gral la info contenida en hipergrafos puede representarse mediante **redes de filiación** compuesta por dos tipos de nodos: elementos e hiperenlaces que dan lugar a **focos**


$$I = \begin{array}{ccccc} & A & B & C & D \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 3 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 4 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 5 & 0 & 0 & 1 & 1 \end{array}$$

Red Bipartita

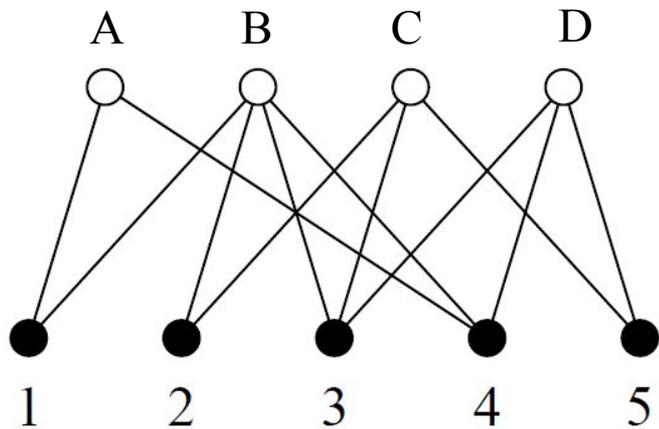


$$A =$$

	1	2	3	4	5	A	B	C	D
1	0	0	0	0	0	1	1	0	0
2	0	0	0	0	0	0	1	1	0
3	0	0	0	0	0	0	1	1	1
4	0	0	0	0	0	1	1	0	1
5	0	0	0	0	0	0	0	1	1
A	1	0	0	1	0	0	0	0	0
B	1	1	1	1	0	0	0	0	0
C	0	1	1	0	1	0	0	0	0
D	0	0	1	1	1	0	0	0	0

Red bipartita: grafo $G(V, A, E)$ constituido por tres conjuntos: $V \neq \emptyset$, $A \neq \emptyset$ y E . Los elementos de $V = \{v_1, v_2, \dots, v_N\}$ y $A = \{a_1, a_2, \dots, a_L\}$ son distintos y se denominan nodos tipo- V y tipo- A de la red respectivamente. Los elementos de $E = \{e_1, e_2, \dots, e_M\}$, denominados enlaces, son pares diferentes de elementos no-ordenados, uno de tipo- V otro de tipo- A .

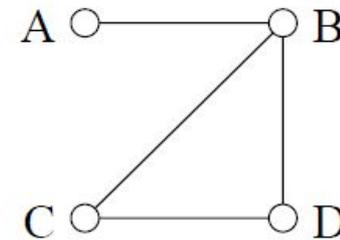
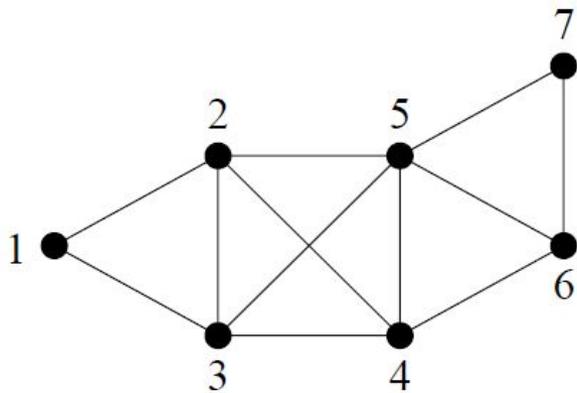
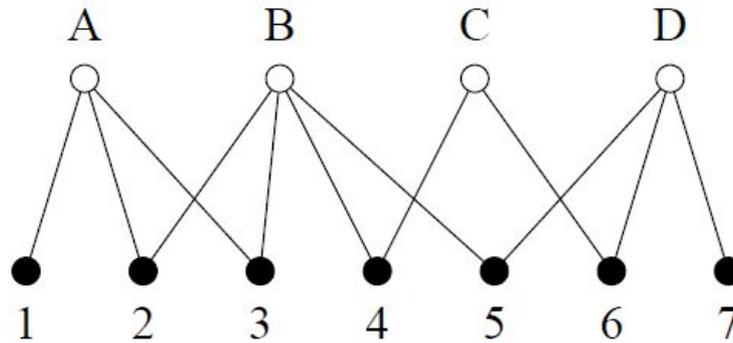
Red Bipartita



$$A = \begin{array}{c|cccccc|cccc} & 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & A & B & C & D \\ \hline 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & & & & \\ 2 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & & & & \\ 3 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & & & I & \\ 4 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & & & & \\ 5 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & & & & \\ \hline A & & & & & & 0 & 0 & 0 & 0 \\ B & & & & & & 0 & 0 & 0 & 0 \\ C & & & I^T & & & 0 & 0 & 0 & 0 \\ D & & & & & & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array}$$

Red bipartita: grafo $G(V, A, E)$ constituido por tres conjuntos: $V \neq \emptyset$, $A \neq \emptyset$ y E . Los elementos de $V = \{v_1, v_2, \dots, v_N\}$ y $A = \{a_1, a_2, \dots, a_L\}$ son distintos y se denominan nodos tipo- V y tipo- A de la red respectivamente. Los elementos de $E = \{e_1, e_2, \dots, e_M\}$, denominados enlaces, son pares diferentes de elementos no-ordenados, uno de tipo- V otro de tipo- A .

Proyecciones de una Red Bipartita



$$P_{ij} = \sum_{\alpha=1}^L I_{i\alpha} I_{j\alpha} = \sum_{\alpha=1}^L I_{i\alpha} (I^T)_{\alpha j}$$

$$P = I \cdot I^T$$

$$P'_{\alpha\beta} = \sum_{i=1}^N I_{i\alpha} I_{i\beta} = \sum_{i=1}^N (I^T)_{\alpha i} I_{i\beta}$$

$$P' = I^T \cdot I$$

The human disease network

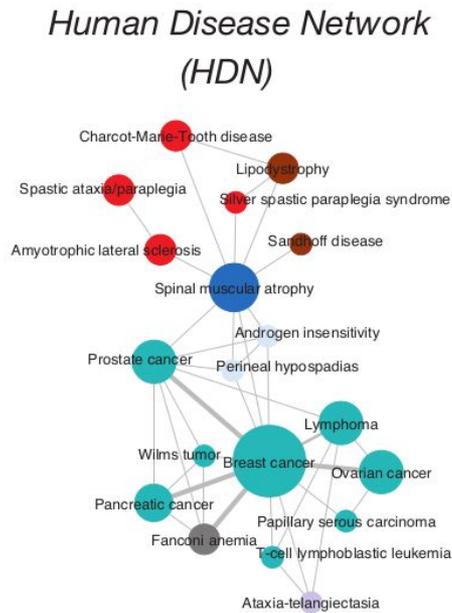
Kwang-Il Goh^{*†‡§}, Michael E. Cusick^{*†¶}, David Valle[¶], Barton Childs[¶], Marc Vidal^{*†¶**}, and Albert-László Barabási^{*†***}

*Center for Complex Network Research and Department of Physics, University of Notre Dame, Notre Dame, IN 46556; †Center for Cancer Systems Biology (CCSB) and ‡Department of Cancer Biology, Dana-Farber Cancer Institute, 44 Binney Street, Boston, MA 02115; §Department of Genetics, Harvard Medical School, 77 Avenue Louis Pasteur, Boston, MA 02115; ¶Department of Physics, Korea University, Seoul 136-713, Korea; and **Department of Pediatrics and the McKusick-Nathans Institute of Genetic Medicine, Johns Hopkins University School of Medicine, Baltimore, MD 21205

