

Preparando el camino para el calculo de amplitudes



Algo importante es saber que integrar y que no integrar

$$\int \mathcal{D}h \mathcal{D}X e^{-S_{poly}(h, X)}$$

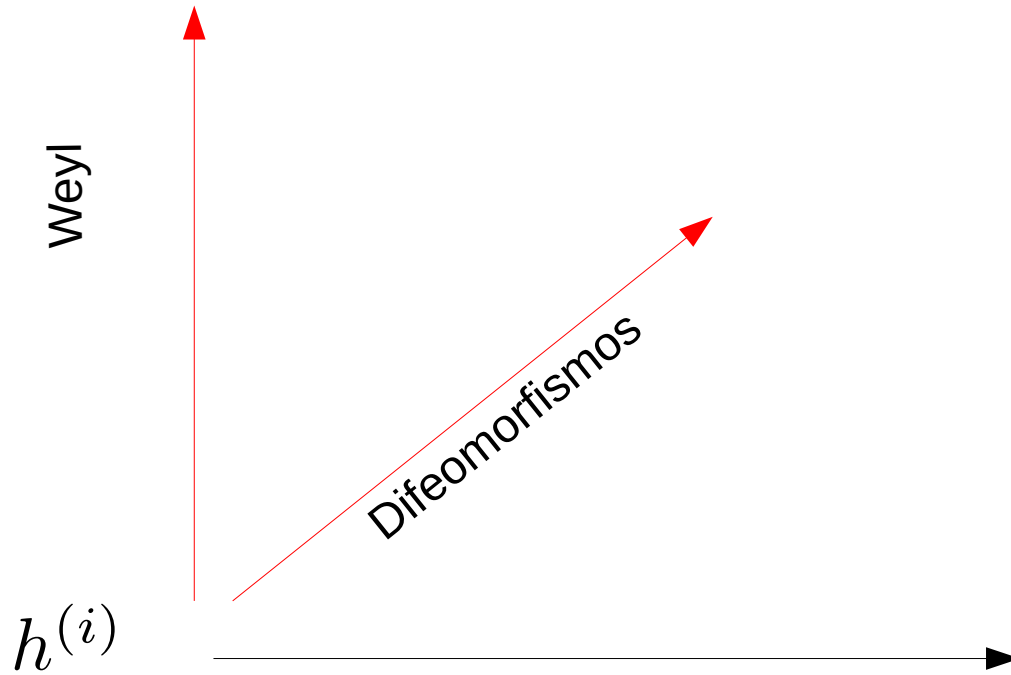
Objeto fundamental, altamente mal definido

Desarmandolo un poco:

$$\int \mathcal{D}h \mathcal{D}X e^{-S_{poly}(h, X)} = \sum_{Topologias} \int \mathcal{D}h^{(i)} \mathcal{D}X e^{-S_{poly}(h^{(i)}, X)}$$

donde cada  $i$  etiqueta una dada topología (ejemplo, esfera, toro, etc)

A topología fija hay muchas metricas sobre las cuales integrar



Wey y Diff son simetrias de gauge  $\Leftrightarrow$   
Hay sobreconteo  $\Leftrightarrow$   
hay que cocientar por ellas



No integrar equivale a integrar fantasmas  
(metodo de Fadded-Popov)

Una dirección distinta dada por los parámetros de moduli

## Amplitudes de Scattering en forma muy esquematica

$$\mathcal{A}(k_1, \dots, k_N) \sim \int \mathcal{D}h \mathcal{D}X \prod_{i=1}^N \left( \int d^2\sigma V_{k_i}(\sigma) \right) e^{-S_{poly}(h, X)}$$

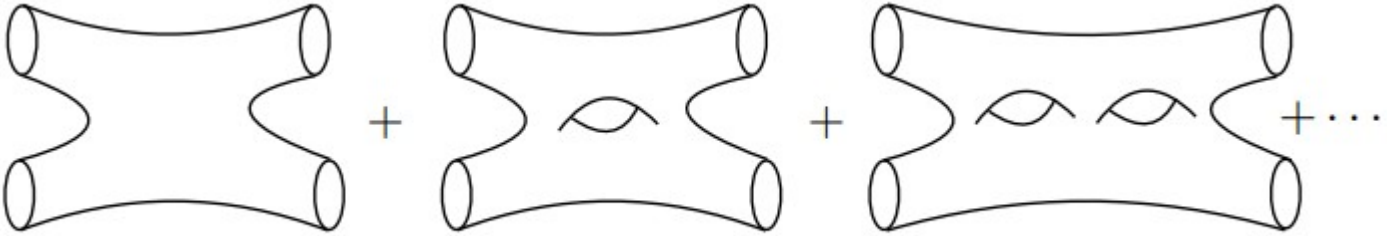
¿Donde entran los pesos de cada diagrama?

