

"Gimnosia" de índices

- Vectores V^α índice arriba se llama contravariante
- Co-vectores ω_α índice abajo se llama covariante
(1-forma)

La posición de los índices importa

- Convención de suma de "Einstein": si hay dos índices, uno contravariante y otro covariante, repetidos está implícita una suma y se dice q' están contraídos

$$\omega_\alpha V^\alpha = \sum_{\alpha=0}^3 \omega_\alpha V^\alpha = \omega_0 V^0 + \omega_1 V^1 + \omega_2 V^2 + \omega_3 V^3$$

$$\omega_\mu T^{\mu\nu} = \sum_{\mu=0}^3 \omega_\mu T^{\mu\nu} = \omega_0 T^{0\nu} + \omega_1 T^{1\nu} + \omega_2 T^{2\nu} + \omega_3 T^{3\nu}$$

A los índices contraídos se les dice índices mudos, los puedo re-etiquetar o renombrar como me guste

$$\omega_\mu T^{\mu\nu} = \omega_\alpha T^{\alpha\nu}$$

ν : índice libre
 μ o α : índices mudos

Los índices sin contraer son índices libres NO los puedo renombrar como yo quiera

$$V^\nu = \omega_\nu T^{\nu\nu} = \omega_\lambda T^{\lambda\nu} \quad \checkmark$$

$$V^\sigma = \omega_\nu T^{\nu\nu} \quad \times$$

Obs/ los índices contraídos deben ir de a pares

$$\omega_{\alpha\beta\gamma} \sum^{\alpha\alpha} \quad \times$$

Ejemplos de vectores y co-vectores

- dx^α es un vector, su regla de transformación es

$$dx^{\alpha'} = \Lambda^{\alpha'}_{\alpha} dx^{\alpha}, \text{ transforma con la matriz de Lorentz } \Lambda^{\alpha'}_{\alpha}$$

- $\frac{\partial}{\partial x^\alpha}$ es un co-vector, su regla de transformación es

$$\frac{\partial}{\partial x^{\alpha'}} = \Lambda^{\alpha}_{\alpha'} \frac{\partial}{\partial x^{\alpha}}, \text{ transforma con la matriz de Lorentz inversa } \Lambda^{\alpha}_{\alpha'}$$

Comentario: más adelante vamos a ver una definición

más formal (y precisa) de vector en geometría diferencial sin tener que recurrir a un sistema de coordenadas ni a su regla de transformación.

Métrica (signatura (-, +, +, +))

$g_{\alpha\beta}$ es simétrica $\leadsto g_{\alpha\beta} = g_{\beta\alpha}$

Define un producto interno $g(v, w) = g_{\alpha\beta} v^\alpha w^\beta$

pero no es definido positivo $g(v, v) = g_{\alpha\beta} v^\alpha v^\beta$ puede ser positivo (vector tipo espacio), negativo (vector tipo tiempo) o cero (vector tipo luz o nulo)

En Minkowski (aka espacio plano) $g_{\alpha\beta} = \eta_{\alpha\beta}$

$$\eta_{\alpha\beta} = \begin{bmatrix} -1 & & & \\ & +1 & & \\ & & +1 & \\ & & & +1 \end{bmatrix}$$

Inversa de la métrica

Denotamos la inversa de la métrica como

$$g^{\alpha\beta} = [g^{-1}]^{\alpha\beta}$$

En notación matricial

$$g g^{-1} = g^{-1} g = \mathbb{1}$$

En notación de índices

$$g_{\alpha\gamma} g^{\gamma\beta} = g^{\beta\gamma} g_{\gamma\alpha} = \delta_{\alpha}^{\beta}$$

$$\delta_{\alpha}^{\beta} = \begin{bmatrix} 1 & & & \\ & 1 & & \\ & & 1 & \\ & & & 1 \end{bmatrix}$$

Subir y bajar índices

Se dice g uno "baja" un índice cuando "convierte" un índice contravariante en uno covariante contrayendo con la métrica

$$V_{\alpha} = g_{\alpha\beta} V^{\beta}$$

Se dice g uno "sube" un índice cuando "convierte" un índice covariante en uno contravariante contrayendo con la métrica inversa

$$\omega^{\alpha} = g^{\alpha\beta} \omega_{\beta}$$

Los índices se "suben" y "bajan" con el tensor métrico

Obs/ Las operaciones de subir y bajar proveen un mapa entre vectores y covectores

$$\omega_{\alpha} V^{\alpha} = \omega^{\alpha} V_{\alpha} = g_{\alpha\beta} \omega^{\beta} V^{\alpha} = g^{\alpha\beta} \omega_{\alpha} V_{\beta}$$

Observación:

- Uno suele cometer abusos de notación al identificar tensores con sus componentes pero es una práctica habitual

$$\text{Ej: } \eta = \eta_{\alpha\beta} = \begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & +1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & +1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & +1 \end{bmatrix}$$

Però se entiende no?