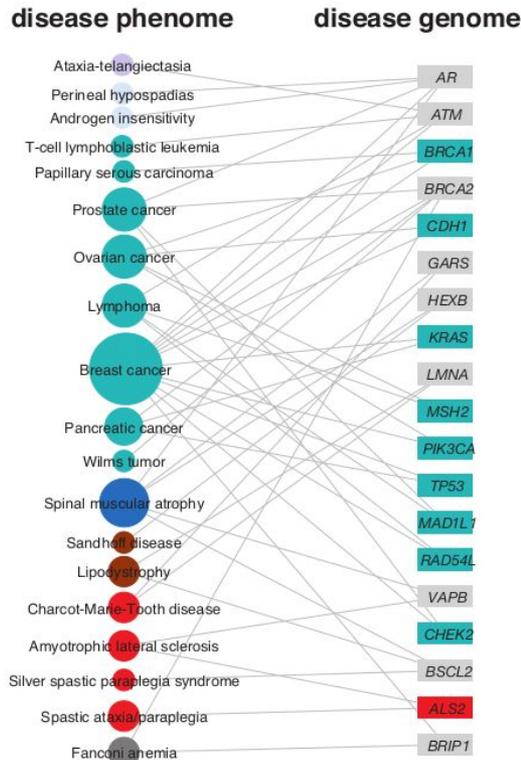
Edited by H. Eugene Stanley, Boston University, Boston, MA, and approved April 3, 2007 (received for review February 14, 2007)

A network of disorders and disease genes linked by known disorder-gene associations offers a platform to explore in a single graph-theoretic framework all known phenotype and disease gene associations, indicating the common genetic origin of many diseases. Genes

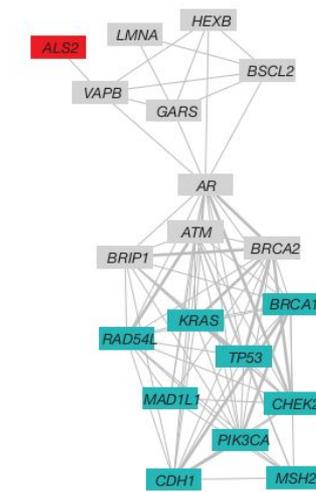
known genetic disorders, whereas the other set corresponds to all known disease genes in the human genome (Fig. 1). A disorder and a gene are then connected by a link if mutations in that gene are implicated in that disorder. The list of disorders, disease genes, and



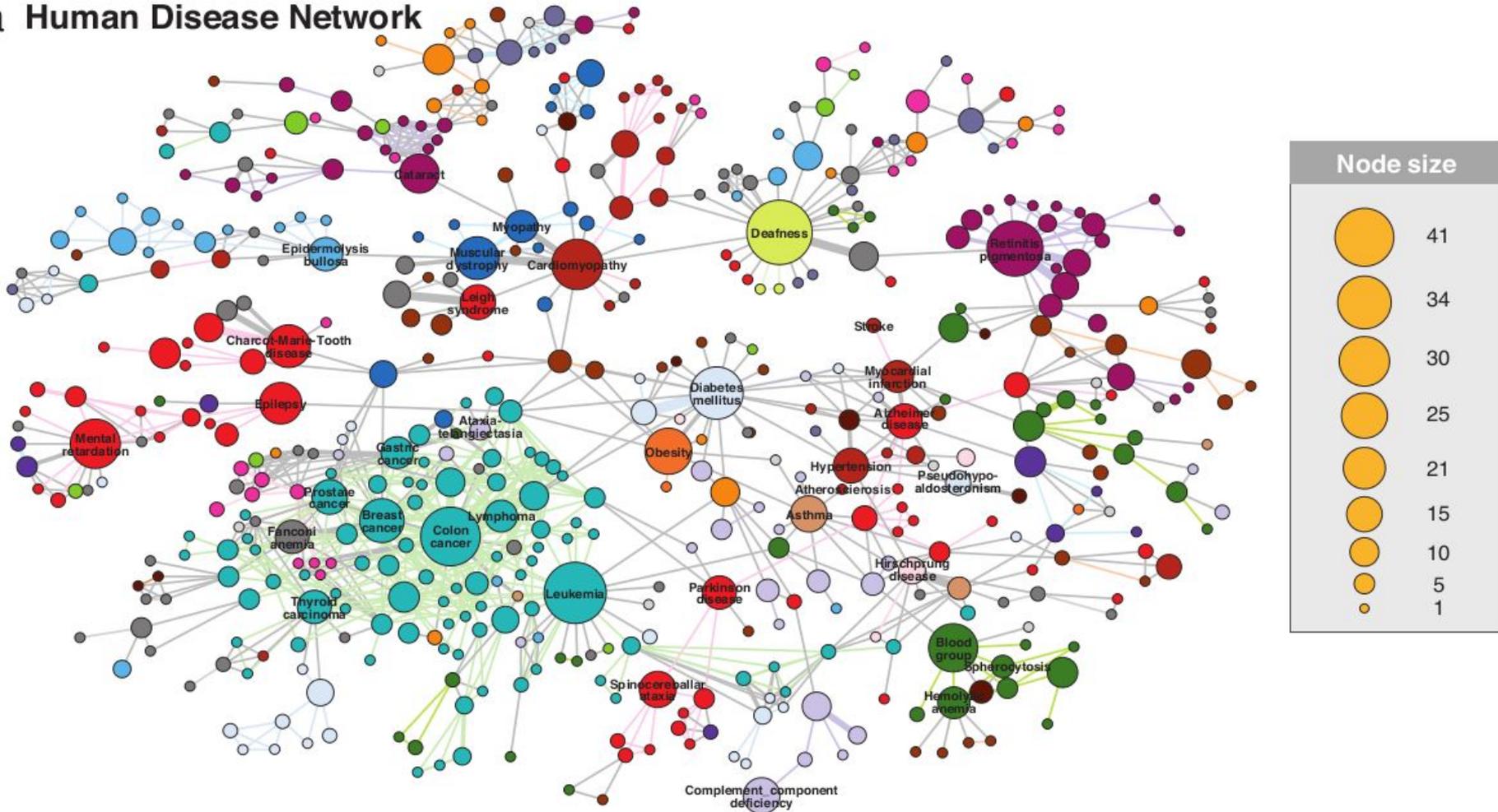
DISEASOME



Disease Gene Network (DGN)

