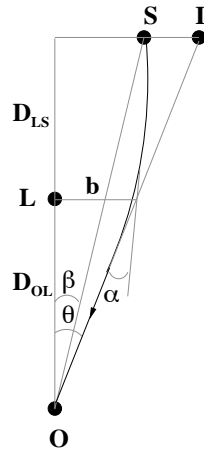


Dos problemas de la guía 5

Problema 5

Enunciado

La luz de una fuente (S) llega a un observador (O) luego de ser deflectada débilmente por un objeto esférico (L) de masa M , como muestra la figura:



- (a) A partir de la figura y suponiendo ángulos pequeños, verifique que las posiciones angulares de la imagen (θ), de la fuente (β) y el ángulo de deflexión (α) se encuentran relacionados por la *ecuación de la lente*

$$\beta D_{OS} = \theta D_{OS} - \alpha D_{LS},$$

donde $D_{OS} = D_{OL} + D_{LS}$.

- (b) Usando el resultado del ángulo de deflexión obtenido en el problema anterior y que el parámetro de impacto es $b = \theta D_{OL}$, muestre que la ecuación de la lente se puede escribir en la forma

$$\beta = \theta - \frac{4MG D_{LS}}{D_{OL} D_{OS}} \frac{1}{\theta}.$$

- (c) Finalmente obtenga que las posiciones angulares de las dos imágenes vienen dadas por

$$\theta_{\pm} = \frac{1}{2} \left(\beta \pm \sqrt{\beta^2 + 4\theta_E^2} \right),$$

donde

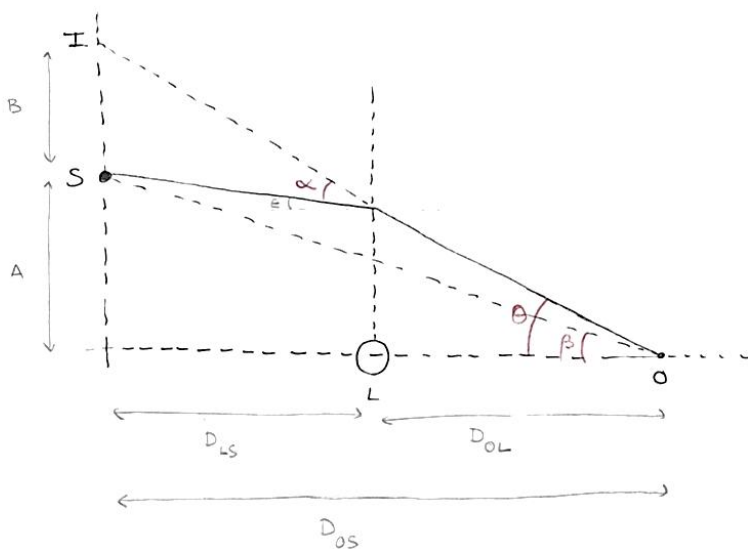
$$\theta_E = \sqrt{\frac{4MGD_{LS}}{D_{OL}D_{OS}}}$$

es el radio angular del *anillo de Einstein*, que se obtiene en lugar de las dos imágenes cuando la alineación es perfecta ($\beta = 0$).

Resolución

Antes de resolver el problema, veamos qué representa cada uno de los ángulos que aparecen en la figura: β indica la posición real de la fuente, θ la de la imagen y α es el ángulo de deflexión. Claramente, nuestro objetivo es, dada una posición real β de la fuente, encontrar su posición aparente θ usando el resultado para el ángulo de deflexión α que obtuvimos en el problema anterior (problema 4).

- (a) Volvamos a dibujar la figura indicando un par de cosas más:



El ángulo ϵ es el que forma el rayo incidente con la horizontal. De esta figura es claro que

$$A = D_{OS} \tan \beta \quad A + B = D_{OS} \tan \theta \quad B = D_{LS} [\tan(\alpha + \epsilon) - \tan \epsilon]. \quad (1)$$

Para ángulos pequeños, estas ecuaciones devienen

$$A = \beta D_{OS} \quad A + B = \theta D_{OS} \quad B = \alpha D_{LS}, \quad (2)$$

y por lo tanto

$$\beta D_{OS} = \theta D_{OS} - \alpha D_{LS}, \quad (3)$$

que es la ecuación de la lente que queríamos demostrar.