Traza de un tensor

La traza de una matriz m es la suma de los elementos de la diagonal

$$m = \begin{bmatrix} m_{11} & m_{12} & m_{13} \\ m_{21} & m_{22} & m_{23} \\ m_{31} & m_{32} & m_{33} \end{bmatrix} \quad \text{tr } m = \sum_{i=1}^3 m_{ii}$$

En geometría euclídea esto se puede escribir como

$$\delta^{ij} m_{ij} = \sum_{i,j=1}^3 \delta^{ij} m_{ij} = \sum_{i=1}^3 m_{ii} = \text{tr}(m)$$

Esta idea se generaliza a espacios con signatura lorentziana (y espacios con curvatura) mediante la contracción con la métrica inversa

$$\text{tr } M = g^{\alpha\beta} M_{\alpha\beta} \stackrel{\text{Minkowski}}{=} \eta^{\alpha\beta} M_{\alpha\beta}$$

Para nosotros tomar traza significa contraer con la métrica inversa

Ej. / $g^{\alpha\beta} g_{\alpha\beta} = \overset{\text{Mink}}{\eta^{\alpha\beta}} \eta_{\alpha\beta} = \delta^{\alpha}_{\alpha} = 4$ $\overset{\text{dim}=4}$

$\delta^{\alpha}_{\beta} = \begin{pmatrix} 1 & & & \\ & 1 & & \\ & & \ddots & \\ & & & 1 \end{pmatrix}$ en n-dimensiones $\delta^{\alpha}_{\beta} = \underbrace{\begin{bmatrix} 1 & & & \\ & 1 & & \\ & & \ddots & \\ & & & 1 \end{bmatrix}}_n \Rightarrow \delta^{\alpha}_{\alpha} = n$

Ejercicios : (Hartle p 140)

Chequear si la convención de suma de índices repetido está bien usada o no

- a) $g_{\alpha\beta} dx^{\alpha} dx^{\beta} = g_{\alpha\beta} dx^{\alpha} dx^{\gamma}$, b) $g_{\alpha\beta} a^{\alpha} a^{\beta} = g_{\beta\gamma} a^{\beta} b^{\gamma}$
- c) $g_{\alpha\beta} a^{\alpha} b^{\beta} = g_{\alpha\beta} a^{\alpha} c^{\beta}$, d) $\Gamma^{\alpha}_{\alpha\gamma} a^{\gamma} = g_{\alpha\beta} a^{\alpha} b^{\beta}$
- e) $\Gamma^{\alpha}_{\beta\gamma} a^{\alpha} c^{\beta} c^{\gamma} = b^{\alpha}$, f) $\frac{\partial x^{\alpha}}{\partial x^{\beta}} = \delta^{\alpha}_{\beta}$
- g) $\frac{\partial g_{\alpha\beta}}{\partial x^{\gamma}} = 0$, h) $g_{\alpha\beta} \Lambda^{\alpha}_{\gamma} \Lambda^{\beta}_{\delta} = g_{\gamma\delta} \Lambda^{\gamma}_{\alpha} \Lambda^{\delta}_{\beta}$
- i) $g_{\alpha'\beta'} a^{\alpha'} b^{\beta'} = g_{\alpha\beta} a^{\alpha} b^{\beta}$, j) $a^{\alpha} (g_{\beta\gamma} b^{\beta} b^{\gamma}) = b^{\gamma}$
- k) $\Gamma^{\alpha}_{\alpha\beta} = \Gamma^{\beta}_{\beta\alpha}$, l) $g_{\alpha\beta} = \eta_{\beta\alpha}$

Observación:

En espacio euclídeo (plano) se puede "omitir" la regla de contraer índices covariantes con contravariantes.

Noten g' la métrica del espacio euclídeo plano es

$$g_{ij} = \delta_{ij} = \begin{pmatrix} 1 & & \\ & 1 & \\ & & 1 \end{pmatrix} \quad g^{ij} = \delta^{ij} = \begin{pmatrix} 1 & & \\ & 1 & \\ & & 1 \end{pmatrix}$$

Entonces $v_i = g_{ij} v^j = \delta_{ij} v^j = \underline{v^i = v_i}$

Recordemos g' en Minkowski (los componentes temporales cambian de signo)

$$v_\alpha = \eta_{\alpha\beta} v^\beta \Rightarrow v_0 = \eta_{0\beta} v^\beta = \eta_{00} v^0 = -v^0 = v^0$$

pero p/ los componentes espaciales no

$$v_i = \eta_{i\beta} v^\beta = \eta_{ij} v^j = \delta_{ij} v^j = v^i = v_i$$

Por lo tanto, sólo en espacio plano euclídeo se puede omitir la regla

$$w_i v^i = w^i v_i = w^i v^i = w_i v_i$$

ya g' $v_i = v^i$ y $w_i = w^i$

Pero hay g' ser cuidadoso