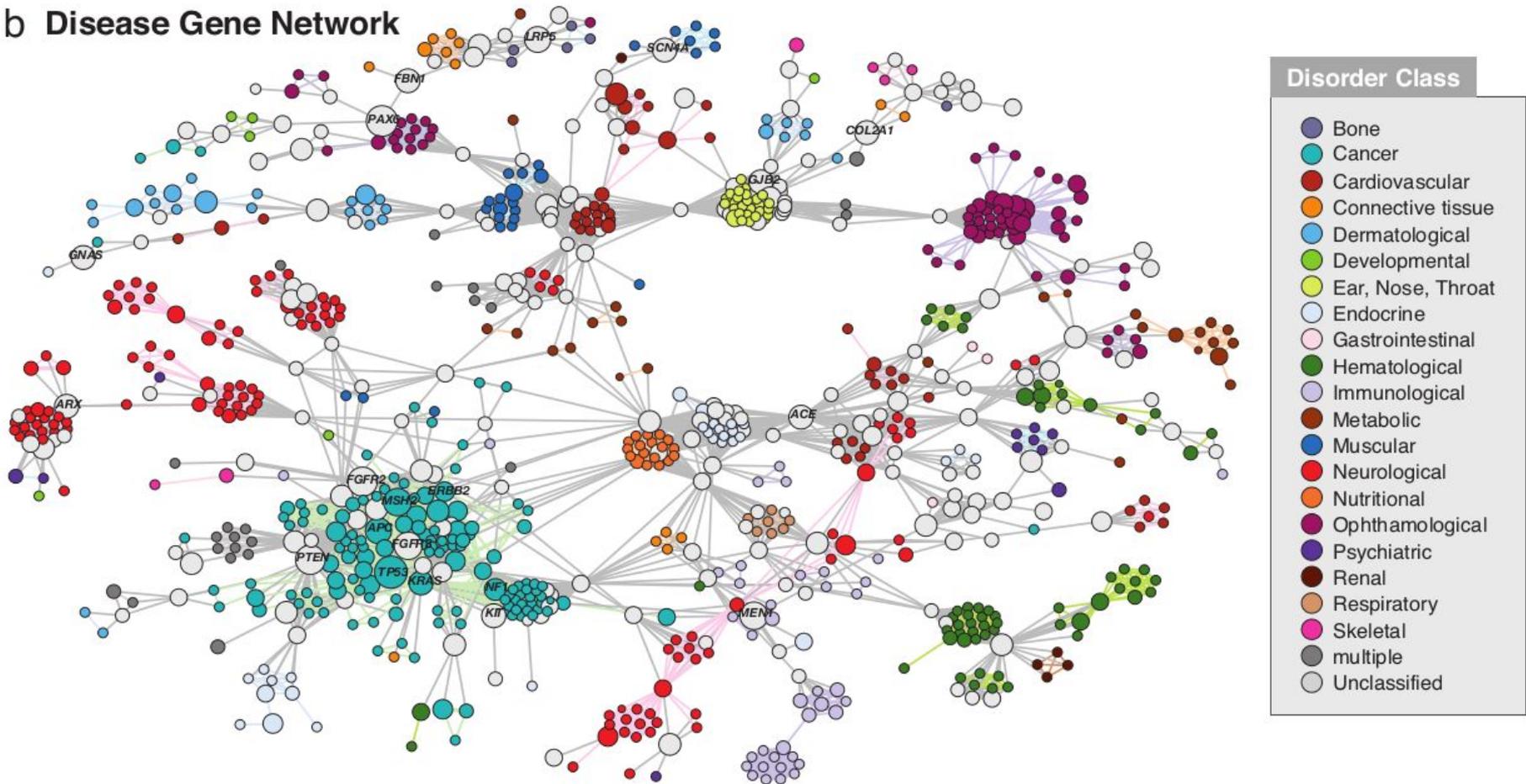


a Human Disease Network



The HDN and the DGN. (a) In the HDN, each node corresponds to a distinct disorder, colored based on the disorder class to which it belongs, the name of the 22 disorder classes being shown on the right. **A link between disorders in the same disorder class is colored with the corresponding dimmer color and links connecting different disorder classes are gray.** The size of each node is proportional to the number of genes participating in the corresponding disorder (see key), and the link thickness is proportional to the number of genes shared by the disorders it connects. We indicate the name of disorders with $\rightarrow 10$ associated genes, as well as those mentioned in the text.

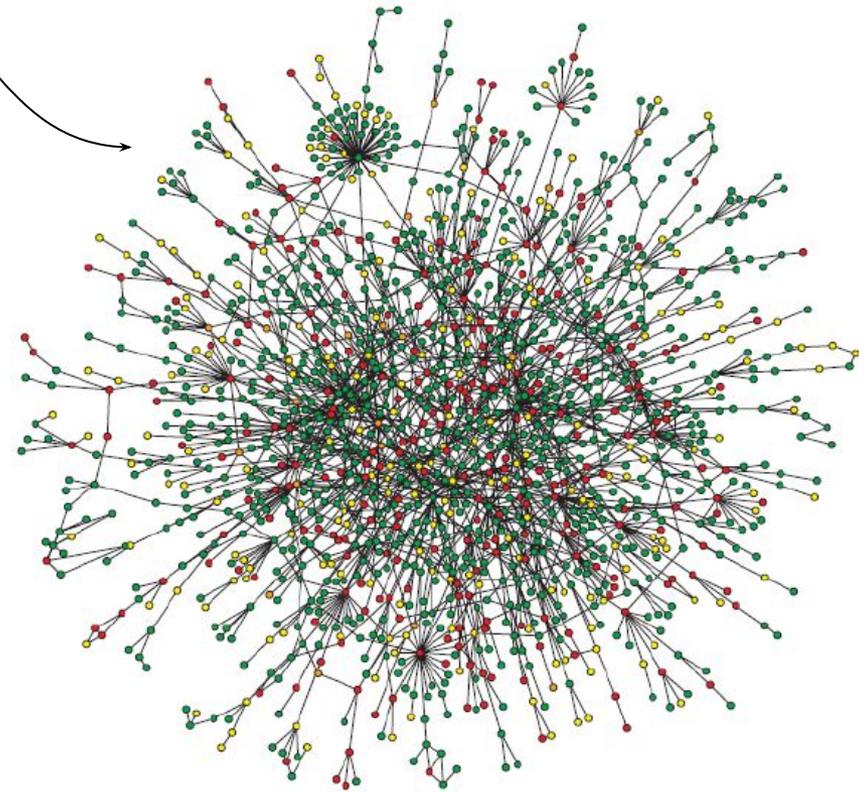
b Disease Gene Network



In the DGN, each node is a gene, with two genes being connected if they are implicated in the same disorder. The **size of each node is proportional to the number of disorders in which the gene is implicated** (see key). Nodes are **light gray** if the corresponding genes are associated with more than one disorder class. Genes associated with more than five disorders, and those mentioned in the text, are indicated with the gene symbol. Only nodes with at least one link are shown

Caracterizando redes complejas

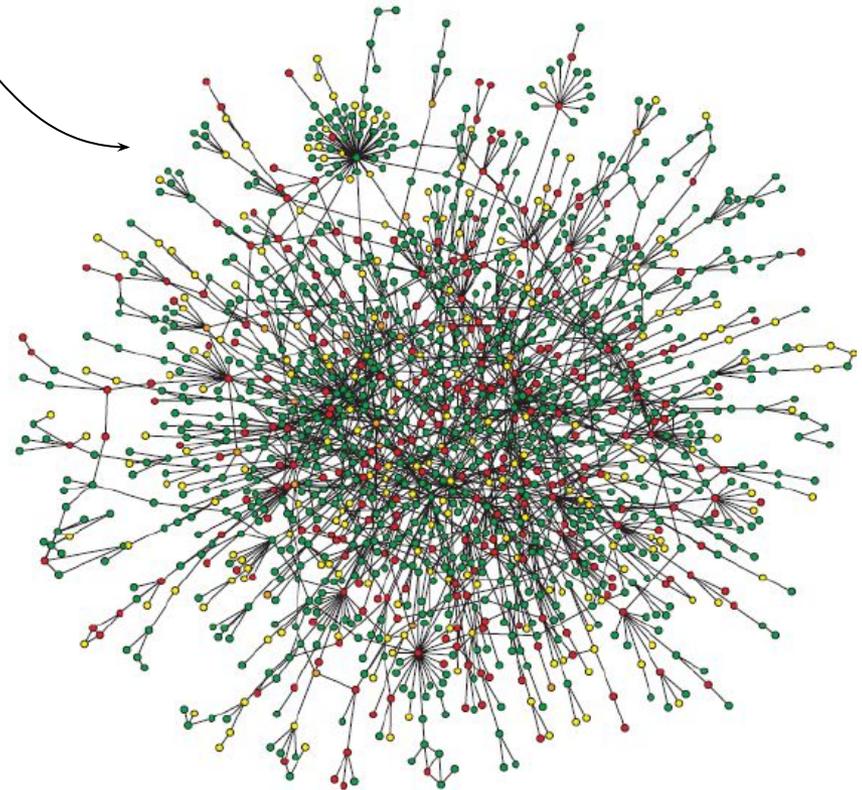
Propiedades cuantitativas para analizar y entender como están organizadas este tipo de *cosas*



Propiedades de redes complejas

Propiedades cuantitativas para analizar y entender como están organizadas este tipo de *cosas*

- Distribución de grado
- Asortatividad/homofilia
- Clustering
- Motifs
- Modularidad
- Distancias
- Centralidad
- Eficiencia
- Robustez
-