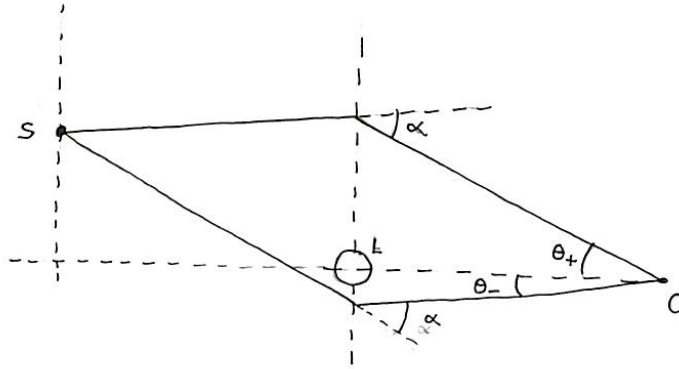
(b) Dividiendo la ecuación de la lente por D_{OS} , usando el resultado del problema anterior para el ángulo de deflexión, $\alpha = 4MG/b$ (esto lo vimos en clase y es uno de los resultados más famosos de la relatividad general), y usando también que el parámetro de impacto para ángulos pequeños se puede aproximar por $b \simeq \theta D_{OL}$, obtenemos

$$\beta = \theta - \frac{\theta_E^2}{\theta}, \quad \theta_E = \sqrt{\frac{4MG D_{LS}}{D_{OS} D_{OL}}}. \quad (4)$$

(c) Multiplicando (4) por θ , obtenemos una ecuación cuadrática que resolvemos fácilmente,

$$\theta = \frac{\beta}{2} \pm \sqrt{\left(\frac{\beta}{2}\right)^2 + \theta_E^2} \equiv \theta_{\pm}. \quad (5)$$

Así pues, el observador ve dos imágenes de la fuente. Esto se entiende claramente con el siguiente dibujo:



Notemos que acá hemos considerado sólo rayos contenidos en el plano de la figura, pero eso está bien: los rayos de luz se mueven en un plano que contiene a la fuente S y a la estrella L , y los que llegan al observador pasan también por O . Hay un único plano que contiene esos tres puntos y es el de la figura. Esto es así excepto en el caso en que S , L y O están alineados ($\beta = 0$). En ese caso hay infinitos planos que contienen esos tres puntos, y el resultado es que el observador no ve dos imágenes sino un anillo de apertura θ_E .

Problema 7

Enunciado

Las ecuaciones de Einstein con constante cosmológica Λ tienen la forma

$$R_{\mu\nu} - \frac{1}{2}g_{\mu\nu}R + \Lambda g_{\mu\nu} = 8\pi GT_{\mu\nu}.$$

Puede obtenerse una (mala) cota superior para la constante cosmológica exigiendo que no afecte el movimiento de los planetas del Sistema Solar. Obtenga una cota para Λ a partir de que la órbita de Plutón tiene un radio de 5.9×10^{12} m.

Resolución

Queremos estudiar la ecuación de Einstein con constante cosmológica en el régimen de campo débil no relativista (que es el régimen correspondiente al sistema solar). Es decir, escribimos

$$g_{\mu\nu} = \eta_{\mu\nu} + h_{\mu\nu} \quad (6)$$

y asumimos que $h_{\mu\nu}$ es pequeño e independiente del tiempo. La hipótesis de campo débil requiere que Λ sea pequeño (del mismo orden que $h_{\mu\nu}$), y por lo tanto la constante cosmológica da lugar a un término $\Lambda\eta_{\mu\nu}$ en el lado izquierdo de la ecuación linealizada,

$$-\frac{1}{2}\Delta(h_{\mu\nu} - \frac{1}{2}h\eta_{\mu\nu}) + \Lambda\eta_{\mu\nu} = 8\pi GT_{\mu\nu}, \quad (7)$$

donde estamos usando el gauge de Lorentz, $\partial^\nu(h_{\mu\nu} - \frac{1}{2}h\eta_{\mu\nu}) = 0$, y asumimos que $h_{\mu\nu}$ es independiente del tiempo. Queremos ver cómo la constante cosmológica afecta a la órbita de Plutón. Esta última es una geodésica lenta ($dt/d\tau \gg dx^i/d\tau$), lo cual, sumado al hecho de que $h_{\mu\nu}$ no depende del tiempo, implica