Recordemos que en la acción de Polyakov tenemos el término:

$$\chi = \frac{1}{4\pi} \int_{\Sigma} d^2\xi \sqrt{h} R^{(2)} + \frac{1}{2\pi} \int_{\partial\Sigma} ds k$$

pesado por un factor  $\lambda$

# Expansión de la amplitud de 4 cuerdas cerradas a distintos ordenes en el genero g



$g=0$

$g=1$

$g=2$

1

Orden Arbol

Teorema: la cantidad anterior es igual a la característica de Euler de una superficie de Riemann:

$$\chi = 2 - 2g - b$$

Cada diagrama de cuerdas viene pesado entonces por

$$g_s^{-\chi}$$

$$g_s \equiv e^\lambda$$

La característica de Euler aparece en ejemplos mas terrenales:

## Polyhedra [[edit](#)]






The **Euler characteristic**  $\chi$  was classically defined for the surfaces of polyhedra, according to the formula

$$\chi = V - E + F$$

where  $V$ ,  $E$ , and  $F$  are respectively the numbers of [vertices](#) (corners), [edges](#) and [faces](#) in the given polyhedron. Any [convex polyhedron](#)'s surface has Euler characteristic

$$V - E + F = 2.$$

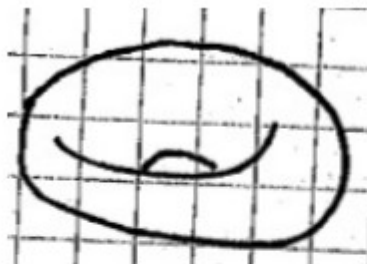
This equation, stated by [Leonhard Euler](#) in 1758 <sup>[2]</sup>, is known as **Euler's polyhedron formula**.<sup>[3]</sup> It corresponds to the Euler characteristic of the [sphere](#) (i.e.  $\chi = 2$ ), and applies identically to [spherical polyhedra](#). An illustration of the formula on some polyhedra is given below.

Name	Image	Vertices $V$	Edges $E$	Faces $F$	Euler characteristic: $V - E + F$
<a href="#">Tetrahedron</a>		4	6	4	2
<a href="#">Hexahedron or cube</a>		8	12	6	2
<a href="#">Octahedron</a>		6	12	8	2
<a href="#">Dodecahedron</a>		20	30	12	2
<a href="#">Icosahedron</a>		12	30	20	2

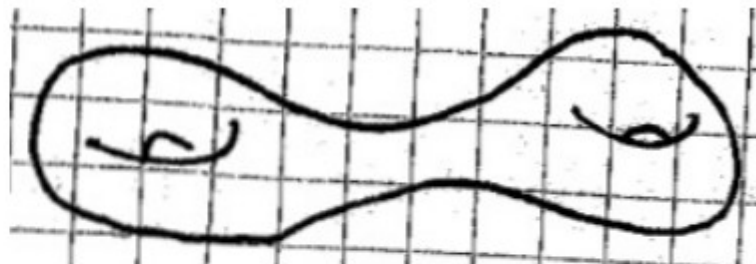
## Ejemplos de interés



$S^2: (g, b) = (0, 0)$



torus  $T^2: (g, b) = (1, 0)$



double torus  $(g, b) = (2, 0)$



La prescripción para la amplitud de Scatering nos dice que agreguemos una constante de acoplamiento por cada vertice (o que cada vertice incluya a esta).

$$g_s^{-\chi} g_s^N$$



$$g_s^{-2} g_s^4$$

$$g_s^0 g_s^4$$

$$g_s^2 g_s^4$$

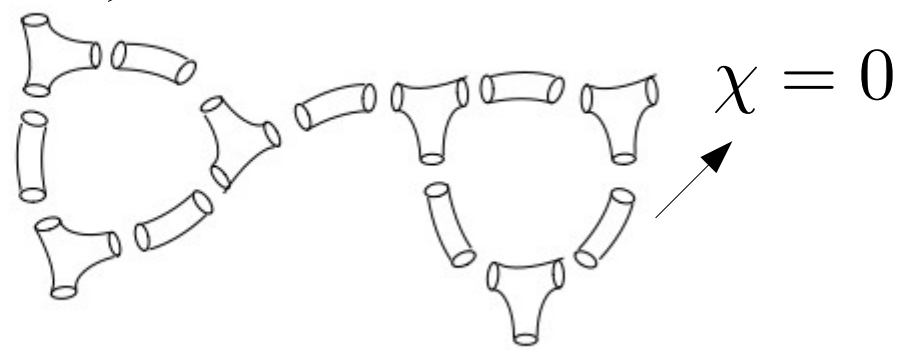
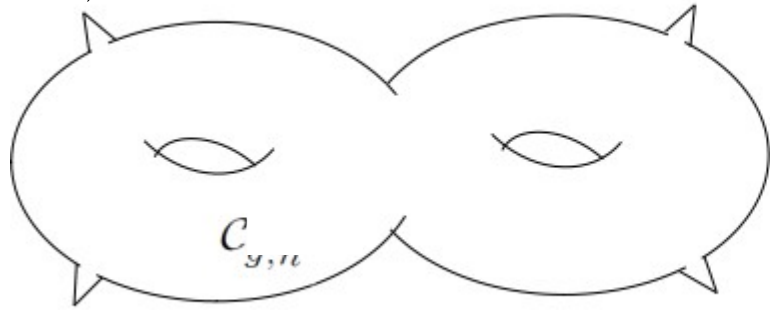
1

Como se puede motivar eso?

La característica de Euler es aditiva ante uniones

$$\chi = -1$$

Si se abre, se ve 1 borde



$$\chi = 0$$

$$\chi = 2 - 2 \cdot 2 - 4 = -6$$

$$\chi = 6(-1) = -6$$

Esta imagen sirve para justificar la regla que asigna a cada diagrama con N vertices el peso:

$$g_s^{-\chi} g_s^N = g_s^{-\chi_{Total}}$$

Pensemoslo

## Teorema de Riemann-Roch:

$$\mu - \kappa = -3\chi = 6g + 3b - 6.$$

$$\text{if } \chi > 0: \quad \kappa = 3\chi, \quad \mu = 0,$$

$$\text{if } \chi < 0: \quad \kappa = 0, \quad \mu = -3\chi.$$

┘

$\kappa$  = dimensión del algebra conforme global

$\mu$  = dimensión del espacio de modulis

Observación: para

$$\chi = 0,$$
$$\mu = \kappa = 2$$