Grado

Grado de un nodo: número de enlaces incidentes

$$k_i = \sum_{j=1}^N A_{ij}$$

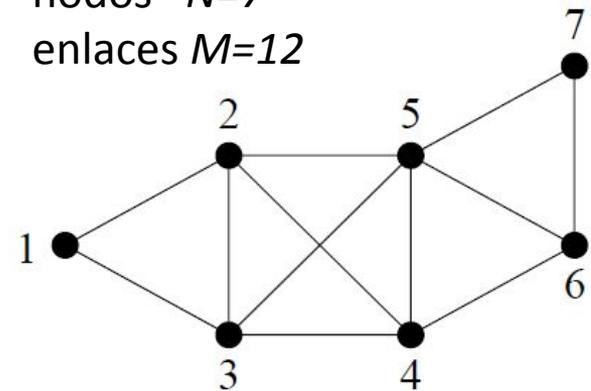
Además, como cada *enlace* tiene dos extremos*:

$$2M = \sum_{i=1}^N k_i \quad \text{por lo que} \quad M = \frac{1}{2} \sum_{i,j} A_{ij}$$

Grado medio

$$\langle k \rangle = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N k_i = \frac{2M}{N}$$

nodos $N=7$
enlaces $M=12$



$$k_1=2, k_2=4, k_3=4$$

$$\dots$$
$$2 * 12 = 2+4+4+4+5+3+2$$

$$\langle k \rangle = 24/7 = 3.43$$

*Esto hace sentido aun para grafos con loops (si asignamos adyacencia 2 a elementos diagonales con loops)

Densidad

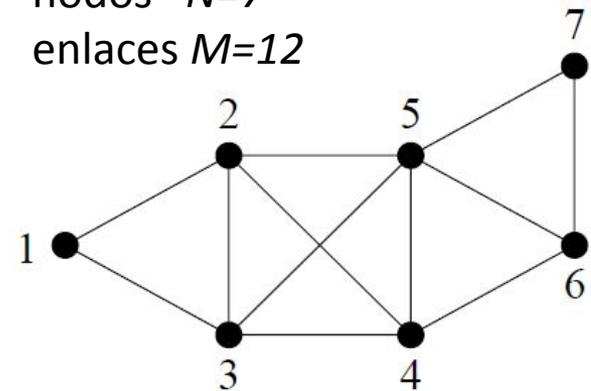
Máximo número de enlaces para un grafo de N vértices:

$$M_{max} = \binom{N}{2} = \frac{N * (N - 1)}{2}$$

Densidad del grafo

$$\begin{aligned} \rho &= \frac{M}{M_{max}} \\ &= \frac{M}{\binom{N}{2}} = \frac{2 * M}{N * (N - 1)} = \frac{\langle k \rangle}{N - 1} \end{aligned}$$

nodos $N=7$
enlaces $M=12$



$$k_1=2, k_2=4, k_3=4 \dots$$

$$\langle k \rangle = 24/7 = 3.43$$

$$M_{max} = 21$$

$$\rho = 0.67$$

Redes densas o ralas

$$\rho = \frac{2 * M}{N * (N - 1)} = \frac{\langle k \rangle}{N - 1}$$

Supongamos que analizamos una red que crece en el tiempo: $N=N(t)$, $M=M(t)$

Una red es **rala** si $\rho(t) \rightarrow 0$
 $N \rightarrow \infty$

Internet, WWW, redes de amistad

densa si $\rho(t) \rightarrow cte$
 $N \rightarrow \infty$

redes tróficas

Grado de redes dirigidas

$$k_i^{in} = \sum_j A_{ij}$$

$$k_j^{out} = \sum_i A_{ij}$$

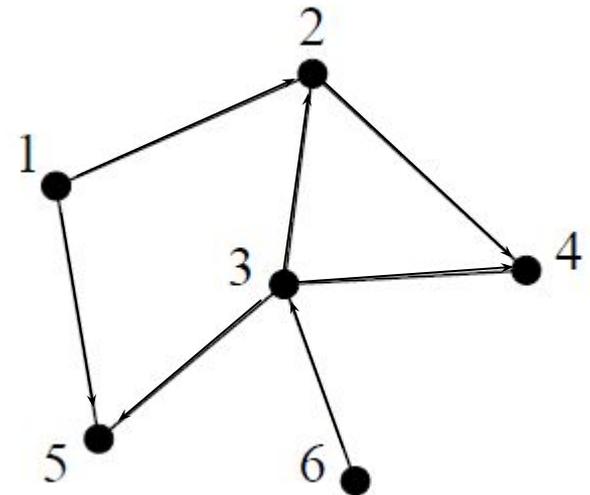
Cada **enlace** tiene un *extremo-in* y otro *out*

$$M = \sum_{i=1}^N k_i^{in} = \sum_{i=1}^N k_i^{out} = \sum_{i,j} A_{ij}$$

Grado medio

$$\left. \begin{aligned} \langle k^{in} \rangle &= \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N k_i^{in} \\ \langle k^{out} \rangle &= \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N k_i^{out} \end{aligned} \right\} = \frac{1}{N} \sum_{i,j} A_{ij} = \frac{M}{N}$$

nodos $N=6$



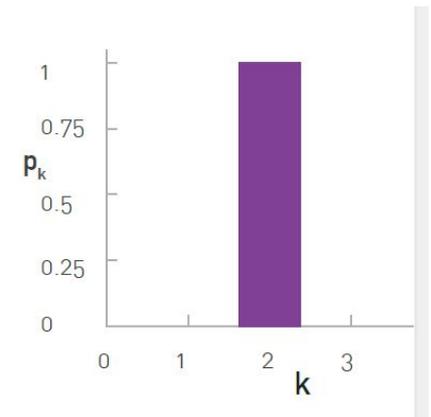
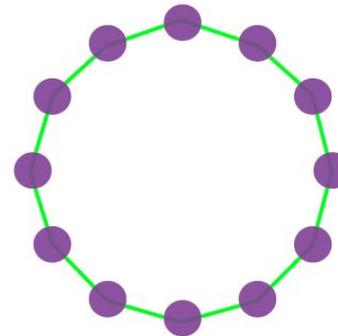
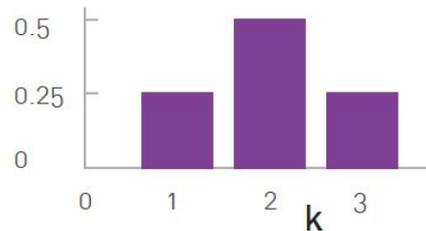
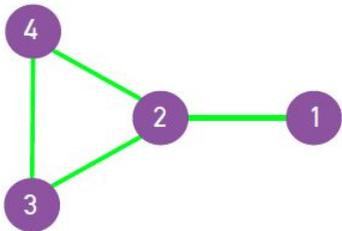
$$\begin{aligned} k_3^{in} &= 1 \\ k_3^{out} &= 3 \end{aligned}$$

Distribución de grado

La **distribución de grado**, p_k , de nodos de una red provee la probabilidad de que un nodo elegido al azar tenga grado k .