$$\frac{d^2x^i}{dt^2} = \frac{1}{2}\partial^i h_{00}. \quad (8)$$

En otras palabras, el movimiento de Plutón está descrito por la segunda ley de Newton con potencial gravitatorio $\phi = -h_{00}/2$. Para averiguar cuánto vale ϕ , tenemos que resolver la ecuación (7). A primera vista parecería que nos basta con la componente 00 de esa ecuación, pero eso no es así debido a la presencia de la traza h dentro del laplaciano. Para sacarnos de encima esa traza, tomemos la traza de la ecuación (7),

$$\frac{1}{2}\Delta h + 4\Lambda = 8\pi GT. \quad (9)$$

De ahí despejamos Δh en términos de Λ y T , y reemplazando en (7) obtenemos

$$-\frac{1}{2}\Delta h_{\mu\nu} = 8\pi G(T_{\mu\nu} - \frac{1}{2}T\eta_{\mu\nu}) + \Lambda\eta_{\mu\nu}. \quad (10)$$

Ahora sí, para determinar ϕ nos basta con la componente 00 de esta ecuación. Usando que, en el régimen no relativista, $T_{00} = \rho$ y $T_{i\mu} = 0$, esta componente toma la forma

$$\Delta\phi = 4\pi G\rho - \Lambda. \quad (11)$$

Por lo tanto, ϕ es el potencial newtoniano creado por una fuente esférica (el sol) de densidad ρ más una fuente uniformemente distribuida por todo el espacio de densidad $\rho_\Lambda = -\Lambda/(4\pi G)$ (nótese que, debido a que ρ_Λ es negativo, Λ actúa como una fuente de gravedad repulsiva). Podemos determinar ϕ resolviendo directamente la ecuación de arriba o, más fácil, usando Gauss,

$$\phi(r) = -\frac{GM}{r} - \frac{\Lambda}{6}r^2. \quad (12)$$

Y ahora ya tenemos todo lo que necesitamos para acotar Λ . Sabemos que el sistema solar está perfectamente descrito por la gravedad newtoniana sin constante cosmológica. Por lo tanto, el término proporcional a Λ en el potencial de arriba tiene que ser despreciable frente al otro término en todo el sistema solar. La cota más fuerte la obtenemos cuando r es máximo, es decir, el radio r_p de la órbita de Plutón:

$$\frac{\Lambda}{6}r_p^2 \ll \frac{GM}{r_p} \quad \Rightarrow \quad \Lambda \ll 6\frac{GM}{r_p^3}. \quad (13)$$

Restaurando los factores de c por análisis dimensional (Λ tiene unidades de longitud⁻², y GM/r^3 tiene unidades de tiempo⁻²) obtenemos finalmente

$$\Lambda \ll 6\frac{GM}{r_p^3 c^2} \simeq 10^{-35} \text{ m}^{-2}. \quad (14)$$

Esta cota parece muy fuerte, pero se obtienen cotas mucho más fuertes observando el universo a escalas cosmológicas (mucho más grandes que el tamaño del sistema solar). El valor actualmente aceptado de la constante cosmológica (basado en observaciones cosmológicas) es $\Lambda \simeq 10^{-52} \text{ m}^{-2}$.

Un último comentario. En problemas anteriores habíamos obtenido que, en el régimen no relativista y en ausencia de constante cosmológica, las componentes espaciales de la perturbación de la métrica son $h_{ij} = -2\phi\delta_{ij}$. Este resultado estaba fuertemente basado en la ecuación

$$\Delta(h_{ij} - \frac{1}{2}h\delta_{ij}) = 0, \quad (15)$$

que se obtiene de (7) usando que $T_{ij} = 0$ y poniendo $\Lambda = 0$. En presencia de constante cosmológica esta ecuación ya no se cumple, y por lo tanto deja de ser cierto que $h_{ij} = -2\phi\delta_{ij}$. Encontrar las componentes espaciales de la métrica en este caso lleva un poco más de tiempo, pero, afortunadamente, no ha sido necesario para resolver este problema.