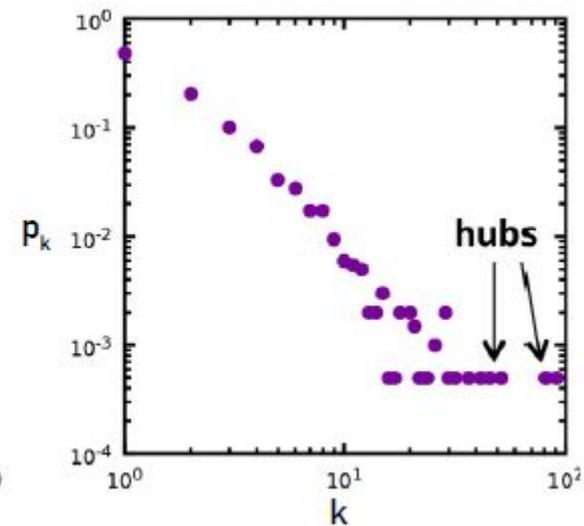
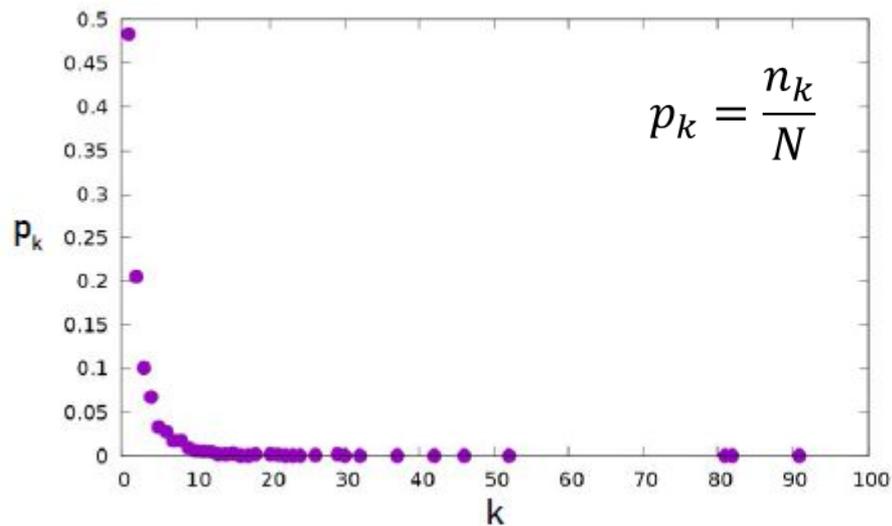
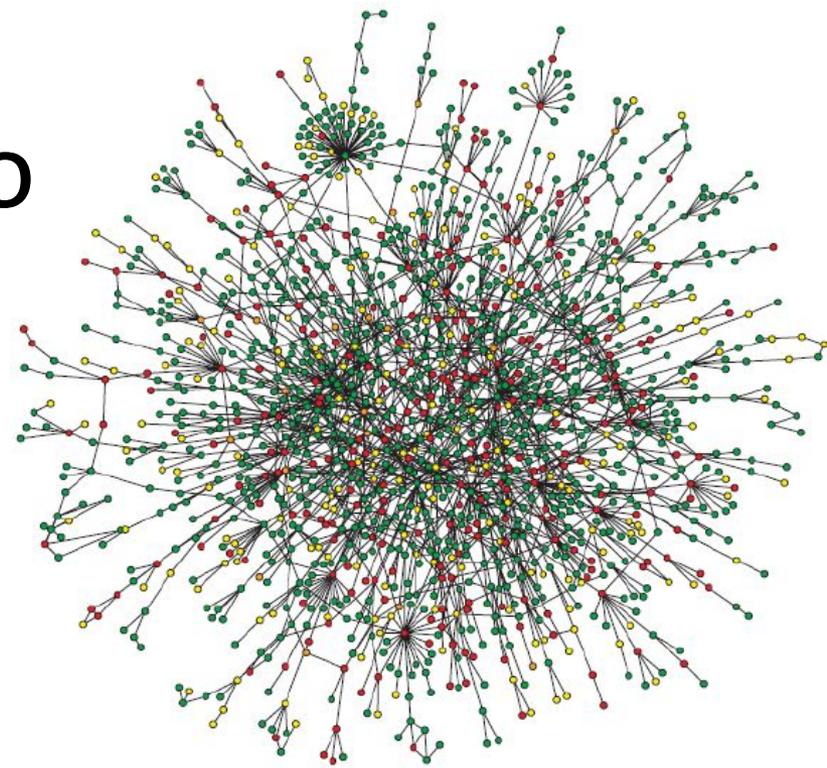
$$p_k = \frac{n_k}{N}$$

$$\sum_k^N p_k = 1$$



Distribución de grado

- En redes reales el grado puede variar muchísimo



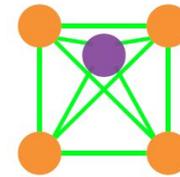
Coeficiente de *clustering*

En qué medida los vecinos de un nodo son vecinos entre sí ?

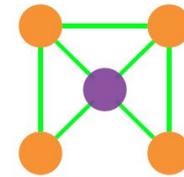
Coeficiente de clustering local:

pares de vecinos
enlazados (triángulos)

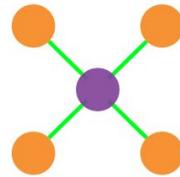
$$C_i = \frac{2L_i}{k_i(k_i - 1)}$$



$C_i=1$



$C_i=1/2$



$C_i=0$

$$L_i = \sum_{\substack{j,k \\ i \neq j \neq k}} a_{ij} a_{ik} a_{jk} = \sum_{\substack{j,k \in N(i) \\ j \neq k}} a_{jk}$$

- probabilidad que pares de vecinos del nodo i estén conectados
- Medida de densidad local

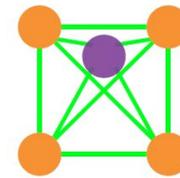
Coeficiente de *clustering*

En qué medida los vecinos de un nodo son vecinos entre sí ?

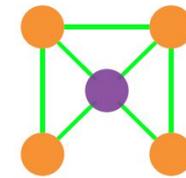
Coeficiente de clustering local:

pares de vecinos
enlazados (triángulos)

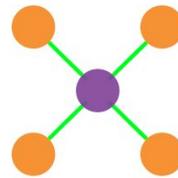
$$C_i = \frac{2L_i}{k_i(k_i - 1)}$$



$C_i=1$



$C_i=1/2$



$C_i=0$

En qué medida pares de vecinos de un nodo tomado al azar en la red son vecinos entre sí ?

$$\langle C \rangle = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N C_i$$

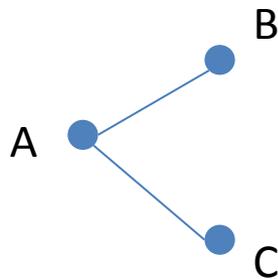
Coeficiente de *clustering*

Coeficiente de clustering global

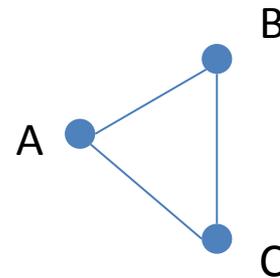
que tan probable es encontrar triángulos (a.k.a. clausura transitiva) en la red ?

$$C_{\Delta} = \frac{3 \times \text{Number Of Triangles}}{\text{Number Of Connected Triples}}$$

triplete conectado: conjunto de 3 nodos X, Y, Z donde X esta conectado con Y e Y con Z



BAC



BAC

ACB

CBA

Coeficiente de *clustering*

$$C_i = \frac{2L_i}{k_i(k_i - 1)}$$

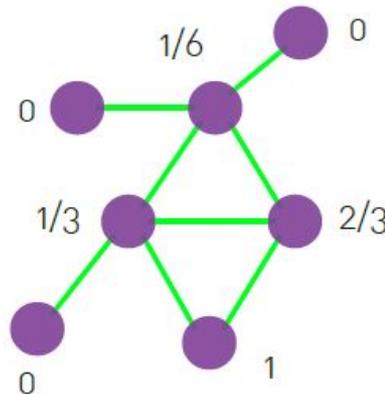
$$\langle C \rangle = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N C_i$$

$$C_{\Delta} = \frac{3 \times \text{Number Of Triangles}}{\text{Number Of Connected Triples}}$$

En qué medida los vecinos de un nodo i son vecinos entre sí ?

En qué medida pares de vecinos de un nodo tomado al azar en la red son vecinos entre sí ?

Que tan probable es encontrar triángulos (a.k.a. clausura transitiva) en la red ?

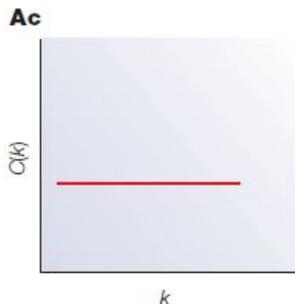
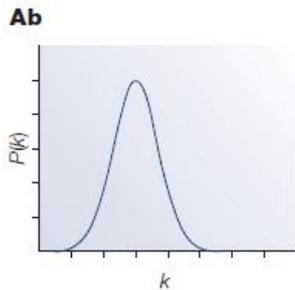
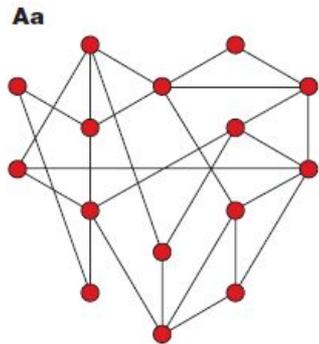


$$\langle C \rangle = \frac{13}{42} \approx 0.310$$

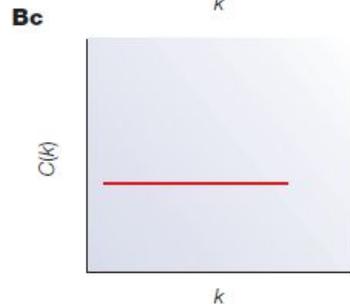
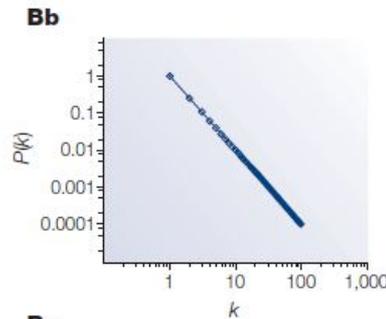
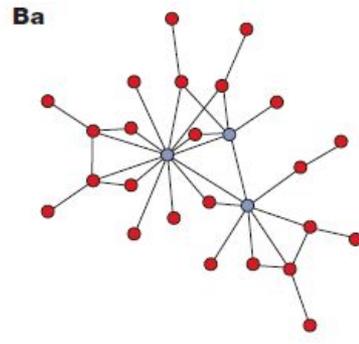
$$C_{\Delta} = \frac{3}{8} = 0.375$$

Ejemplo: Modelos de juguete

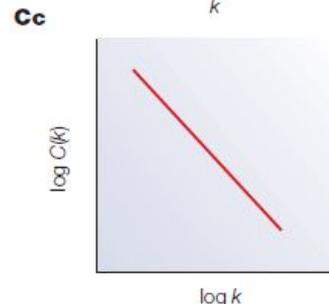
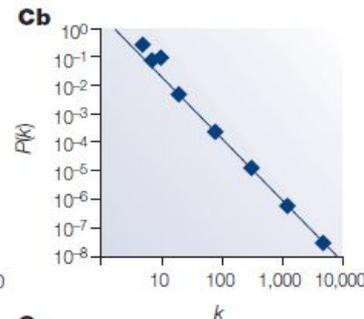
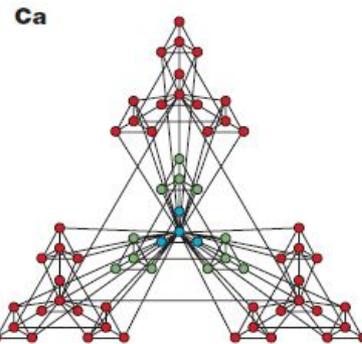
A Random network



B Scale-free network



C Hierarchical network



Red aleatoria

- Nodos enlazados con proba p
- $P(k)$ Poisson (cola exponencial)
- $C(k)$ independiente de k
- $\langle l \rangle \sim \log(N)$

Red libre-de-escala

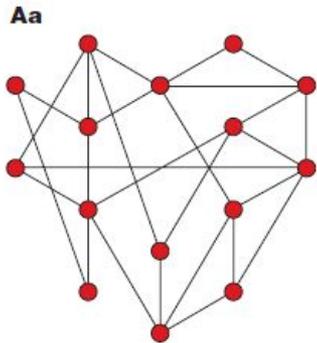
- Crecimiento de red: *rich gets richer*
- $P(k) \sim k^{-\alpha}$
- Red no posee estructura modular
- $C(k)$ independiente de k
- $\langle l \rangle \sim \log(\log(N))$

Red jerarquica

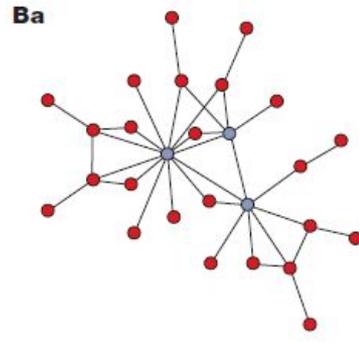
- Estructura jerarquica y modular
- $P(k) \sim k^{-\alpha}$
- $\langle C(k) \rangle \sim 0.6$ (alto)
- $C(k) \sim k^{-1}$
- Estructuras densas comunicadas por algunos hubs

Ejemplo: Modelos de juguete

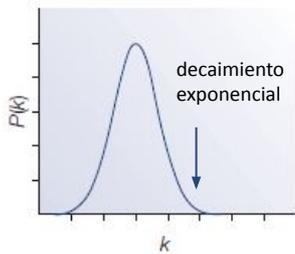
A Random network



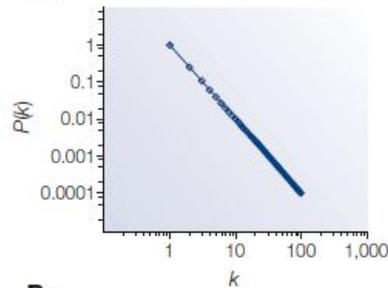
B Scale-free network



Ab



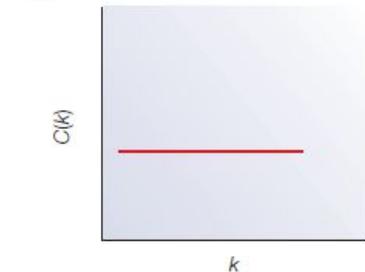
Bb



Ac



Bc



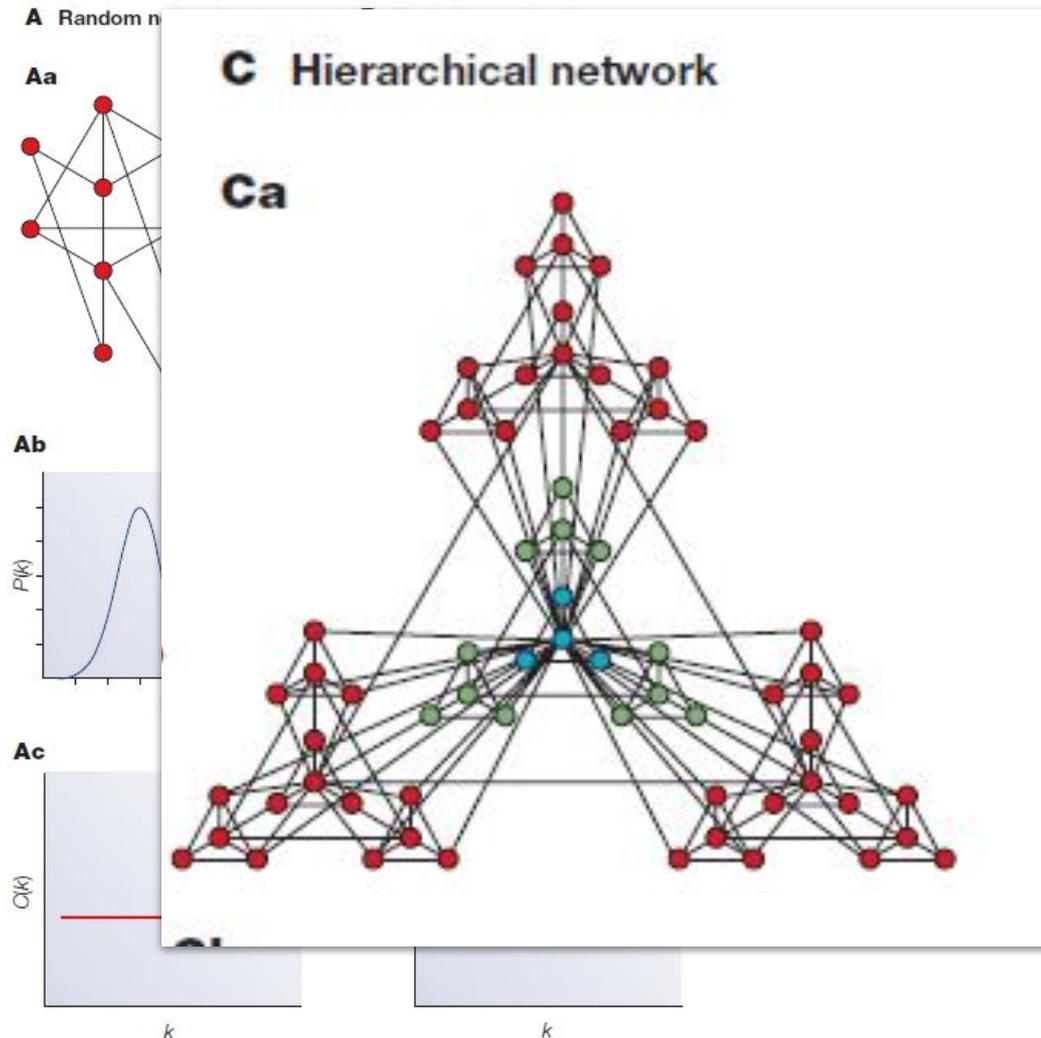
Red aleatoria

- Nodos enlazados con proba p
($M \sim p * N(N-1)/2$)
- $P(k)$ Poisson (cola exponencial)
- $C(k)$ independiente de k
- $\langle l \rangle \sim \log(N)$ (small-world)

Red libre-de-escala

- Crecimiento de red: *rich gets richer*
- $P(k) \sim k^{-\alpha}$
- Red no posee estructura modular
- $C(k)$ independiente de k
- $\langle l \rangle \sim \log(\log(N))$

Ejemplo: Modelos de juguete

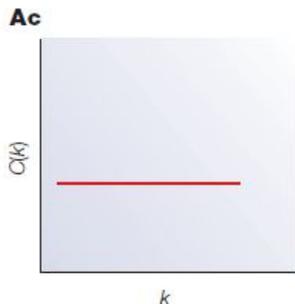
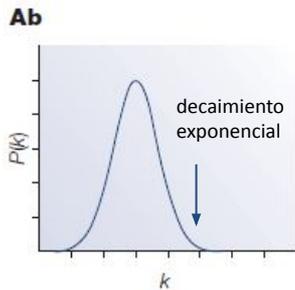
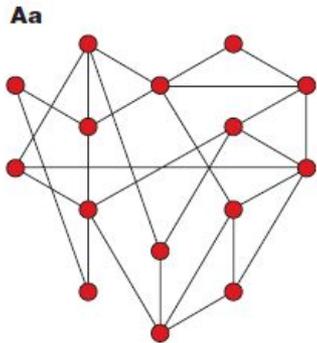


Comienzo con 1 módulo de 4 nodos.

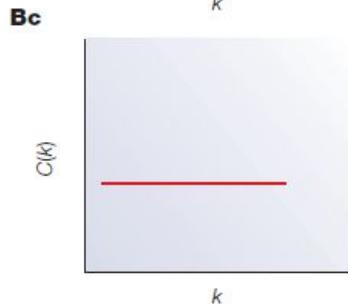
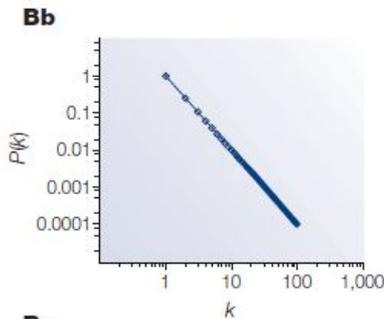
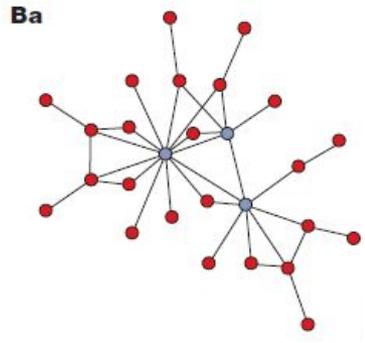
A cada paso agrego 3 réplicas y conecto nodos externos con el central del módulo anterior

Ejemplo: Modelos de juguete

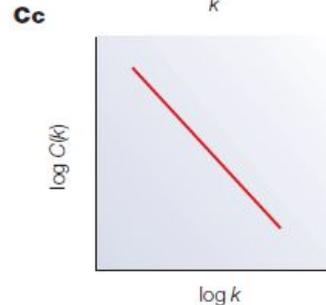
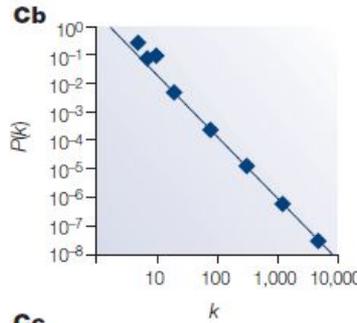
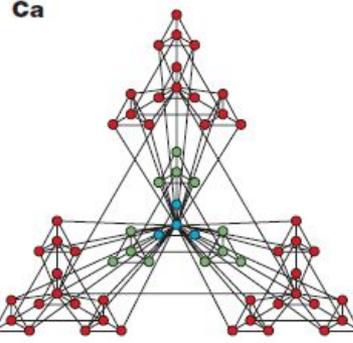
A Random network



B Scale-free network



C Hierarchical network



Red aleatoria

- Nodos enlazados con proba p
($M \sim p * N(N-1)/2$)
- $P(k)$ Poisson (cola exponencial)
- $C(k)$ independiente de k
- $\langle l \rangle \sim \log(N)$ (small-world)

Red libre-de-escala

- Crecimiento de red: *rich gets richer*
- $P(k) \sim k^{-\alpha}$
- Red no posee estructura modular
- $C(k)$ independiente de k
- $\langle l \rangle \sim \log(\log(N))$

Red jerarquica

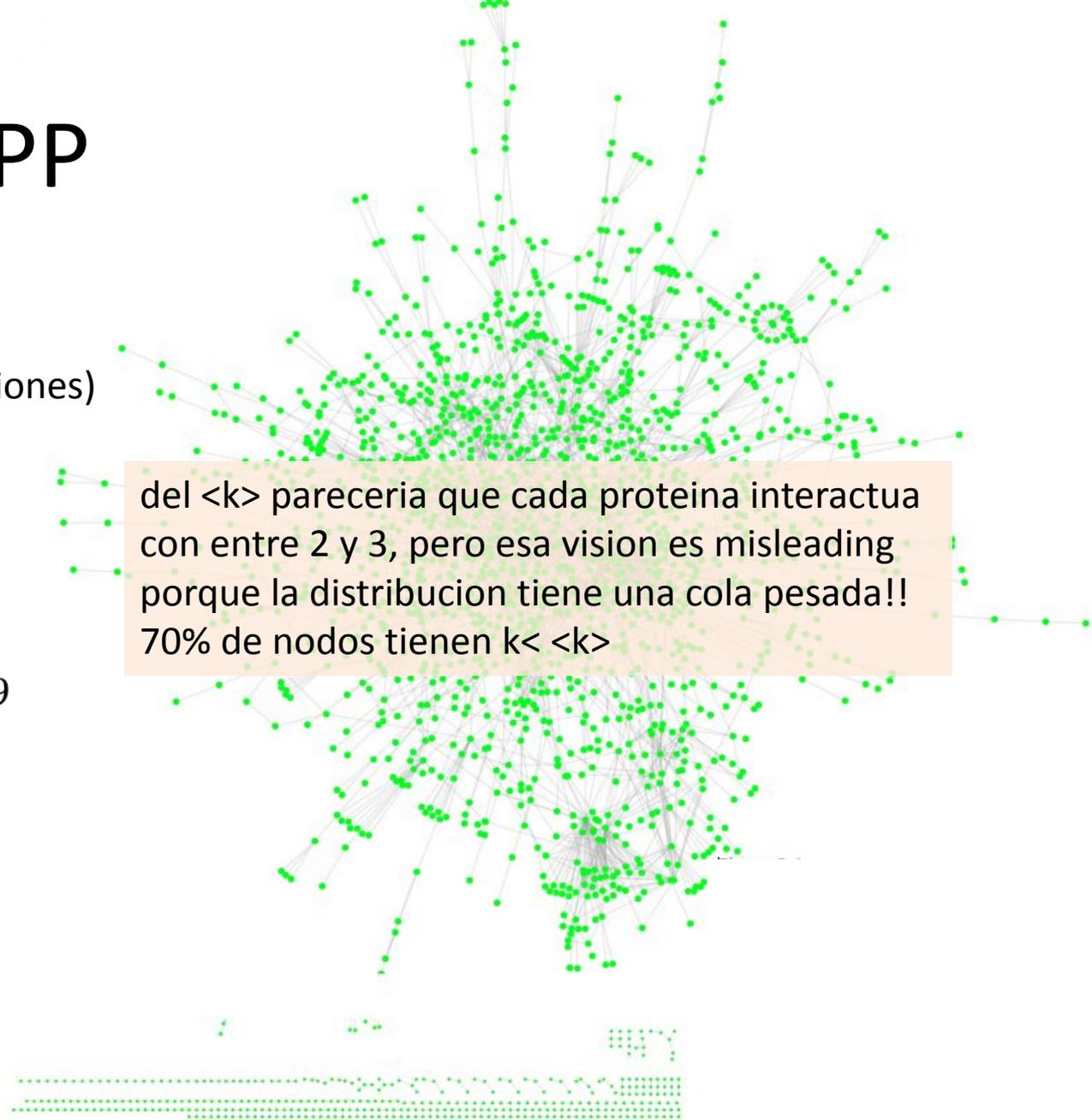
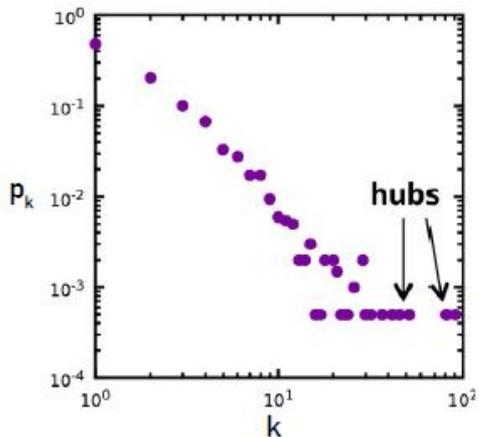
- Estructura jerarquica y modular
- $P(k) \sim k^{-\alpha}$
- $\langle C(k) \rangle \sim 0.6$ (alto)
- $C(k) \sim k^{-1}$
- Estructuras densas comunicadas por algunos hubs

Ejemplo RIPP

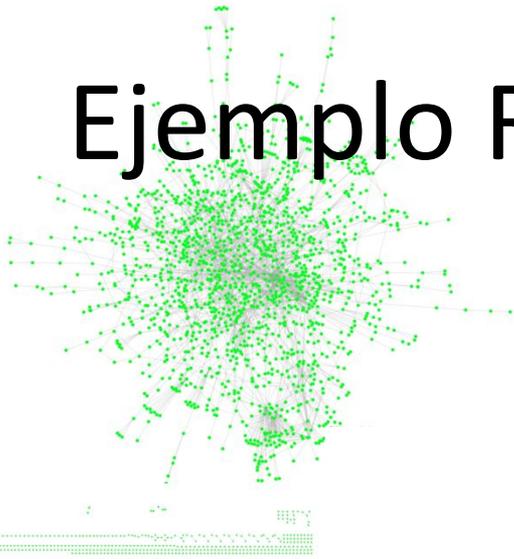
N=2018 nodos (proteinas)
M=2930 enlaces (interacciones)

Grado medio

$$\langle k \rangle = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N k_i = \frac{2M}{N} = 2.9$$

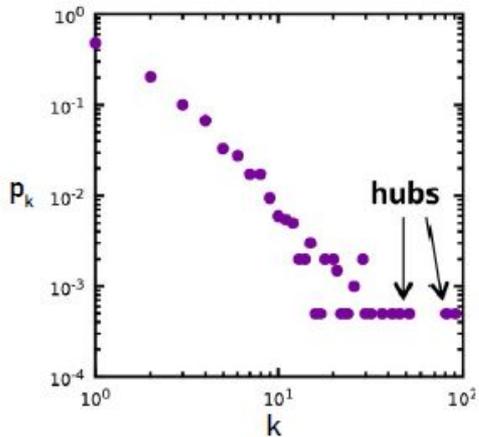


Ejemplo RIPP



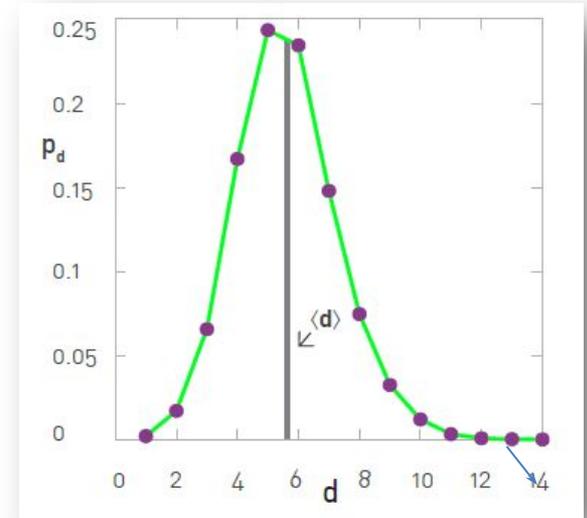
Grado medio

$$\langle k \rangle = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N k_i = \frac{2M}{N} = 2.9$$



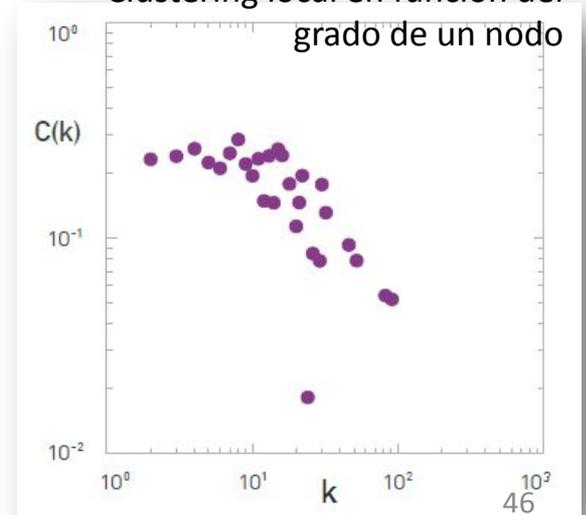
Distribucion de distancias

- distancia media = 5.61
- diámetro de la red=14



- $\langle C_i \rangle = 0.12$
- $C(k)$ decrece con k .
 - Nodos de bajo grado en entornos densos
 - hubs en entornos ralos
 - estructura jerárquica ...

Clustering local en función del grado de un nodo



Hablando del proyecto final...

- Vayan pensando y sopesando ideas ... pero no se apresuren en definir su proyecto
- La teoria de redes es una herramienta, no un fin en si mismo.. Entiendan lo mejor posible el sistema que desean analizar e identifiquen dos o tres preguntas concretas que deseen contestar.
- Jueguen/masajeen/exploren/entiendan lo mejor que puedan los datos, para saber que preguntarles.
- No *pregunten* cosas al sistema solo por preguntar.
- No subestimen el proceso de obtencion, preparacion y manejo de datos. Es lo equivalente a preparar un experimento. Garbage-in -> garbage-out
- Cosas que en general pueden funcionar:
 - Analisis de robustez
 - Comparar evolucion temporal
 - Correlacion estructura con campos definidos sobre nodos o enlaces
 - Combinar / comparar redes
 - Relacion entre propiedades topologicas (centralidad / puentes / ...) y propiedades externas
 - Aprendizaje semisupervisado
 - Priorizacion
 - ...